

Bolero 43 D

BEDIENINGSHANDLEIDING



Firmware: V1.0.0
HMI: V1.0.0

Typenr.:
• BLR43-013

Alle rechten voorbehouden.

Geen enkel deel van dit document mag zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de fabrikant worden gekopieerd en/of gepubliceerd door middel van drukwerk, fotokopie, microfilm of op enige andere wijze. Dit geldt ook voor de in dit document opgenomen tekeningen en/of diagrammen.

De informatie in dit document is gebaseerd op gegevens die beschikbaar waren op het moment dat het ontwerp, de materiaaleigenschappen en de bedieningsmethoden werden gepubliceerd. Dit betekent dat dit document kan worden gewijzigd.

De oorspronkelijke instructies voor deze handleiding zijn geschreven in het Engels. Andere taalversies van deze handleiding zijn vertalingen van de oorspronkelijke instructies.

Om deze reden dienen de instructies slechts als een richtlijn voor installatie, onderhoud en reparatie van de op de voorzijde afgebeelde machine.

Dit document is van toepassing op het standaardtype van deze machine.

De fabrikant stelt zich daarom op geen enkele wijze aansprakelijk voor enige schade voortkomende uit specificaties die van het standaardtype van de aan u geleverde machine afwijken.

Dit document is uiterst zorgvuldig samengesteld. De fabrikant stelt zich echter niet aansprakelijk voor eventuele in dit document aanwezige fouten of de gevolgen hiervan.

Inhoudsopgave

1. Algemeen	1
2. Onderdelen en functies	1
2.1 Onderdelen	1
2.2 Optioneel waterfilter	2
2.3 Bedieningselementen	2
3. Opstarten	3
4. Uw drank	7
4.1 De drank aan uw wensen aanpassen	7
4.2 Dranken met instantingrediënten annuleren	8
4.3 Screensaver	9
4.4 Energiespaarstand (ECO)	9
5. Reinigen	10
5.1 Wekelijks reinigen	10
5.2 Maandelijks reinigen	12
6. Programmeermenu	15
6.1 Onderhoudsmenu	16
6.1.1 Het mengsysteem spoelen	17
6.1.2 Ontkalken	19
6.1.3 Waterfilterbeheer	26
6.1.4 Sneltoets voor spoelfunctie	29
6.1.5 Reinigingsbeheer	30
6.1.6 Ontkalkingsbeheer	32
6.1.7 Canisterkalibratie	35
6.1.8 Pompkalibratie	39
6.1.9 Koudwaterkalibratie	41
6.1.10 Inputtest	43
6.1.11 Outputtest	46
6.1.12 Reinigingsinstructies	50
6.1.13 Tellers	53
6.2 Drankenmenu	58
6.2.1 Een drank aan het scherm toevoegen	59
6.2.2 De naam van een drank wijzigen	61
6.2.3 Een drankicoon wijzigen	63
6.2.4 De prijs van een drank wijzigen	65
6.2.5 Recepten	67
6.2.6 Ingrediëntcanisters selecteren	74
6.2.7 De naam van een ingrediënt wijzigen	76

6.3	Machinemenu	78
6.3.1	Datum	79
6.3.2	Tijd	80
6.3.3	Taal	81
6.3.4	Screensaverbeheer	82
6.3.5	Achtergrond	84
6.3.6	Kopdetectie (optioneel)	85
6.3.7	Helderheid van de display	86
6.3.8	Geluidsniveau van de feedback	87
6.3.9	Boilertemperatuur	88
6.3.10	Energiespaarstand (ECO)	89
6.3.11	Beveiligingsinstellingen	91
6.3.12	Aangesloten apparaten	96
6.3.13	Naar fabrieksinstellingen resetten	98
6.4	Softwaremenu	100
6.4.1	Informatie over de machine en de software	101
6.4.2	Foutenlogboek	102
6.4.3	Waarschuwingenlogboek	103
6.4.4	Machine-instellingen importeren	104
6.4.5	Machine-instellingen exporteren	106
6.4.6	Software updaten	108
6.4.7	Machinelogboek exporteren	110
6.4.8	Software-updatehistorie	112
6.5	Online informatie	113
7.	Waarschuwingen en fouten	114
7.1	Waarschuwingen	114
7.2	Foutmeldingen	116
7.3	Overige problemen	119
8.	Bijlage	121
8.1	Informatie over het filter en waterhardheid	121
8.2	Functionaliteit van de deurschakelaar	121
8.3	Beveiligingsinstellingen met PIN-code	122
8.4	Speciale functies	124
8.4.2	Drank annuleren aan/uit	124
8.4.1	Snel spoelen	124

1. Algemeen

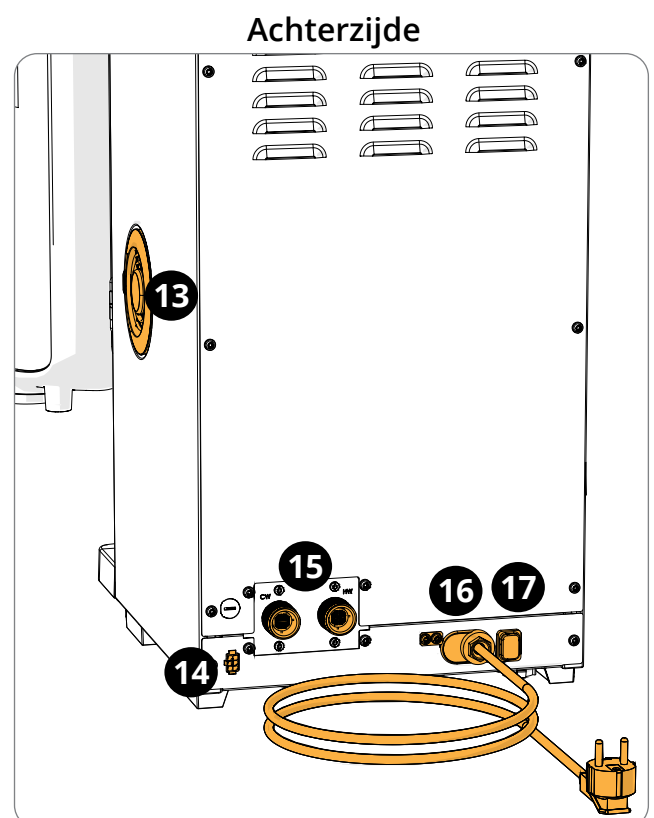
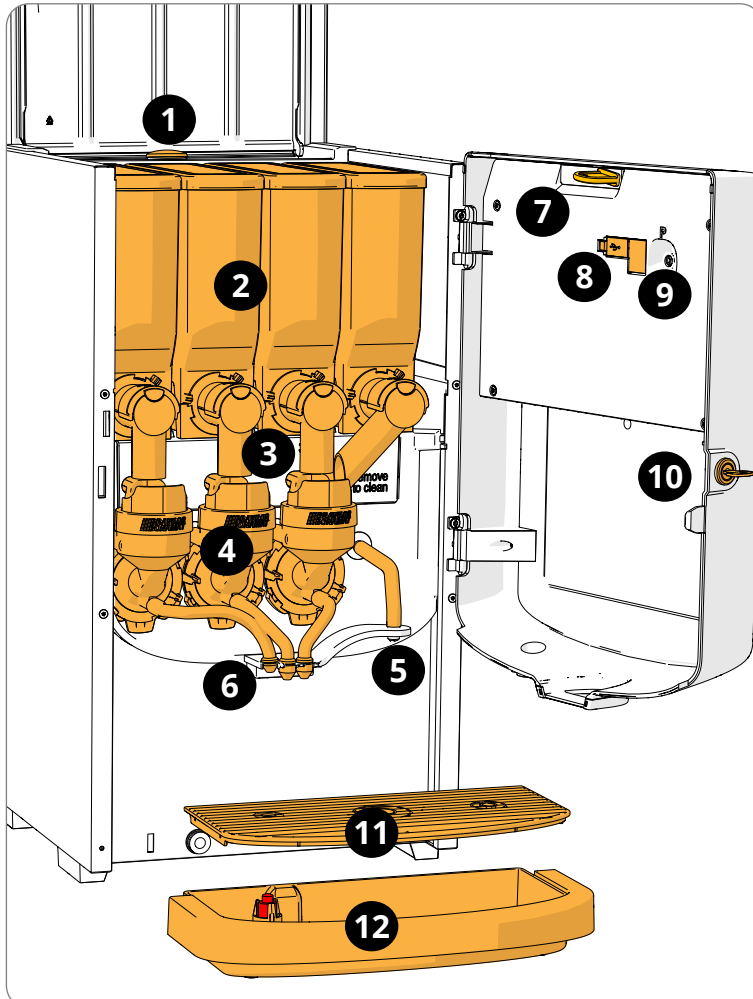
- Lees altijd de veiligheidsinstructies (700.403.347).
Om eventuele schade te vermijden, moeten deze veiligheidsinstructies worden gelezen, begrepen en opgevolgd.
- Handleidingen kunnen worden gewijzigd. Scan de QR-code voor actuele informatie.



2. Onderdelen en functies

2.1 Onderdelen

- | | |
|-----------------------|---|
| 1. ontkalkingsdop | 10. deursleutel |
| 2. canisters | 11. lekbakplaat |
| 3. canisteruitloop | 12. lekbak met vlotter |
| 4. mengsysteem | 13. ventilatiesysteem |
| 5. heetwateruitloop | 14. aansluiting interfacekabel |
| 6. drankuitloop | 15. waterinlaat (koud water + heet water) |
| 7. veiligheidssleutel | 16. elektrische aansluiting |
| 8. USB-aansluiting | 17. aan/uit-schakelaar |
| 9. programmeerknop | |



2.2 Optioneel waterfilter

Om nog meer van uw dranken te genieten en de werking van de Bolero te verbeteren, adviseren wij een wateronthardingsfilter te plaatsen. U kunt een exemplaar bij Bravilor Bonamat BV aanvragen.

- *Bij het plaatsen van een wateronthardingsfilter moet u de Bolero van de aanwezigheid hiervan op de hoogte stellen, zoals beschreven in [§6.1.3 op p.26](#).*

2.3 Bedieningselementen

De basisknoppen worden onderstaand beschreven.

In het algemeen reageert de Bolero nadat een knop die is ingedrukt wordt losgelaten.

- *Als binnen 5 minuten geen knop wordt ingedrukt, keert de Bolero naar het drankselectiescherm terug.*

bedieningselementen	functie
	tussen de schermen navigeren
	een handeling starten
	bevestigen (<i>nog niet opgeslagen</i>)
	aanpassingen opslaan
	annuleren
	de beschikbare opties op een scherm doorlopen
	verhogen en verlagen

- *Alle screenshots in deze handleiding zijn in het Engels.*

- *De gebruikte dranken, recepten en instellingen dienen uitsluitend als voorbeelden.*

3. Opstarten

► Afhankelijk van het type van de Bolero kan deze verschillende schermen weergeven.

Initialisatie.

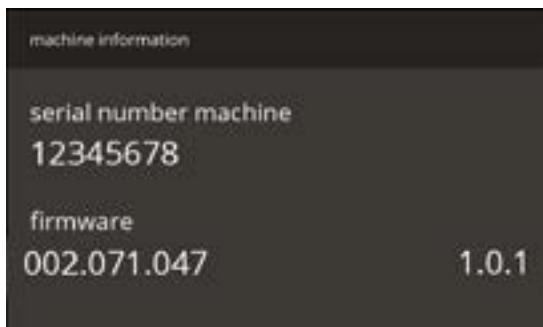
- wacht op het volgende scherm



3a

Informatie over de machine.

- afhankelijk van de status van de machine zal het volgende scherm na een paar seconden verschijnen:

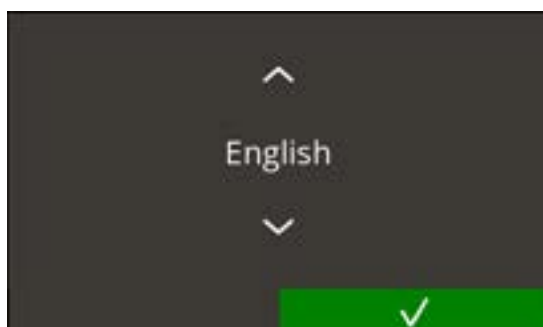


3b

- *Eerste installatie al voltooid, het volgende scherm is [3j](#).*

Installatie, een taal selecteren:

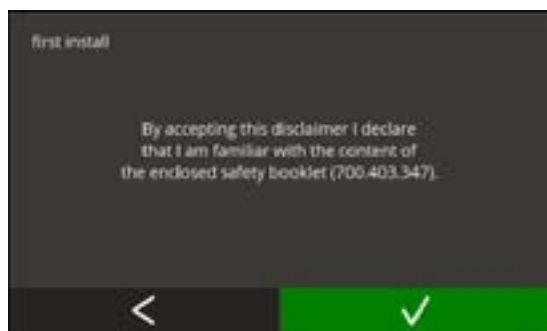
- druk op of om de beschikbare talen te doorlopen
- druk op om te bevestigen



3c

- *Het installatiemenu verschijnt uitsluitend als de machine voor de eerste keer wordt ingeschakeld na het resetten van de fabrieksinstellingen, zie [§6.3.13 op p.98](#).*

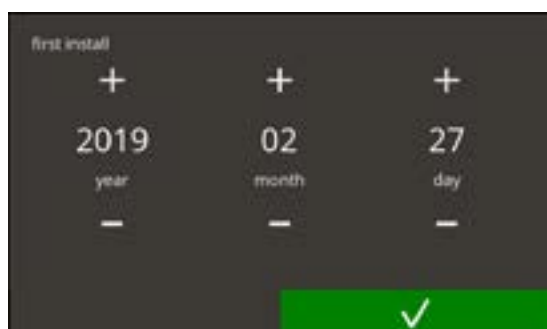
3d



Lees het veiligheidsboekje!

- druk op  om naar het vorige scherm te gaan
- druk op  om te bevestigen

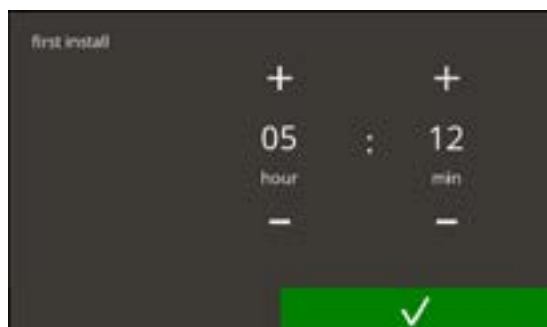
3e



De huidige datum instellen:

- druk op  of  om het jaar, de maand en de dag in te stellen
- druk op  om te bevestigen

3f



De tijd instellen:

- druk op  of  om het uur en de minuten in te stellen
- druk op  om te bevestigen

3g



Informatiescherm:

- vul de canisters met ingrediënten volgens de instructies op het scherm
 - *Gebruik uitsluitend ingrediënten die geschikt zijn voor verkoopautomaten.*
- druk op  om te bevestigen
 - *De waarden kunnen in het drankenmenu worden gewijzigd, zie [§6.2.6 op p.74](#).*

3h

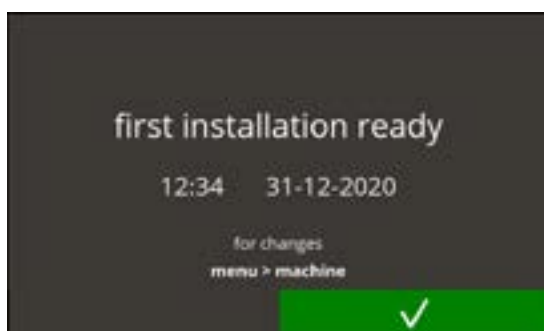


Informatiescherm

- druk op  om te bevestigen

► *Kalibratie is van essentieel belang voor juiste dosering van de ingrediënten en dit kan in het onderhoudsmenu worden uitgevoerd, zie [§6.1.7 op p.35](#).*

3i

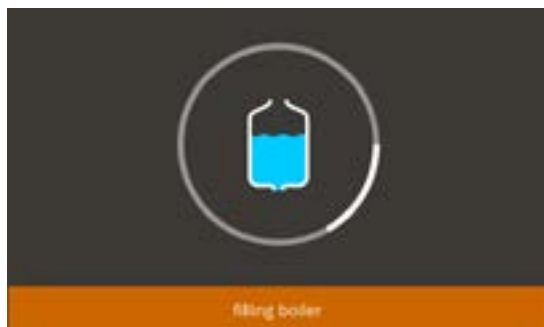


Informatiescherm:

- druk op  om te bevestigen

► *De datum, de tijd en de taal kunnen in [§6.3 op p.78](#) worden gewijzigd.*

3j



Informatie over vullen.

- wacht op het volgende scherm

3k



Informatiescherm - opwarmen:

- wacht op het volgende scherm

- De machine is gereed voor gebruik.



3I

4. Uw drank

Als u op de afbeelding van een drank drukt, wordt deze direct bereid.

Selecteer als u de drank aan uw eigen wensen wilt aanpassen één van de iconen in fig. 4.1a en druk daarna op de drank van uw keuze.

4.1 De drank aan uw wensen aanpassen

- Deze instellingen worden bij het bereiden van een aan persoonlijke wensen aangepaste drank gebruikt en zij worden niet opgeslagen.



4.1a

Een drank selecteren:

- tip de drank van uw keuze aan
 - Als de knoppen < > zichtbaar zijn, betekent dit dat meerdere drankschermen beschikbaar zijn.

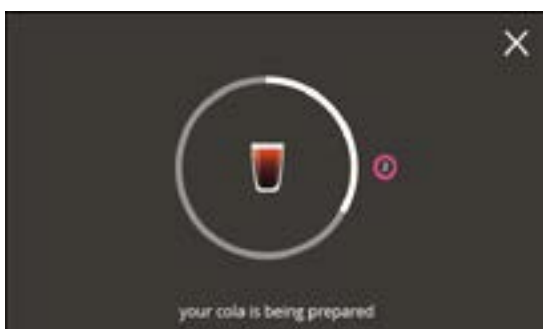


4.1b

Opties

stroomsnelheid van de vloeistof:

- druk op één van de knoppen om de stroomsnelheid van de drank te selecteren.
 - Gebruikt de IDDSI-testinstructiekaart (700403899)



4.1c

Een drank bereiden (stap 1):

- even geduld aub
 - Een optioneel icoon (links van de cirkel) geeft aan dat een warme drank wordt bereid.



4.1d

Een drank bereiden (stap 2):

- Laat de drank een paar seconden rusten, en roer vervolgens voor de juiste dikte.

Voorzichtig!

- Controleer altijd voordat de drank wordt gedronken de dikte van de drank (gebruik de IDDSI-testinstructiekaart 700.403.899). De dikte van de drank moet altijd door een hiervoor opgeleide persoon worden gecontroleerd.
Drink niet zonder toezicht.

4.2 Dranken met instantingrediënten annuleren

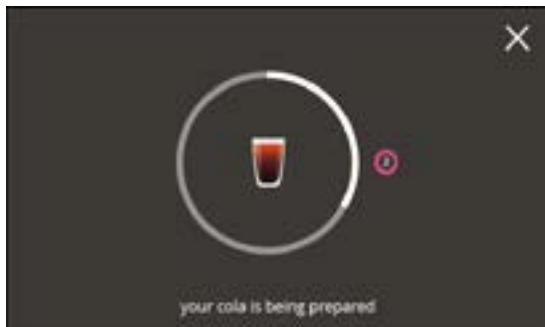
Als een drank wordt geselecteerd, verschijnt direct een annuleringsknop.

De annuleringsknop  kan wat kleiner zijn, maar het doseren kan altijd wordt gestopt door op een willekeurige plaats op het scherm te drukken.

De annuleringsfunctie wordt standaard ingeschakeld en kan uitsluitend worden uitgeschakeld in [§6.3.12 op p.96](#)

Bij het annuleren van een drank blijft de mixer een paar seconden draaien om het mengsysteem te reinigen.

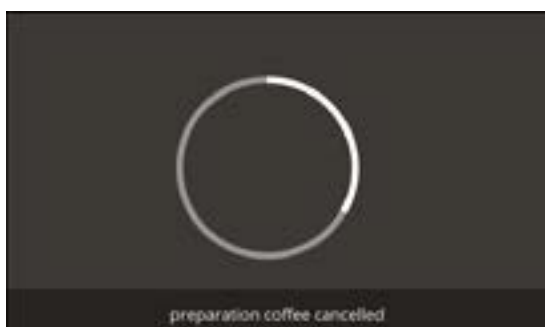
De dosering van heet water stopt onmiddellijk.



4.2a

Een drank annuleren:

- druk op een willekeurige plaats op het scherm om de drank te annuleren



4.2b

Informatiescherm:

- dit scherm wordt weergegeven om aan te geven dat de drank is geannuleerd.

4.3 Screensaver

Als het scherm gedurende een bepaalde tijd niet wordt aangeraakt, start de screensaver. De screensavertimer kan worden ingesteld in [§6.3.4 op p.82](#).



4.3a

Screensaver:

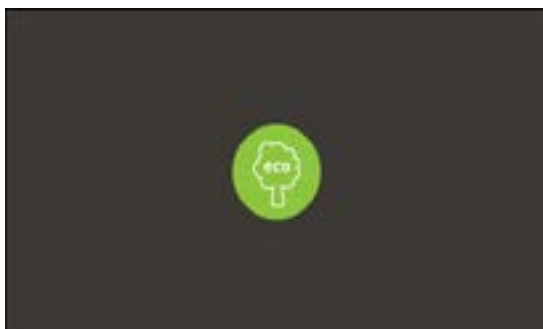
- druk op een willekeurige plaats op het scherm om naar het drankselectiescherm terug te gaan

4.4 Energiespaarstand (ECO)

Het apparaat is voorzien van een energiespaarstand (ECO) die wordt gebruikt om energie te besparen als de machine niet wordt gebruikt (bijv. 's nachts of in het weekend).

Bij het activeren van de energiespaarstand worden de volgende handelingen uitgevoerd:

- | | |
|----------------------------------|------------------------------|
| • waterniveauregeling | uitgeschakeld |
| • boiler opwarmen | uitgeschakeld |
| • achtergrondverlichting display | op laag percentage ingesteld |
| • ventilator | uitgeschakeld |



4.4a

De energieregeling bestaat uit een (naar wens aangepaste) screensaver met een symbool als semi-transparante overlap.

De energiespaarstand heeft prioriteit ten opzichte van de screensaver.

- druk op een willekeurige plaats op het scherm om naar het drankselectiescherm terug te gaan

► *Afhankelijk van de uitschakeltijd kan het een paar minuten duren voordat de machine weer gereed is voor gebruik.*

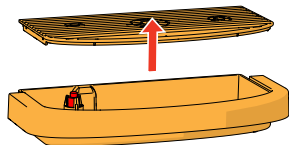
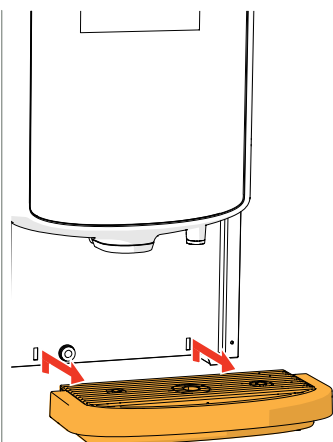
5. Reinigen

Het is belangrijk dat de reinigbare delen van de Bolero schoon worden gehouden (*periode afhankelijk van de vervuiling*):

Dagelijks	Wekelijks	Maandelijks
het spoelprogramma voor het mengsysteem starten, §6.1.1 op p.17	lekbak mengsysteem de buitenzijde	ventilatiesysteem canister(s)

- Reinig nooit onderdelen van de Bolero in de vaatwasser, tenzij dit expliciet wordt vermeld.
- Gebruik geen bijtende reinigingsmiddelen.

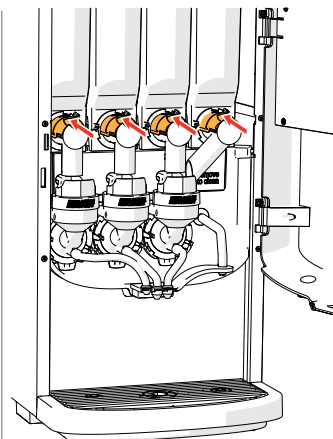
5.1 Wekelijks reinigen



Lekbak:

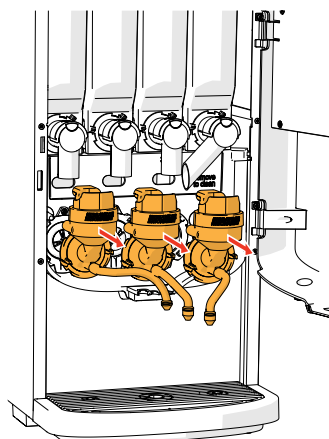
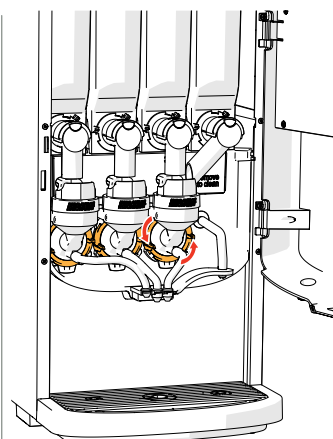
1. trek de gehele lekbak naar voren
2. de lekbak legen
3. reinig de lekbak (inclusief het rooster) met *warm zeepsop*
4. maak alle onderdelen droog en plaats ze weer terug

- Controleer of de 'rode vlotter' nog op zijn plaats zit.

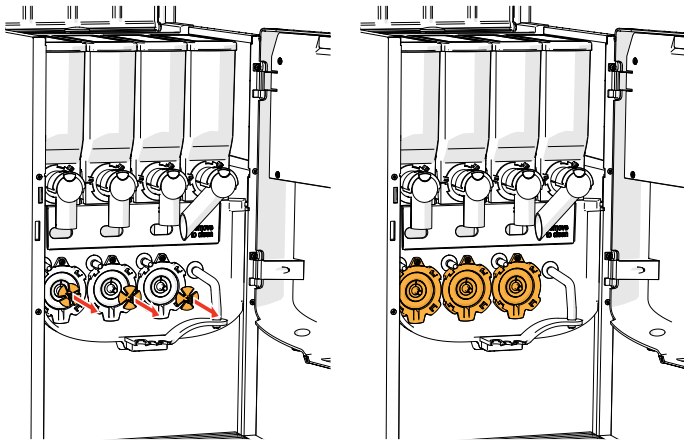


Mengsysteem:

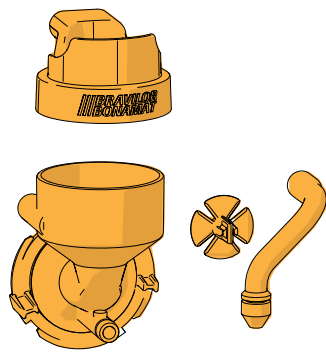
1. open de deur en de sluitplaat
2. sluit de 'gele' schuif van de canisteruitlopen



3. draai de borgring linksom
4. verwijder het gehele mengsysteem

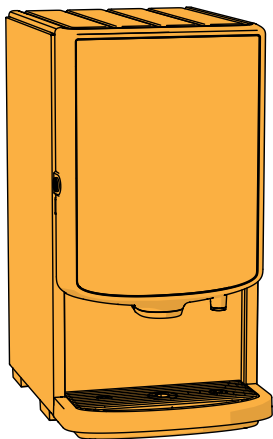


5. verwijder de mixer
6. reinig de aangegeven onderdelen met een *vochtige* doek



7. reinig de verwijderde onderdelen (*vaatwasserbestendig* (< 65°C))
8. plaats het mengsysteem in omgekeerde volgorde terug
 - *Let op de platte kanten van de as en de mixer.*
9. sluit de slang weer op het mengsysteem en de uitloop aan
10. plaats de ingrediëntcanister(s) op de juiste plaats(en) terug
11. open de 'gele' schuif van de canister(s)
12. sluit de sluitplaat en de deur

► Om te voorkomen dat in de mengbeker gevallen ingrediënt gaat samenklonteren, wordt geadviseerd de machine na de dagelijkse reinigingsprocedure te spoelen, zie [§6.1.1 op p.17](#).



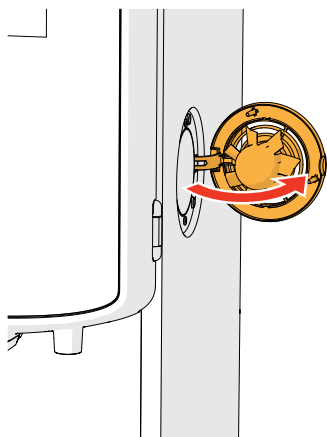
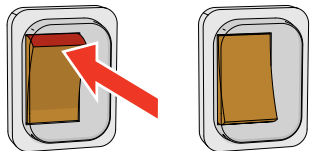
De buitenzijde:

1. schakel de machine uit (volgens het touchscreen)
2. reinig de buitenzijde met een *vochtige* doek
3. schakel de machine weer in

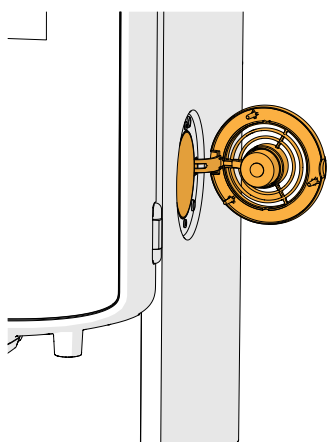
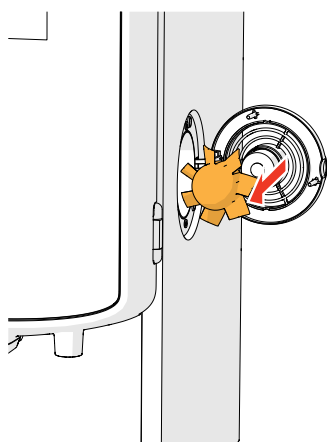
5.2 Maandelijks reinigen

Ventilatiesysteem:

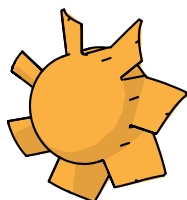
1. schakel de machine uit
2. open de ventilator naar de achterzijde



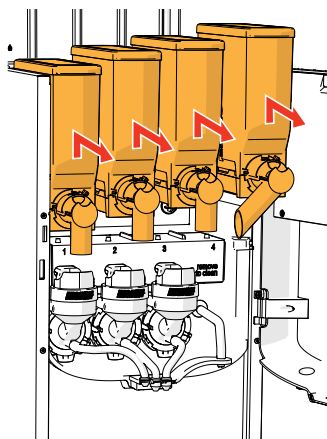
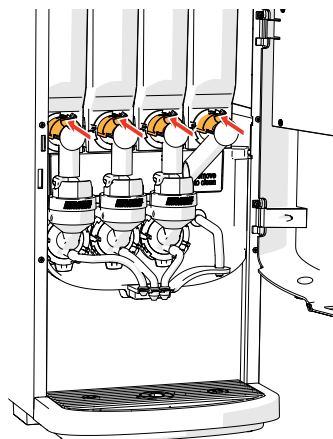
3. trek voorzichtig aan de rotor van de motor
4. reinig de ventilatorbehuizing en het rooster met een *vochtige* doek

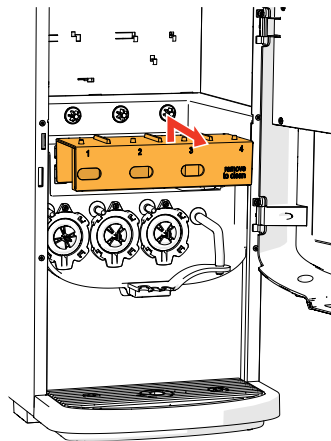
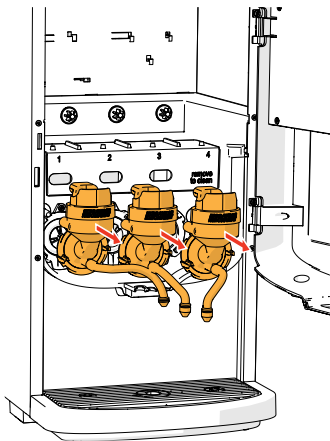


5. reinig de ventilatorrotor met *warm zeepsop*
6. maak alle onderdelen droog en zet de rotor weer op zijn plaats terug



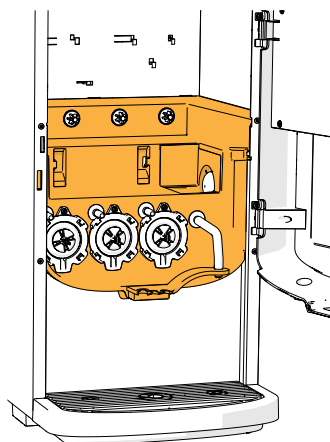
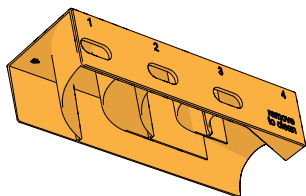
7. open de deur en de sluitplaat
8. sluit de 'gele' schuif van de één of meer canisteruitlopen
9. neem de canister(s) uit de machine





10. draai de borgring linksom
11. verwijder het gehele mengsysteem
12. verwijder het ventilatorkanaal

13. reinig het ventilatorkanaal met *warm zeepsop*
► *Zorg dat alles heel goed droog is.*



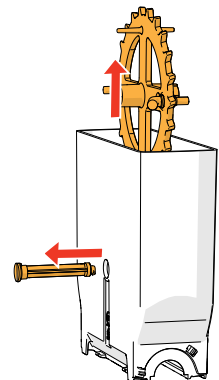
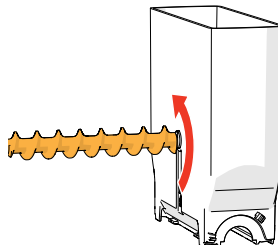
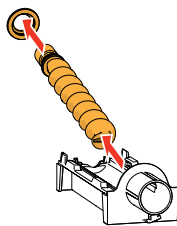
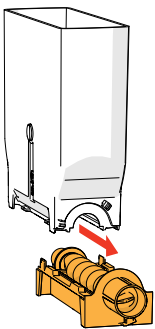
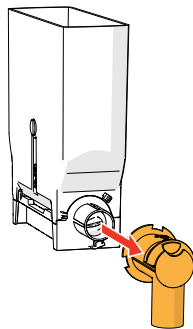
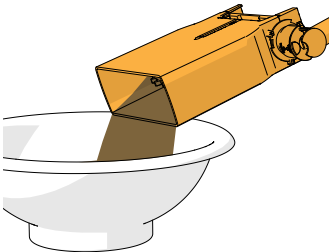
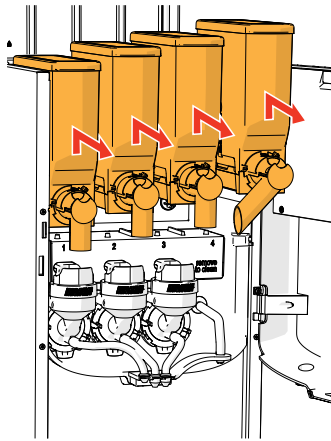
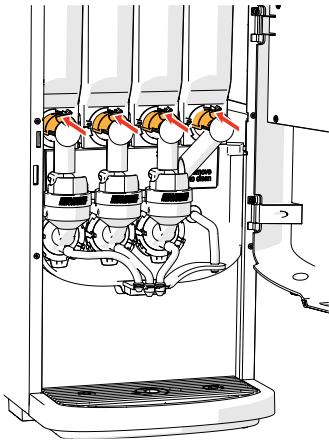
14. reinig de binnenzijde van de machine met een vochtige doek
15. plaats het ventilatorkanaal terug
16. plaats de canister(s) op de juiste plaats(en) terug
17. open de 'gele' schuif van de canister(s)
18. sluit de sluitplaat en de deur

► Om te voorkomen dat in de mengbeker gevallen ingrediënt gaat samenklonteren, wordt geadviseerd de machine na de dagelijkse reinigingsprocedure te spoelen, zie [§6.1.1 op p.17](#).

Canister(s):

1. open de deur en de sluitplaat
2. sluit de 'gele' schuif van de één of meer canisteruitlopen
3. neem de canister(s) uit de machine

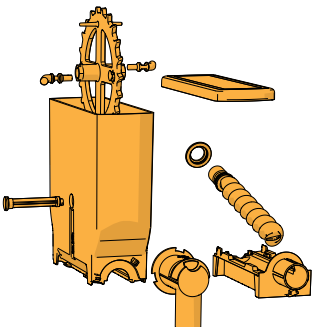
4. giet de ingrediënten in een droge kom
5. ontkoppel de uitloop van de canister



6. haal de canister(s) uit elkaar
7. reinig de canister en de uitloop met een borstel

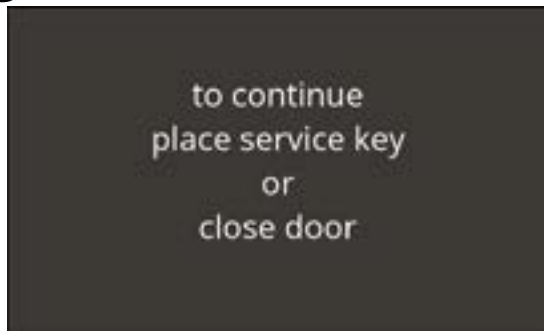
► Gebruik **geen** water om te voorkomen dat de ingrediënten gaan samenklonteren en de canister verstopt raakt.

8. vul de canister(s) weer
9. plaats de canister(s) op de juiste plaats(en) terug
10. open de 'gele' schuif van de canister(s)
11. sluit de sluitplaat en de deur



► Om te voorkomen dat in de mengbeker gevallen ingrediënt gaat samenklonteren, wordt geadviseerd de machine na de dagelijkse reinigingsprocedure te spoelen, zie [§6.1.1 op p.17](#).

6. Programmeermenu



Het programmeermenu openen:

- open de deur van de Bolero en het volgende bericht verschijnt op het scherm
- plaats de servicesleutel (nr. [7 op p.1](#))
- druk op de programmeerknop (nr. [9 op p.1](#))

► *Alle screenshots in deze handleiding zijn in het Engels.*

Selecteer in het programmeermenu één van de beschikbare opties:

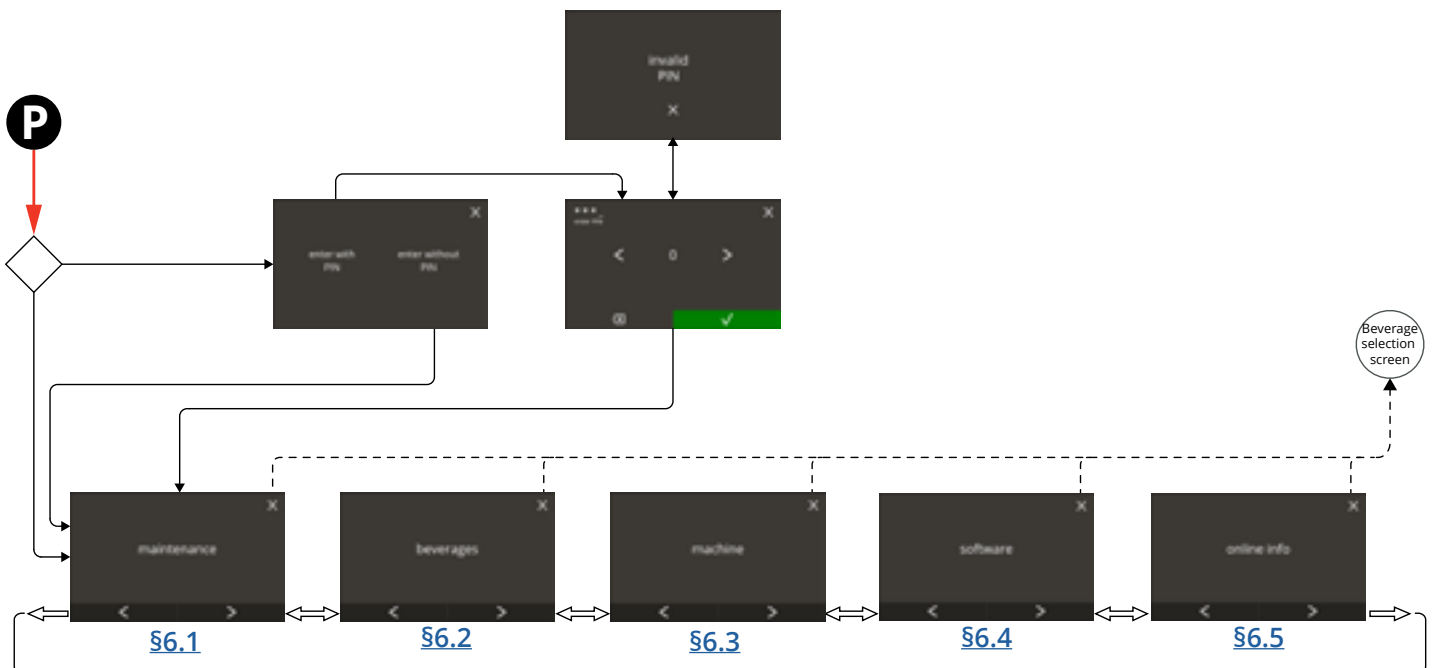
- druk op  of  om de volgende optie in het programmeermenu te selecteren
- druk op het 'tekstvak' om het volgende niveau voor het betreffende menu te selecteren
- druk op  om het programmeermenu af te sluiten en naar het drankselectiescherm terug te gaan

► *Als geen PIN-code is ingesteld, zijn alle onderdelen van het menu beschikbaar.*

Als wel een PIN-code is ingesteld, kan de gebruiker het menu met of zonder PIN-code openen.

De met de PIN-codes beveiligde onderdelen van het menu worden nu grijs, zie [§8.3 op p.122](#).

► *Als binnen 5 minuten geen knop wordt ingedrukt, keert de Bolero naar het drankselectiescherm terug.*

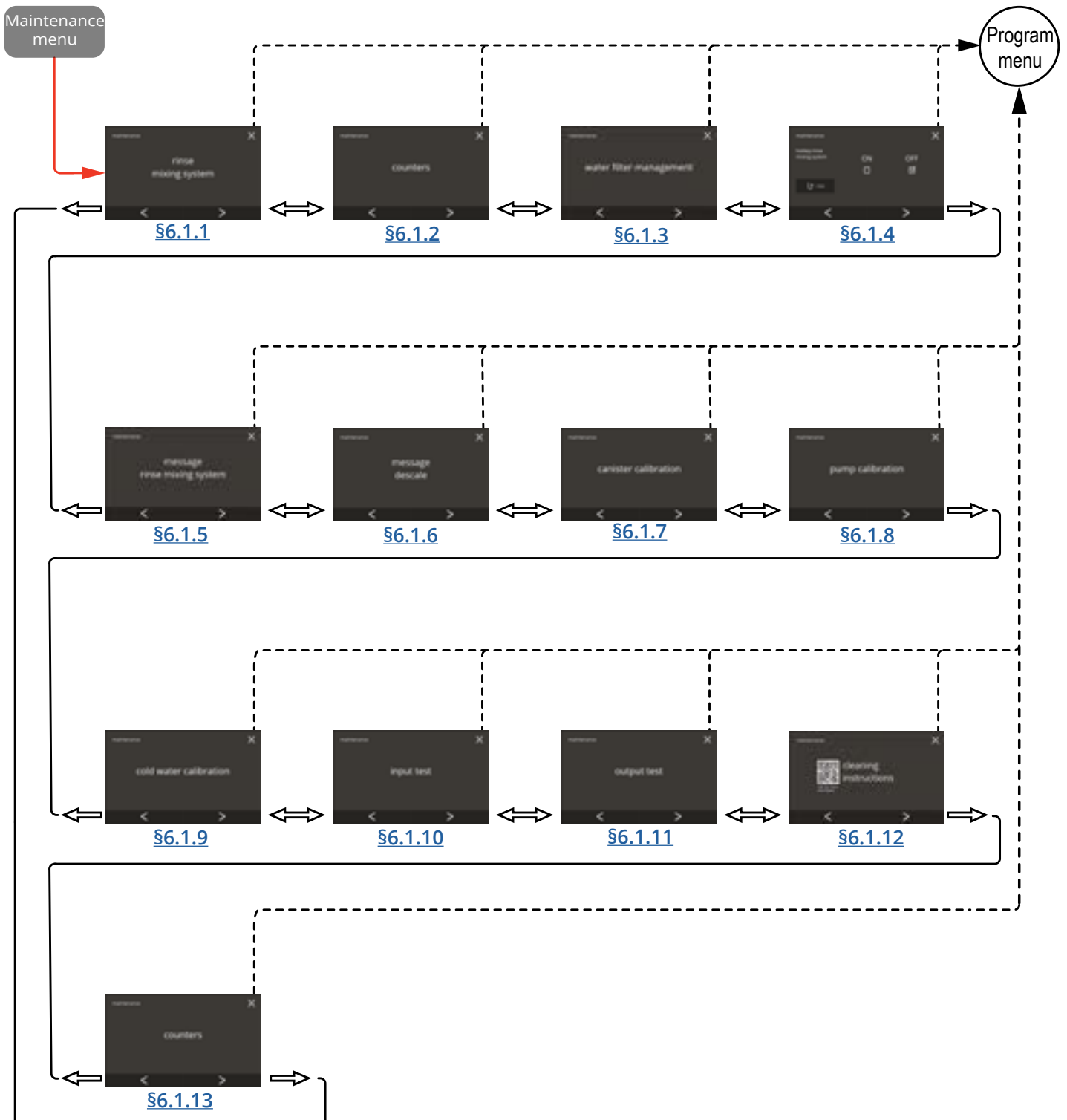


6.1 Onderhoudsmenu

Het onderhoudsmenu bevat alle beschikbare functies met betrekking tot het onderhoud van de verkoopautomaat.

Selecteer één van de beschikbare opties:

- druk op  of  om de volgende optie in het onderhoudsmenu te selecteren
- druk op het 'tekstvak' om het volgende niveau voor het betreffende menu te selecteren
- druk op  om naar [hoofdstuk 6. Programmeermenu op p.15](#) terug te gaan.



6.1.1 Het mengsysteem spoelen

Om te zorgen dat de Bolero correct blijft werken, moet het mengsysteem dagelijks worden gespoeld en wekelijks worden gereinigd, zie [§5 op p.10](#).

Deze procedure spoelt de mengsystemen en de uitloopslangen.

Benodigdheden:

- bak (1 liter)

De spoelprocedure:

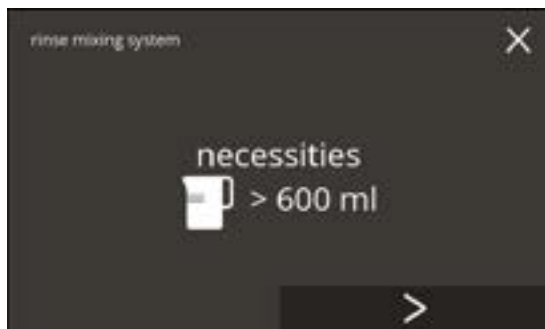
- druk op 'mengsysteem spoelen' om te selecteren
- druk op  of  om het onderhoudsmenu te doorlopen



6.1.1

Informatiescherm:

- zorg dat alle benodigdheden beschikbaar zijn
- druk op  om naar het volgende scherm te gaan
 - *De hoeveelheid verschilt per machine*
 - » 2 mengsystemen: ±420 ml
 - » 3 mengsystemen: ±630 ml



6.1.1a

Informatiescherm:

- plaats een lege bak onder de drankuitloop
- druk op  om te bevestigen
- druk op  om naar het vorige scherm te gaan



6.1.1b

Het spoelen starten:

- druk op **starten** om het spoelen te starten



6.1.1c

Spoelen:

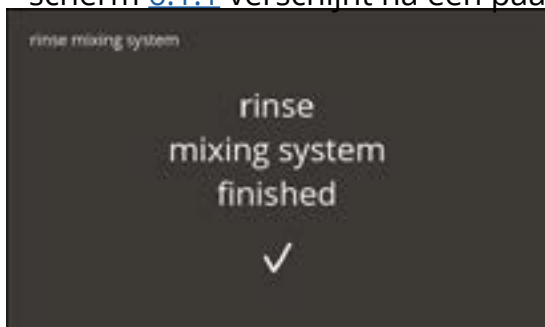
- wacht tot het proces is voltooid
 - *Heet water uit de uitloop*
- druk op **annuleren** om af te breken



6.1.1d

Informatieschermen:

- scherm [6.1.1](#) verschijnt na een paar seconden



6.1.1e

6.1.2 Ontkalken

Bij het ontkalken van de Bolero wordt alle kalkafzetting uit het watersysteem verwijderd. Dit zal de levensduur van de Bolero verlengen.

Benodigheden:

- ontkalkingsmiddel (aanbevolen: 'RENEGITE', ons beproefde ontkalkingsmiddel)
- maatbeker (1 liter)
- trechter
- emmer (10 liter)
- gemiddelde tijd: ± 40 minuten
- veiligheidshandschoenen en veiligheidsbril

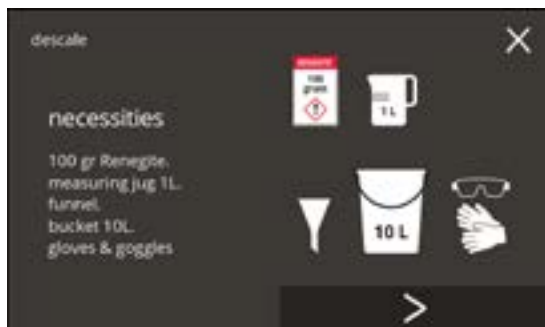
► *Het ontkalkingsproces kan na scherm [6.1.2c](#) niet meer worden onderbroken!*



De ontkalkingsprocedure:

- druk op "ontkalken" om te selecteren
- druk op of om het onderhoudsmenu te doorlopen

6.1.2



Vorbereiding:

- zorg dat alle benodigheden beschikbaar zijn
- druk op om naar het volgende scherm te gaan

6.1.2a



Vorbereiding:

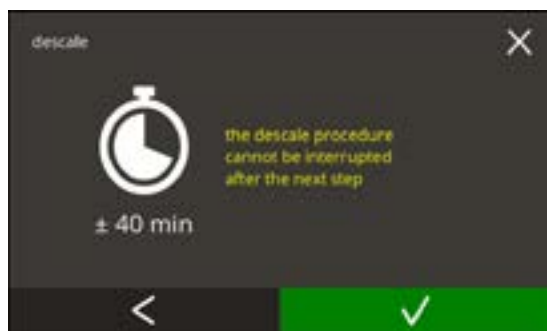
- volg de instructies op het scherm
- druk op om naar het volgende scherm te gaan
- druk op om naar het vorige scherm te gaan

6.1.2b

Informatiescherm:

- gemiddelde tijdsduur
- druk op ☒ om te bevestigen en de ontkalkingsprocedure voort te zetten
- druk op ☐ om naar het vorige scherm te gaan

► *Het ontkalkingsproces kan na dit scherm niet meer worden onderbroken!*



6.1.2c

De machine aftappen:

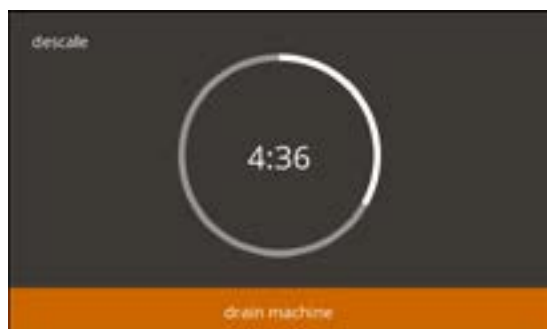
- volg de instructies op het scherm
- *Draag veiligheidshandschoenen, heet water!*
- als water uit de slang loopt, verschijnt het volgende scherm



6.1.2d

De machine aftappen:

- aanduiding van de voor het aftappen benodigde tijd
- als de boiler leeg is, verschijnt het volgende scherm



6.1.2e

De slang sluiten:

- volg de instructies op het scherm
- druk op ☐ om naar het volgende scherm te gaan



6.1.2f

6.1.2g



De ontkalkingsoplossing voorbereiden:

- volg de instructies op het scherm
 - *Draag veiligheidshandschoenen en een veiligheidsbril.*
 - *Zorg dat het ontkalkingsmiddel volledig is opgelost.*
- druk op  om naar het volgende scherm te gaan

6.1.2h



Vorbereiding:

- volg de instructies op het scherm
- druk op  om naar het volgende scherm te gaan
 - *Plaats de emmer ook onder **alle** uitlopen (inclusief de uitloop voor heet water).*

6.1.2i



Vorbereiding:

- volg de instructies op het scherm
- druk op  om naar het volgende scherm te gaan
 - *Draag veiligheidshandschoenen en een veiligheidsbril.*
 - *Laat de machine niet onbeheerd achter terwijl een ontkalkingsoplossing in de machine aanwezig is.*

6.1.2j



Het ontkalken starten:

- druk op **starten** om het ontkalken te starten

Ontkalken:

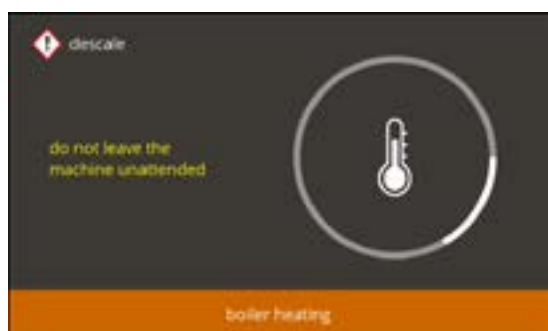
- *Controleer of de emmer onder de uitlopen is geplaatst; in de volgende stap zal water met ontkalkingsmiddel uit **alle** uitlopen komen (inclusief de uitloop voor heet water).*
- druk op ➤ om naar het volgende scherm te gaan



6.1.2k

Ontkalken:

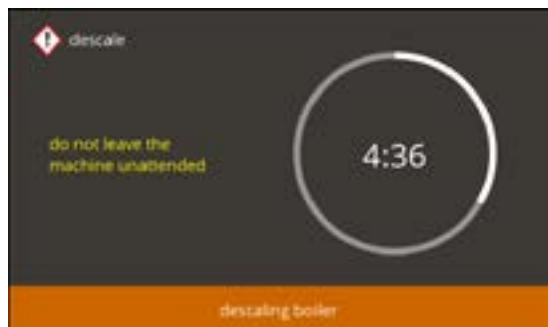
- de boiler is bezig met opwarmen, wacht op het volgende scherm



6.1.2l

Ontkalken:

- als de timer is afgelopen, verschijnt het volgende scherm en komt heet water met ontkalkingsoplossing uit de uitlopen



6.1.2m

Ontkalken - waarschuwingsscherm:

- wacht op het volgende scherm
- *Heet water met ontkalkingsmiddel komt uit de uitlopen.*



6.1.2n

Ontkalken:

- wacht op het volgende scherm

► *Heet water met ontkalkingsmiddel komt uit alle uitlopen.*



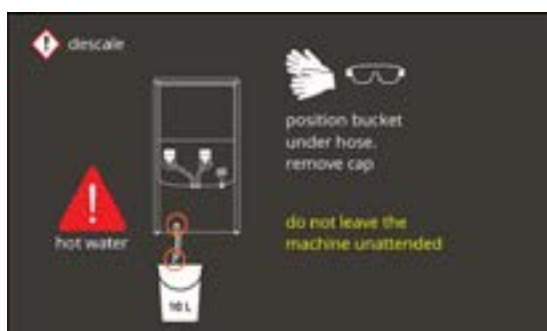
6.1.2o

Ontkalken - aftappen:

- volg de instructies op het scherm

► *Draag veiligheidshandschoenen en een veiligheidsbril; het water is heet en bevat ontkalkingsmiddel.*

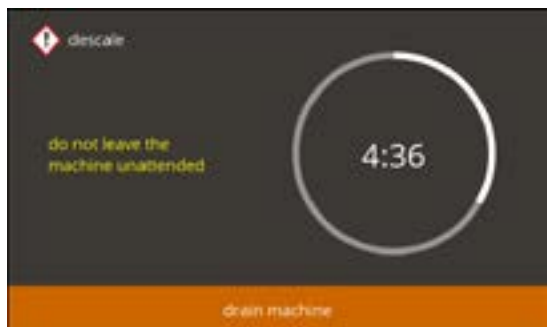
- als het water uit de slang loopt, verschijnt het volgende scherm



6.1.2p

Ontkalken - aftappen:

- aanduiding van de voor het aftappen benodigde tijd
- als de boiler leeg is, verschijnt het volgende scherm



6.1.2q

Ontkalken - aftappen:

- volg de instructies op het scherm
- druk op ► om naar het volgende scherm te gaan

► *Verwijder en leeg de emmer.*



6.1.2r

Ontkalken - spoelen:

- volg de instructies op het scherm

► *Gebruik een lege emmer.*

► *Plaats de emmer ook onder **alle** uitlopen (inclusief de uitloop voor heet water).*

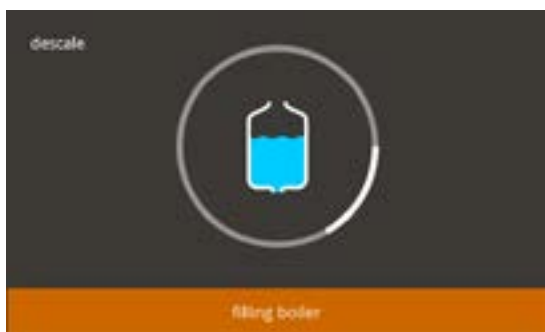
- druk op ► om naar het volgende scherm te gaan



6.1.2s

Ontkalken - spoelen:

- de boiler wordt gevuld, wacht op het volgende scherm



6.1.2t

Ontkalken - waarschuwingsscherm voor spoelen:

- wacht op het volgende scherm

► *Water komt uit **alle** uitlopen.*



6.1.2u

Ontkalken - spoelen:

- wacht op het volgende scherm



6.1.2v

Ontkalken - einde:

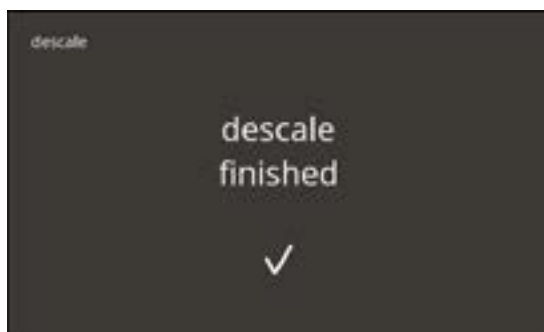
- volg de instructies op het scherm
- druk op  om te bevestigen dat alles is hersteld



6.1.2w

Informatiescherm:

- scherm [6.1.2](#) verschijnt na een paar seconden



6.1.2x

Waarschuwingsscherm voor onderbroken ontcalcingsproces:

- druk op **hervatten** om de procedure waar deze was onderbroken voort te zetten en het ontcalcingsproces te voltooien



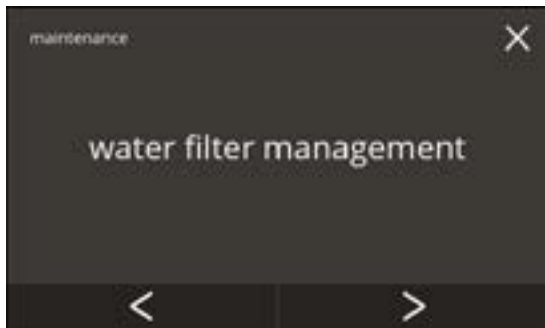
6.1.2y

6.1.3 Waterfilterbeheer

Als een waterfilter wordt geïnstalleerd, vervangen of verwijderd, moet dit in de software worden bevestigd, zodat de teller wordt bijgewerkt. Een waterfilter vermindert kalkafzetting en zorgt voor minder verontreiniging van het water. De Bolero hoeft ook niet zo vaak te worden ontkalkt, zie [§8.1 op p.121](#). Daarnaast verzekert dit een constante kwaliteit van zowel smaak als aroma van de warme dranken.

waterfilterinstellingen	standaard	minimum	maximum
inhoud (liter)	<i>UIT</i>	100	10000
aantal maanden houdbaarheid		1	24

6.1.3



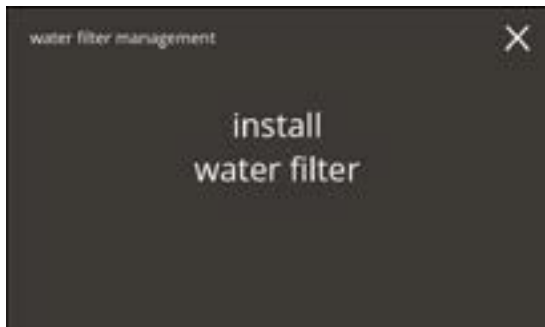
Het waterfilter plaatsen, vervangen of verwijderen:

- druk op '*waterfilterbeheer*' om te selecteren
 - » ga als **reeds** een waterfilter is geplaatst naar scherm [6.1.3c](#)
 - » ga als **nog geen** waterfilter is geplaatst naar het volgende scherm
- druk op  of  om het onderhoudsmenu te doorlopen

Installeren:

- druk op '*waterfilter plaatsen*' om te selecteren
 - *Lees de bij het filter geleverde instructies.*

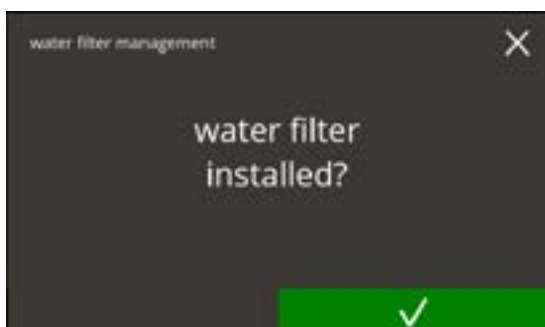
6.1.3a

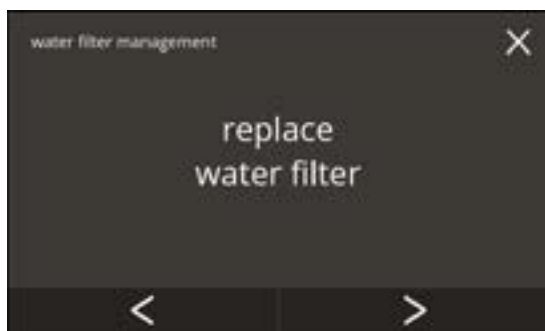


Bevestigingsscherm:

- plaats het waterfilter (volgens de instructies)
- druk op  om te bevestigen en ga naar scherm [6.1.3f](#)

6.1.3b

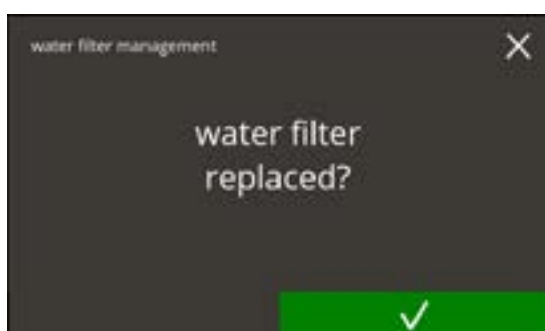




6.1.3c

Vervangen:

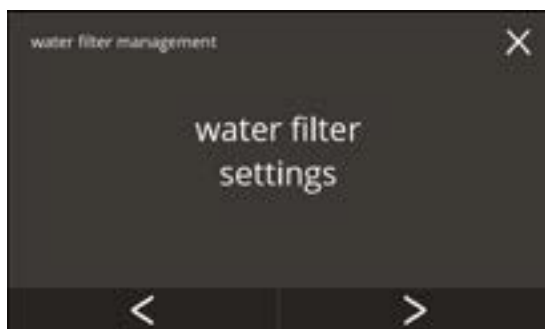
- druk op “*waterfilter vervangen*” om dit te selecteren en ga naar het volgende scherm
- druk op  of  om het submenu van het waterfilter te doorlopen
 - » waterfilterinstellingen ([6.1.3e](#))
 - » waterfilter verwijderen ([6.1.3h](#))



6.1.3d

Vervang het waterfilter (volgens de bijbehorende instructies).

- druk op  om te bevestigen en ga naar scherm [6.1.3f](#)



6.1.3e

Melding instellen:

- druk op “*waterfilterinstellingen*” om dit te selecteren en ga naar het volgende scherm
- druk op  of  om het submenu van het waterfilter te doorlopen
 - » waterfilter verwijderen ([6.1.3h](#))
 - » waterfilter vervangen ([6.1.3c](#))



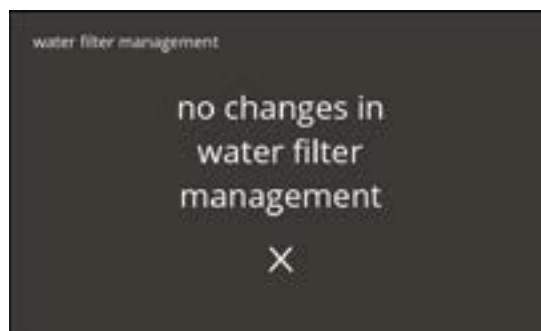
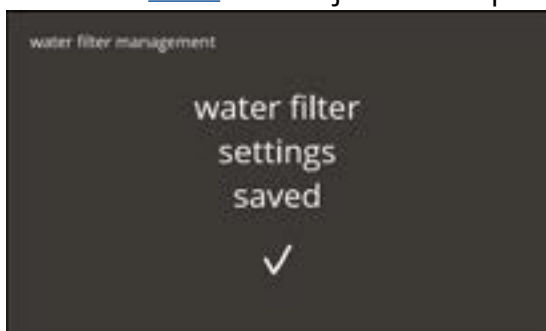
6.1.3f

De melding “*waterfilter vervangen*” instellen:

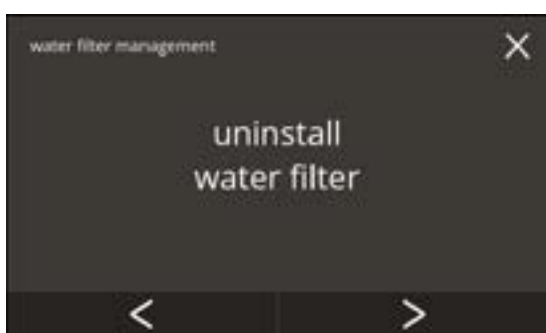
- Als het waterfilter voor de eerste keer wordt geplaatst, beginnen beide waarden bij 0 en moeten deze worden aangepast voordat **opslaan** verschijnt.
- Bij het vervangen van een waterfilter worden de vorige waarden ingesteld en verschijnt **opslaan** direct.
- druk op  of  als de melding moet verschijnen
 - Beide waarden zijn vereist
- druk op **opslaan** om te bevestigen

Informatieschermen:

- scherm [6.1.3](#) verschijnt na een paar seconden



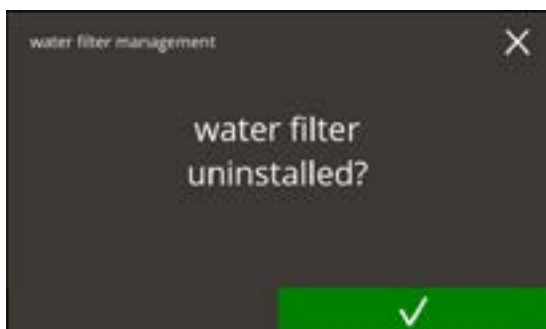
6.1.3g



6.1.3h

Blijvend verwijderen:

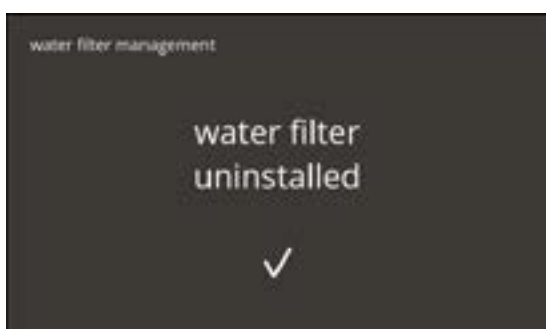
- druk op “*waterfilter verwijderen*” om dit te selecteren en ga naar het volgende scherm
- druk op  of  om het submenu van het waterfilter te doorlopen
 - » waterfilter vervangen ([6.1.3c](#))
 - » waterfilterinstellingen ([6.1.3e](#))



Het waterfilter verwijderen:

- verwijder fysiek het waterfilter
- druk op  om te bevestigen

6.1.3i



Informatiescherm:

- scherm [6.1.3](#) verschijnt na een paar seconden

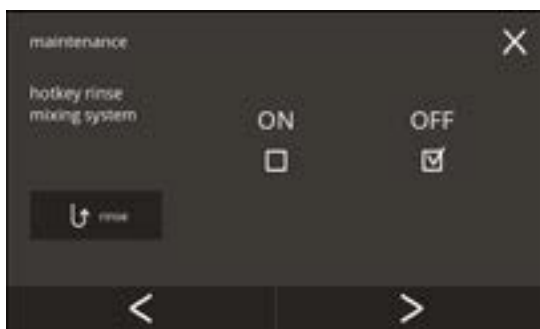
6.1.3j

6.1.4 Sneltoets voor spoelfunctie

Om verstopping te voorkomen, moet het mengsysteem meerdere keren per dag worden gespoeld. Hiervoor kan een zogenoemde sneltoets op het scherm worden geplaatst. In dit menu kan de sneltoets voor de spoelfunctie in het drankselectiescherm worden ingeschakeld of uitgeschakeld.

Standaard: UIT

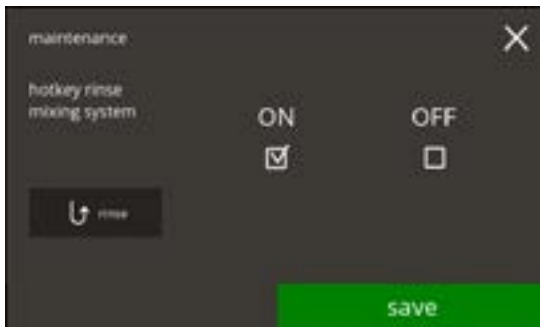
- Druk voor gebruik van de sneltoets voor de spoelfunctie op de knop *S M L* op het drankselectiescherm en houd deze vijf seconden ingedrukt; het spoelen van het mengsysteem start direct.



Beschikbaarheid van de sneltoets:

- druk op 'AAN' om de sneltoets te laten verschijnen
- druk op ◀ of ▶ om het onderhoudsmenu te doorlopen

6.1.4



De sneltoets instellen:

- druk op **opslaan** om te bevestigen
- Opslaan is uitsluitend actief als een wijziging is aangebracht.

6.1.4a

6.1.5 Reinigingsbeheer

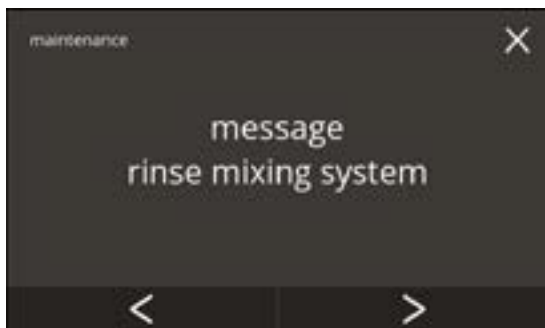
Het bericht dat de mixerunit moet worden gespoeld verschijnt **minimaal eenmaal per dag** en/of na een ingesteld aantal koppen, afhankelijk van wat zich als eerste voordoet. Het tijdstip op de dag waarop dit dagelijkse bericht verschijnt, kan worden geselecteerd. U kunt instellen na hoeveel koppen het bericht moet verschijnen. Als dit op nul wordt ingesteld, verschijnt het bericht slechts eenmaal per dag.

Als het aantal koppen **niet** op nul wordt ingesteld, verschijnt het bericht over het spoelen van de mixerunits direct na het bereiken van dit aantal in de vorm van een pop-up-bericht.

Het bericht blokkeert verdere dosering van dranken en de dosering wordt pas na het spoelen van de mixerunits weer hervat (zie [§6.1.5x](#)).

Standaard: 25 koppen

6.1.5



Reinigingsbeheer

- druk op 'bericht mengsysteem spoelen' om te selecteren
- druk op ◀ of ▶ om het onderhoudsmenu te doorlopen

Koppen of dag instellen:

- druk op + of - om het aantal koppen of het tijdstip op de dag waarna de waarschuwing moet verschijnen in te stellen
- druk op ✓ om te bevestigen en ga naar het volgende scherm

6.1.5a



De timer instellen:

- druk op + of - om het uur en de minuten in te stellen
- druk op **opslaan** om te bevestigen en ga naar het eerste scherm van [6.1.5c](#)
- druk op ◀ om naar het vorige scherm te gaan

6.1.5b



Informatieschermen:

- scherm [6.1.5](#) verschijnt na een paar seconden



6.1.5c



6.1.5x

Blokkeringsmelding

- druk op 'start' om de spoelprocedure te starten, zie [§6.1.1a op p.17](#)

6.1.6 Ontkalkingsbeheer

Het is belangrijk om de juiste hardheid van het water op de locatie waar de Bolero wordt gebruikt te weten (in het instellen van het ontkalkingssignaal).

Vraag indien nodig het plaatselijke waterbedrijf naar de hardheid van het geleverde water of meet de hardheid van het water ter plaatse met een waterhardheidstester (volgens de bijbehorende instructies).

Standaard: AAN (bij gemiddelde waterhardheid)

Zie ook [§8.1 op p.121](#).

6.1.6



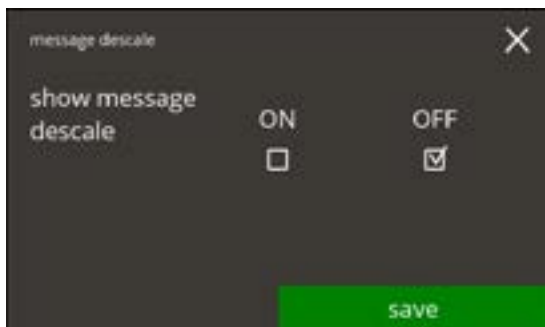
Ontkalkingsbeheer

- druk op "ontkalkingsbeheer" om te bevestigen
- druk op  of  om het onderhoudsmenu te doorlopen

Ontkalkingsmelding:

- druk op 'AAN' of 'UIT' om de melding in te stellen
 - » selecteer UIT en **opslaan**: ga naar het volgende scherm
 - » selecteer AAN en : ga naar scherm [6.1.6c](#)

6.1.6a

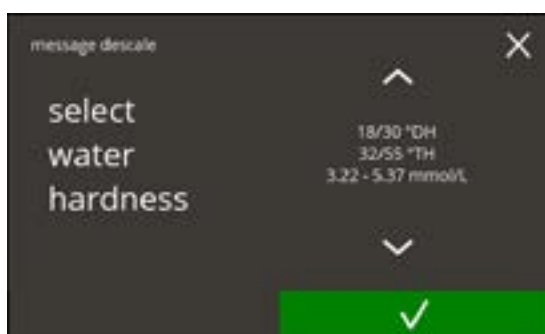


Informatiescherm:

- scherm [6.1.6](#) verschijnt na een paar seconden

6.1.6b

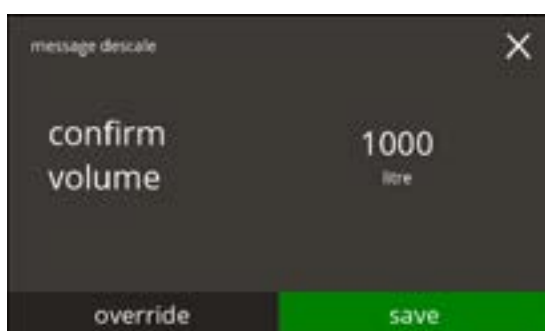




6.1.6c

Waterhardheid:

- druk op of om de waterhardheid in te stellen
- *Bij gebruik van een waterfilter kan de melding worden uitgesteld, selecteer 0-4 °DH.*
 - » selecteer een waarde tussen 4/8 en 18/30 °DH, druk op om te bevestigen en ga naar scherm [6.1.6g](#)
 - » selecteer 0/4 °DH; druk op om te bevestigen en ga naar het volgende scherm



6.1.6d

Volume overschrijven:

- druk op **opslaan** om te bevestigen en ga naar scherm [6.1.6h](#)
- druk op **verhogen** om het volume voor de melding aan te passen en ga naar het volgende scherm
- *Bij gebruik van een waterfilter kan het volume worden aangepast.*



6.1.6e

Het standaardmaximumvolume verhogen:

- druk op of om het volume in te stellen
- druk op **opslaan** om te bevestigen en ga naar het volgende scherm
- druk op **default** om naar het vorige scherm te gaan
- *Het te overschrijven volume wordt oranje weergegeven en kan tussen 2100 en 9999 liter worden ingesteld.*
- *Bij verkeerd gebruik kan de ontkalkingsmelding te lang worden uitgesteld, waardoor kalkafzetting kan ontstaan.*



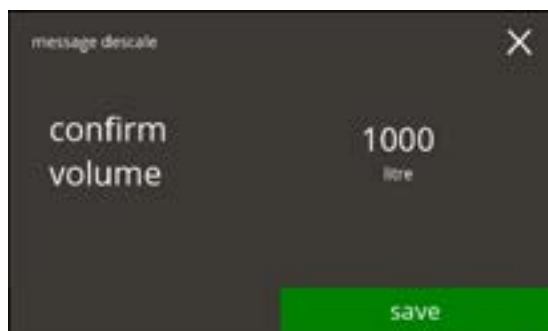
6.1.6f

Informatiescherm:

- scherm [6.1.6](#) verschijnt na een paar seconden

Standaardvolumes/waterhardheid:

- druk op **opslaan** om te bevestigen en ga naar het volgende scherm



6.1.6g

Informatiescherm:

- scherm [6.1.6](#) verschijnt na een paar seconden



6.1.6h

6.1.7 Canisterkalibratie

In dit menu kunnen de canisters worden gekalibreerd.

De kalibratie bepaalt de hoeveelheid ingrediënt als een canistermotor op een bepaalde snelheid gedurende een bepaalde tijd draait.

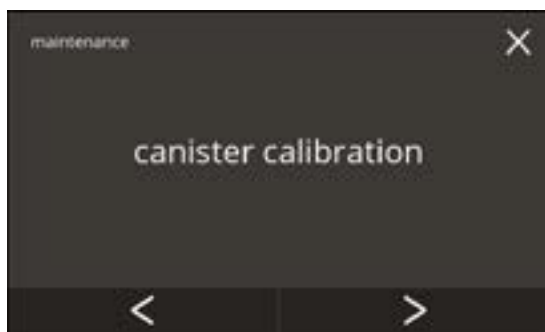
Vul na voltooiing het gemeten gewicht in.

Benodigheden:

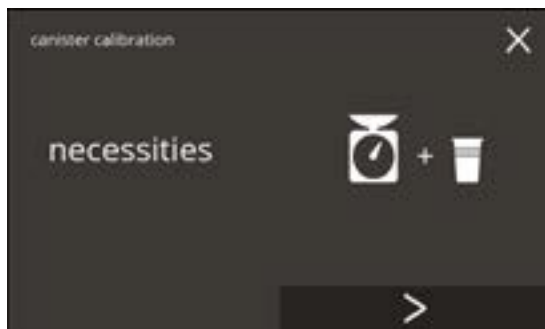
- kop legen
- precisieweegschaal

Procedure voor kalibratie canister:

- druk op 'canisterkalibratie' om te bevestigen
- druk op  of  om het onderhoudsmenu te doorlopen



6.1.7



Zorg dat alle benodigheden beschikbaar zijn.

- druk op  om naar het volgende scherm te gaan

6.1.7a



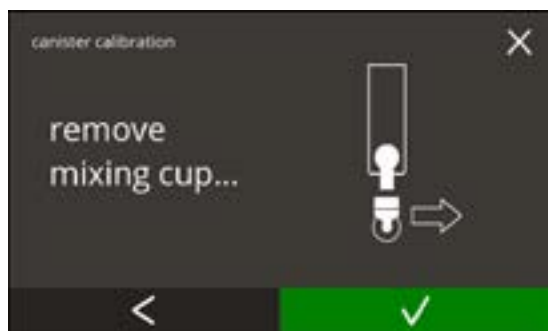
Canister selecteren:

- druk op  of  om een canister te selecteren (indien meer dan één)
- druk op  om te bevestigen en ga naar het volgende scherm
- druk op  om naar het volgende scherm te gaan
- druk op  om naar het vorige scherm te gaan

6.1.7b

Informatiescherm:

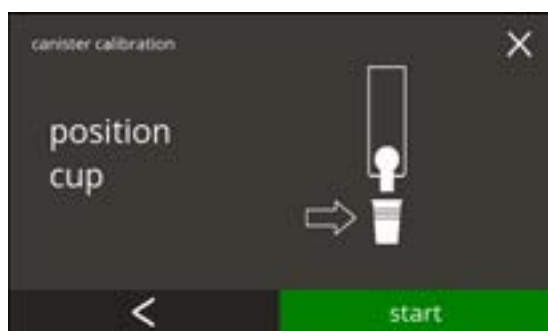
- draai de borgring linksom
- verwijder het gehele mengsysteem en het condensreservoir
- druk op  om te bevestigen en ga naar het volgende scherm
- druk op  om naar het vorige scherm te gaan



6.1.7c

Informatiescherm:

- plaats een *lege, droge* kop onder de canisteruitloop
- druk op  om de voorkalibratiedosering te starten
- druk op  om naar het vorige scherm te gaan



6.1.7d

Voorkalibratiedosering:

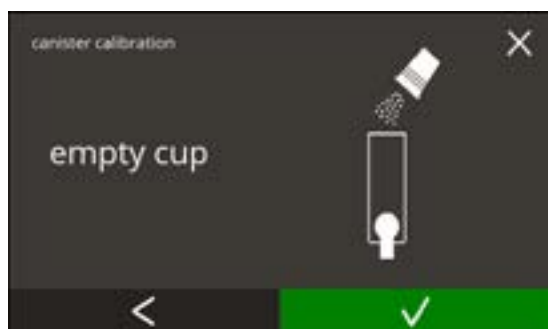
- wacht op het volgende scherm
- *De canistermotor gaat draaien om de uitloop te vullen.*



6.1.7e

Voorkalibratiedosering:

- gooi het opgevangen ingrediënt terug in de canister
- druk op  om te bevestigen en ga naar het volgende scherm
- druk op  om terug te gaan naar scherm [6.1.7d](#)



6.1.7f

Werkelijke kalibratie:

- plaats een *lege, droge* kop op de te kalibreren balans
- plaats een kop onder de canisteruitloop
- druk op **starten** om het doseren te starten
- druk op **◀** om naar het vorige scherm te gaan



6.1.7g

Doseren:

- wacht op het volgende scherm
 - *De canistermotor start en stopt verschillende keren.*



6.1.7h

Het ingrediënt wegen:

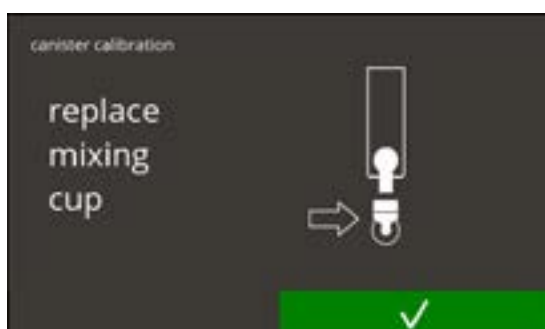
- plaats de kop met ingrediënt op de balans
- druk op **+** of **-** om het gewicht op het scherm in te voeren
- druk op **opslaan** om te bevestigen en ga naar het volgende scherm
- druk op **◀** om terug te gaan naar scherm [6.1.7f](#)



6.1.7i

Kalibratie voltooid:

- plaats het mengsysteem weer terug
- druk op **✓** om te bevestigen



6.1.7j

Informatieschermen:

- scherm [6.1.7](#) verschijnt na een paar seconden



6.1.7k

6.1.8 Pompkalibratie

In dit menu kan de pomp worden gekalibreerd.

Bij het kalibreren wordt het watervolume voor een vastgesteld debiet en een vastgestelde tijd bepaald.

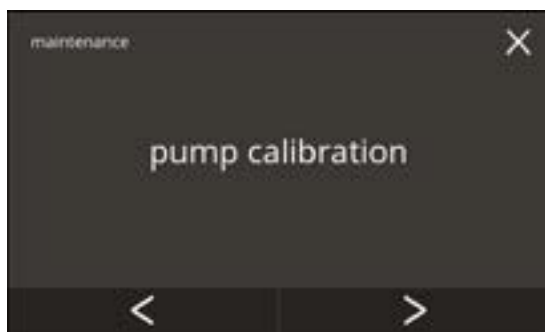
Vul na voltooiing het gemeten volume in.

Benodigheden:

- maatbeker (minimaal 200 ml)

Procedure voor kalibratie pomp:

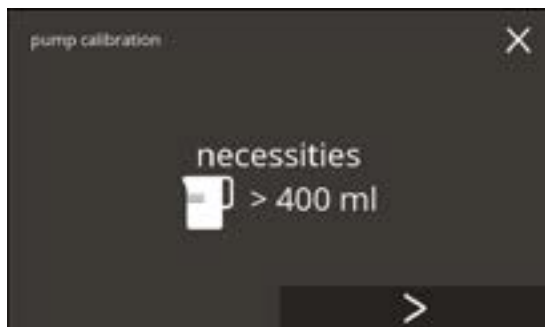
- druk op 'pompkalibratie' om te bevestigen
- druk op  of  om het onderhoudsmenu te doorlopen



6.1.8

Zorg dat alle benodigheden beschikbaar zijn.

- druk op  om te bevestigen en ga naar het volgende scherm



6.1.8a

Informatiescherm:

- plaats een *lege* maatbeker onder de wateruitloop
- druk op **starten** om het doseren te starten
 - *Bedenk dat het apparaat heet water doseert.*
- druk op  om naar het vorige scherm te gaan



6.1.8b

Waarschuwingsscherm:

- *Het waarschuwingsscherm verschijnt gedurende een paar seconden.*
- wacht op het volgende scherm



6.1.8c

Heet water wordt gedoseerd:

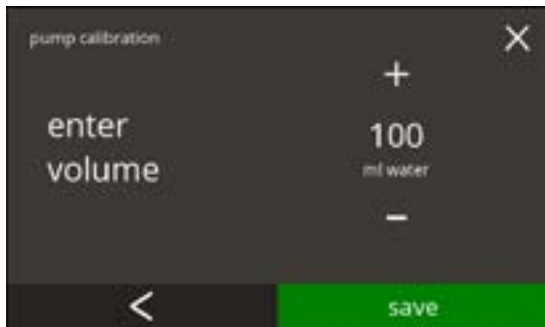
- wacht op het volgende scherm
- *Heet water uit de wateruitloop.*



6.1.8d

Het volume bepalen:

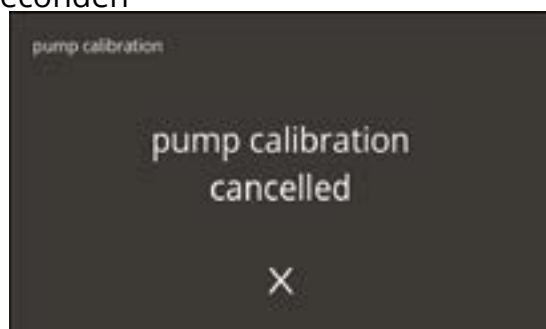
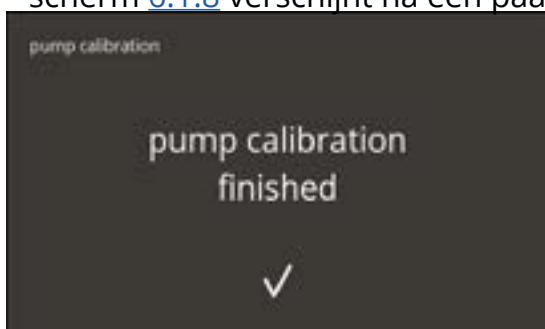
- lees de gedoseerde hoeveelheid water af
- druk op **+** of **-** om het volume op het scherm in te voeren
- druk op **opslaan** om te bevestigen en ga naar het volgende scherm
- druk op **↩** om terug te gaan naar scherm [6.1.8b](#)



6.1.8e

Informatieschermen:

- scherm [6.1.8](#) verschijnt na een paar seconden



6.1.8f

6.1.9 Koudwaterkalibratie

In dit menu kan de pomp worden gekalibreerd.

Bij het kalibreren wordt het watervolume voor een vastgesteld debiet en een vastgestelde tijd bepaald.

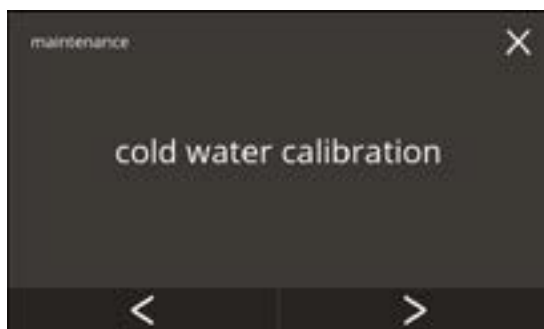
Vul na voltooiing het gemeten volume in.

Benodigheden:

- maatbeker (minimaal 200 ml)

Procedure voor kalibratie pomp:

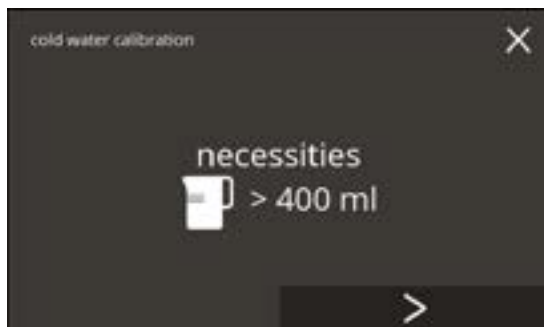
- druk op 'koudwaterkalibratie' om te bevestigen
- druk op  of  om het onderhoudsmenu te doorlopen



6.1.9

Zorg dat alle benodigheden beschikbaar zijn.

- druk op  om te bevestigen en ga naar het volgende scherm



6.1.9a

Informatiescherm:

- plaats een *lege* maatbeker onder de wateruitloop
- druk op **starten** om het doseren te starten
 - *Bedenk dat het apparaat heet water doseert.*
- druk op  om naar het vorige scherm te gaan

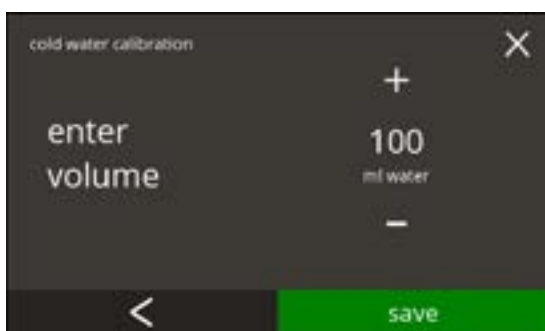


6.1.9b

- Heet water wordt gedoseerd:
- wacht op het volgende scherm
- *Heet water uit de wateruitloop.*



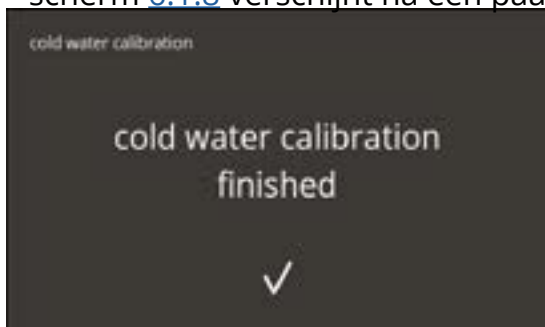
6.1.9d



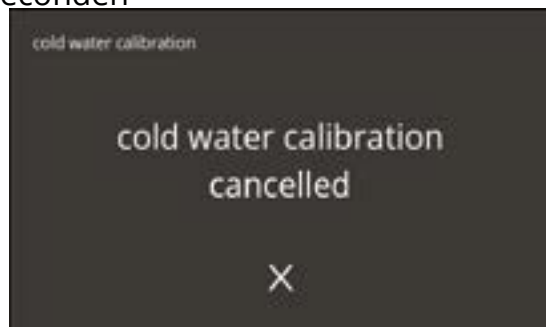
6.1.9c

- Het volume bepalen:
- lees de gedoseerde hoeveelheid water af
 - druk op **+** of **-** om het volume op het scherm in te voeren
 - druk op **opslaan** om te bevestigen en ga naar het volgende scherm
 - druk op **↩** om terug te gaan naar scherm [6.1.8b](#)

- Informatieschermen:
- scherm [6.1.8](#) verschijnt na een paar seconden



6.1.9e



6.1.10 Inputtest

Voor een correcte foutenanalyse moet eerst een diagnose worden gesteld.

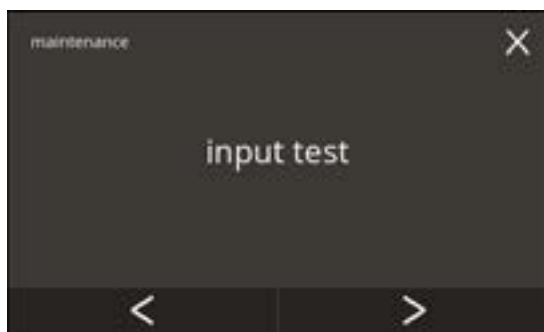
Een inputtest kan voor de volgende onderdelen worden uitgevoerd:

- touchscreen
- kopsensor (optioneel)
- deurschakelaar / veiligheidssleutel
- vlotter
- lagedrukpomp
- NTC1 (lage positie) en NTC2 (hoge positie)

► *Ondanks het feit dat voldoende veiligheidsmaatregelen zijn getroffen, kan het werken met de systemen risico's met zich meebrengen. Ons uitgangspunt is dat mensen die dit menu openen deskundig genoeg zijn en daarom deze risico's goed kunnen inschatten en de veiligheid in acht nemen.*

Inputtest

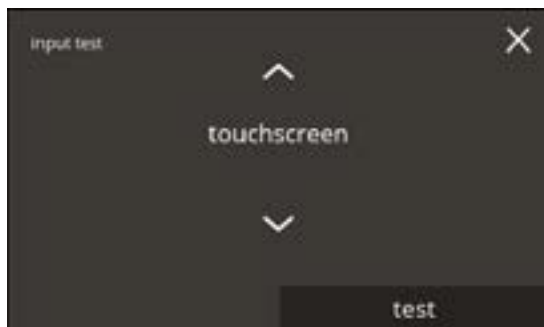
- druk op 'inputtest' om te bevestigen
- druk op ◀ of ▶ om het onderhoudsmenu te doorlopen



6.1.10

Een inputtest selecteren:

- druk op test om naar het volgende scherm te gaan
- druk op ▲ of ▼ om een ander onderdeel te selecteren

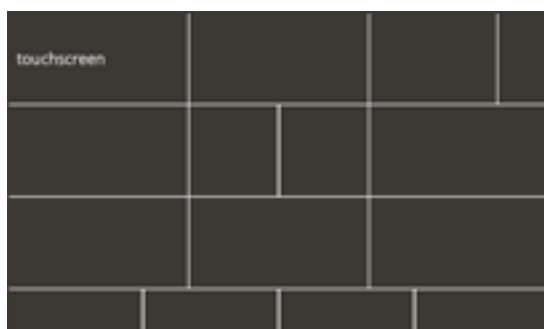


6.1.10a

Touchscreen:

- tip de velden aan, zij worden groen als de knop werkt (door een veld nogmaals aan te tippen, wordt dit weer zwart)

► *Als binnen 20 seconden niet alle blokken worden getest, keert de machine naar het vorige scherm terug. De volgende keer zijn de eerder geteste blokken nog steeds groen. Dit scherm start pas een volledig zwart scherm als alle blokken groen zijn (goed getest).*



6.1.10b

6.1.10c



Kopsensor (optioneel):

- houd uw hand voor de te testen sensor en dit leidt tot goed/fout
- druk op of om een ander onderdeel te selecteren

► Als kopdetectie niet is geïnstalleerd, is dit scherm niet zichtbaar.

6.1.10d



Deurschakelaar/veiligheidssleutel:

- verwijder de servicesleutel en plaats deze weer terug; dit resulteert in goed/fout
- druk op of om een ander onderdeel te selecteren

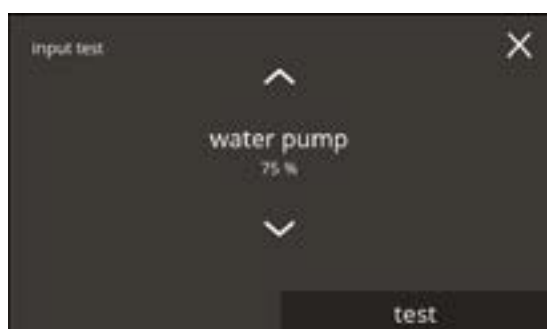
6.1.10e



Vlotter:

- toont de huidige status op het scherm (goed = nat of fout = droog)
- druk op of om een ander onderdeel te selecteren

6.1.10f

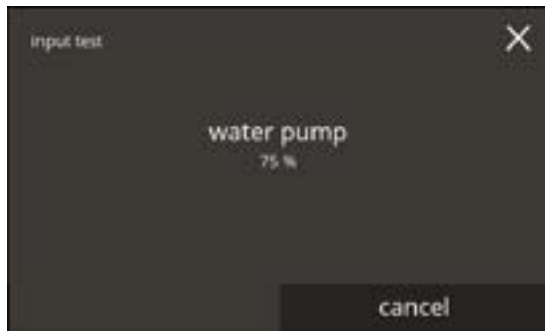


Lagedrukpomp:

- toont de huidige status van de sensor op het scherm (goed of fout)
- druk op **test** om naar het volgende scherm te gaan
- druk op of om een ander onderdeel te selecteren

De lagedruk pomp testen:

- de lagedruk pomp wordt 10 seconden ingeschakeld en stopt hierna.
 - *De pompmotor draait langzaam, dus er komt geen water uit de uitloop.*
- druk op **annuleren** om terug te gaan naar het vorige scherm



6.1.10g

NTC-sensoren:

- toont de huidige temperatuur op het scherm
- druk op **test** om naar het volgende scherm te gaan
- druk op  of  om een ander onderdeel te selecteren



6.1.10h

De NTC-sensoren testen:

- *Het verwarmingselement wordt 10 seconden ingeschakeld, dus de temperatuur op het scherm zou moeten stijgen.*
- druk op **annuleren** om terug te gaan naar het vorige scherm



6.1.10i

6.1.11 Outputtest

Voor een correcte foutenanalyse moet eerst een diagnose worden gesteld.

De outputtest biedt een overzicht van alle onderdelen die signalen kunnen geven (elektrische onderdelen).

Onderdelen die kunnen worden getest:

- zoemer
- mixermotor
- verwarmingselement
- ventilatormotor
- canistermotor
- lagedrukpomp
- magnetische inlaatklep
- waterselectormotor

► *Ondanks het feit dat voldoende veiligheidsmaatregelen zijn getroffen, kan het werken met de systemen risico's met zich meebrengen. Ons uitgangspunt is dat mensen die dit menu openen deskundig genoeg zijn en daarom deze risico's goed kunnen inschatten en de veiligheid in acht nemen.*

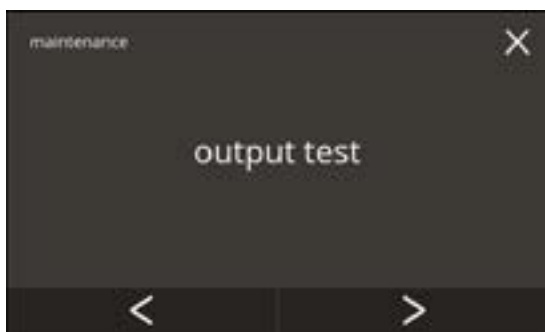
Outputtest

- druk op 'outputtest' om te bevestigen

► *Er zijn twee opties voor het testen:*

- » puls: de handeling wordt zolang de knop wordt ingedrukt uitgevoerd.
- » cyclus: de handeling wordt 10 seconden uitgevoerd en door op **annuleren** te drukken, wordt deze onderbroken.

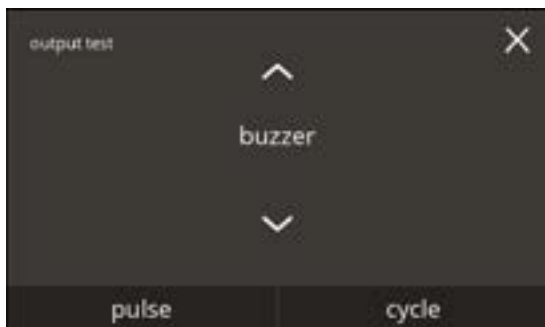
- druk op ◀ of ▶ om het onderhoudsmenu te doorlopen



6.1.11

Zoemertest:

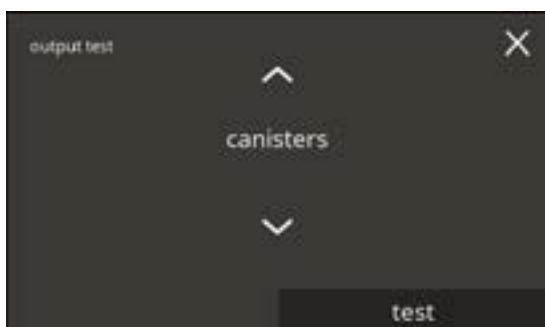
- druk op **puls**, resultaat: korte 'pieptoon'
- druk op **cyclus**, resultaat: meerdere korte 'pieptonen'
- druk op ▲ of ▼ om een ander onderdeel te selecteren



6.1.11a

Canistermotortest:

- druk op **test** om in het volgende scherm een canister te selecteren
- druk op ▲ of ▼ om een ander onderdeel te selecteren



6.1.11b

Canistermotortest:

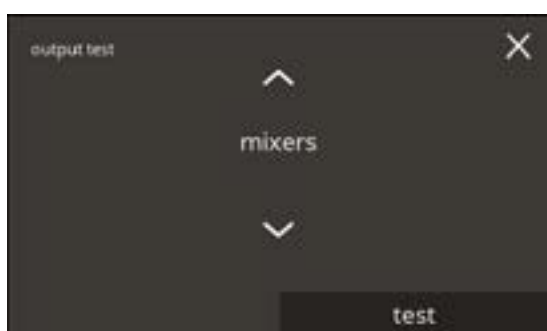
- verwijder de canister(s)
- druk op **puls**, resultaat: de canistermotor draait kort op 20% snelheid
- druk op **cyclus**, resultaat: de canistermotor draait 10 seconden op 20% snelheid
- druk op  of  om een andere canister te selecteren



6.1.11c

Mixermotortest:

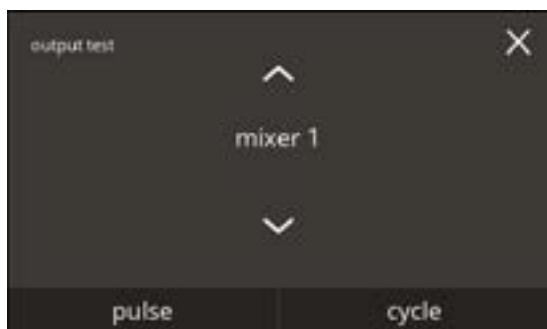
- druk op **test** om in het volgende scherm een mixer te selecteren
- druk op  of  om een ander onderdeel te selecteren



6.1.11d

Mixermotortest:

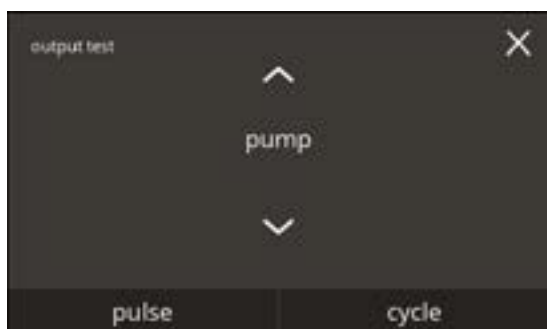
- druk op **puls**, resultaat: de mixermotor draait kort op volle snelheid
- druk op **cyclus**, resultaat: de mixermotor draait 10 seconden op volle snelheid
- druk op  of  om een andere mixer te selecteren



6.1.11e

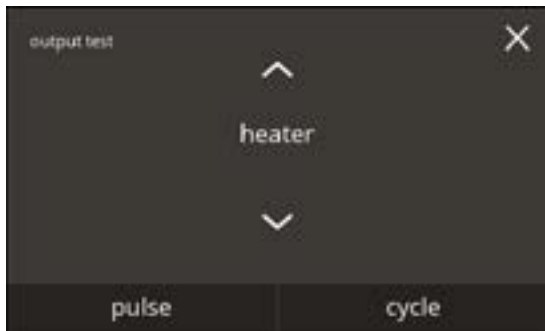
Lagedrukpomptest:

- druk op **puls**, resultaat: de pompmotor draait kort
- druk op **cyclus**, resultaat: de pompmotor draait 10 seconden
- *Het water zal de mengbeker niet bereiken.*
- druk op  of  om een ander onderdeel te selecteren



6.1.11f

6.1.11g



Verwarmingselementtest:

- druk op **puls**, resultaat: het verwarmingselement wordt een moment ingeschakeld
- druk op **cyclus**, resultaat: het verwarmingselement wordt 10 seconden ingeschakeld
- druk op  of  om een ander onderdeel te selecteren

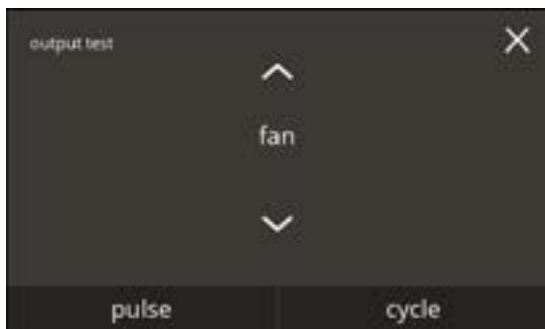
6.1.11h



Magnetische inlaatkleptest:

- druk op **puls**, resultaat: de klep wordt een moment geopend
- Voer de pulstest **niet** meerdere keren achter elkaar uit; hierdoor kan de vlottertank overstromen. Daarom is de cyclusknop niet beschikbaar.
- druk op  of  om een ander onderdeel te selecteren

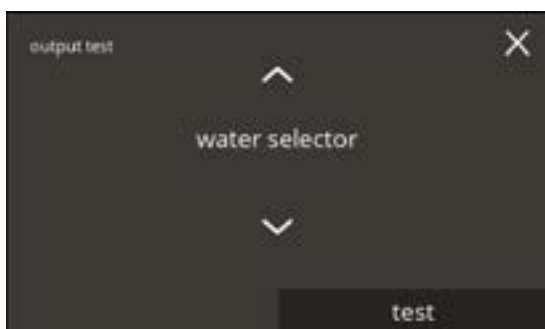
6.1.11i



Ventilatormotortest:

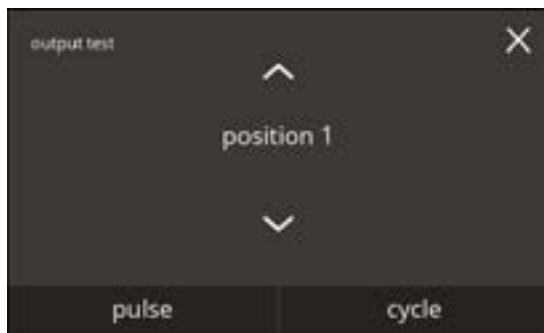
- druk op **puls**, resultaat: de ventilatormotor draait kort op volle snelheid
- druk op **cyclus**, resultaat: de ventilatormotor draait 10 seconden op volle snelheid
- druk op  of  om een ander onderdeel te selecteren

6.1.11j



Waterselectortest:

- druk op **test** in het volgende scherm om een positie van de waterselector te selecteren
- druk op  of  om een ander onderdeel te selecteren



Watersselectorpositietest:

- druk op **puls**, resultaat: de selector beweegt van heet water (positie 0) naar de geselecteerde positie en weer terug
- druk op **cycus**, resultaat: de selector beweegt van heet water (positie 0) naar de geselecteerde positie; druk op **annuleren** om terug te gaan
- druk op  of  om een andere positie te selecteren

6.1.11k

6.1.12 Reinigingsinstructies

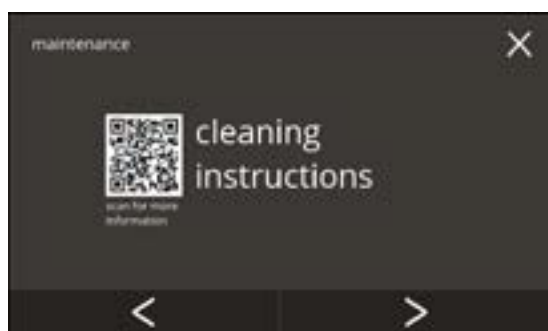
Voor blijvende goede werking moet de Bolero regelmatig worden gereinigd.

dagelijks	wekelijks
• lekbak • mengsysteem • de buitenzijde	• canister(s) • ventilatiesysteem • de binnenzijde

- De reinigingsinstructies zijn ook in de vorm van een animatie beschikbaar door de QR-code in dit menu te scannen.
- De handmatige reinigingsintervallen zijn aangepast, zie [hoofdstuk 5. Reinigen op p.10](#) voor een gedetailleerde beschrijving.

Reinigingsinstructies:

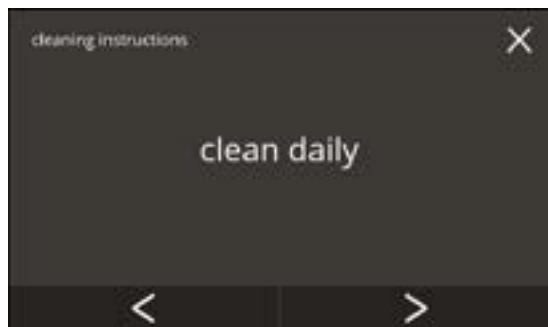
- druk op 'reinigingsinstructies' om te bevestigen
- druk op ◀ of ▶ om het onderhoudsmenu te doorlopen



6.1.12

Instructies voor dagelijkse reiniging:

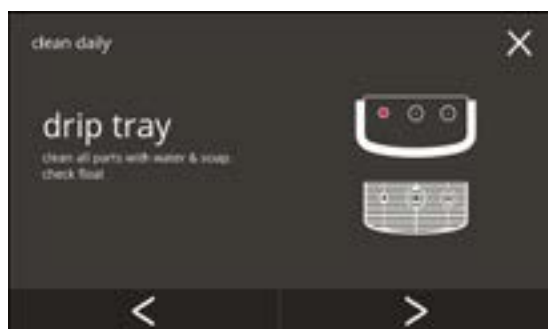
- druk op 'dagelijks reinigen' om naar het volgende scherm te gaan
- druk op ◀ of ▶ om naar wekelijkse reiniging te gaan ([6.1.12e](#))



6.1.12a

De lekbak reinigen:

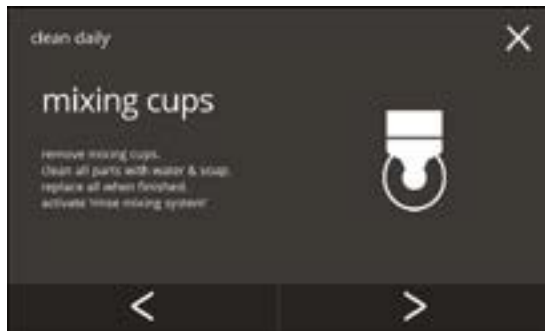
- volg de instructies op het scherm
- druk op ◀ of ▶ om een andere instructie voor dagelijkse reiniging te selecteren



6.1.12b

De mengbekers reinigen:

- volg de instructies op het scherm
- druk op ◀ of ▶ om een andere instructie voor dagelijkse reiniging te selecteren



6.1.12c

De buitenzijde reinigen:

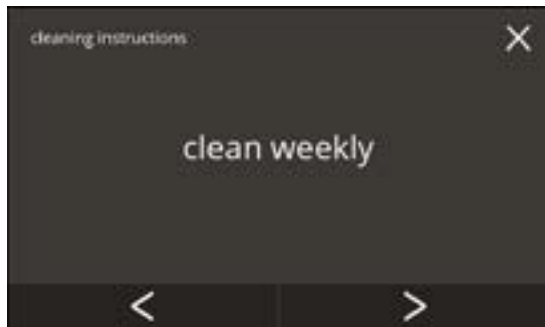
- volg de instructies op het scherm
- druk op ◀ of ▶ om een andere instructie voor wekelijkse reiniging te selecteren



6.1.12d

Instructies voor wekelijkse reiniging:

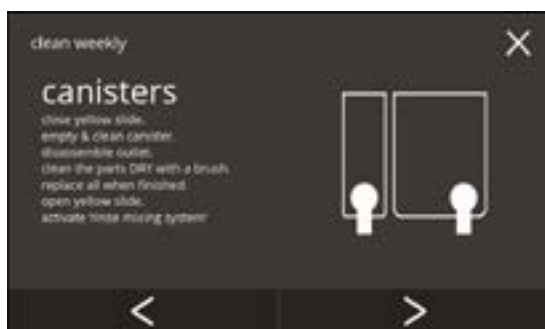
- druk op 'wekelijks reinigen' om naar het volgende scherm te gaan
- druk op ◀ of ▶ om naar dagelijkse reiniging ([6.1.12a](#)) te gaan



6.1.12e

De canisters reinigen:

- volg de instructies op het scherm
- druk op ◀ of ▶ om een andere instructie voor wekelijkse reiniging te selecteren



6.1.12f

6.1.12g



De ventilator reinigen:

- volg de instructies op het scherm
- druk op ◀ of ▶ om een andere instructie voor wekelijkse reiniging te selecteren

6.1.12h



De binnenzijde reinigen:

- volg de instructies op het scherm
- druk op ◀ of ▶ om een andere instructie voor wekelijkse reiniging te selecteren

6.1.13 Tellers

De tellers geven aan hoeveel dranken zijn bereid.

Een totaal teller van alle uitgegeven dranken wordt ook getoond.

Als een drank wordt verwijderd, wordt het nummer van de betreffende drank toch in de totaal teller van de machine geteld.

Aflezingen van tellers:

- druk op "tellers" om te selecteren
- druk op  of  om het onderhoudsmenu te doorlopen

► Het submenu voor de tellers bestaat uit het volgende:

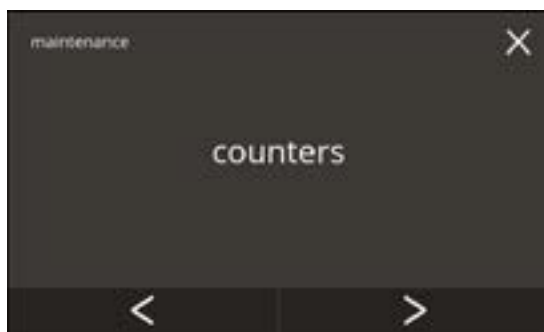
- » dag-/totaaltellers [6.1.13a](#)
- » dagtellers resetten [6.1.13c](#)
- » alle tellers resetten [6.1.13g](#)
- » tellers exporteren [6.1.13k](#)
- » machineteller [6.1.13o](#)

Dagtellers:

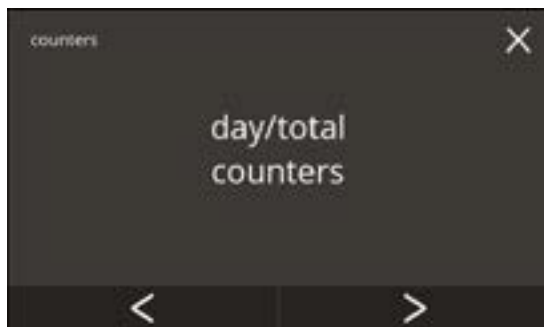
- druk op "dag-/totaaltellers" om te selecteren
- druk op  of  om het submenu van de tellers te doorlopen

Informatieschermen van de dagtellers per drank en het totaal van alle dranken:

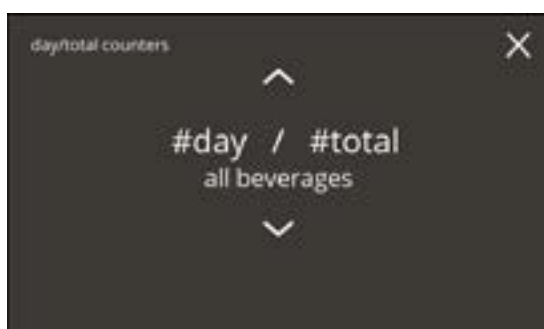
- druk op  of  om alle beschikbare dranken te doorlopen
- druk op  om naar het vorige scherm te gaan



6.1.13

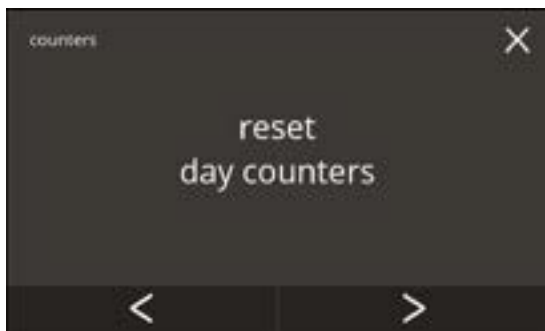


6.1.13a



6.1.13b

6.1.13c



Alle dagtellers resetten:

- druk op “*alle dagtellers resetten*” om te selecteren
- druk op  of  om het submenu van de tellers te doorlopen

6.1.13d



Start het resetten:

- druk op **dagtellers resetten** om de reset van alle dagtellers te bevestigen

6.1.13e



Bevestigingsscherm:

- druk op  om de reset van alle dagteller te bevestigen en door te gaan
- druk op  om te annuleren en naar het vorige scherm te gaan

6.1.13f

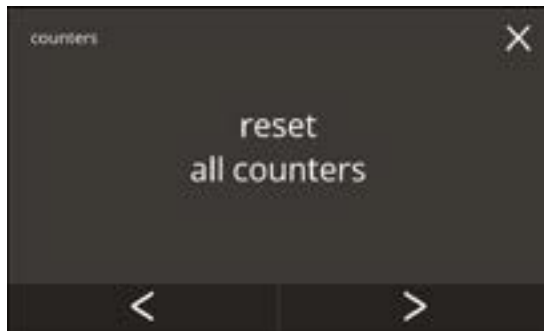


Informatiescherm:

- scherm [6.1.13c](#) verschijnt na een paar seconden

Totaaltellers:

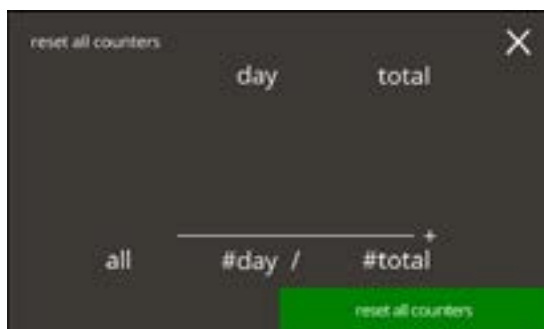
- druk op “*totaaltellers*” om te selecteren
- druk op  of  om het submenu van de tellers te doorlopen



6.1.13g

Start het resetten:

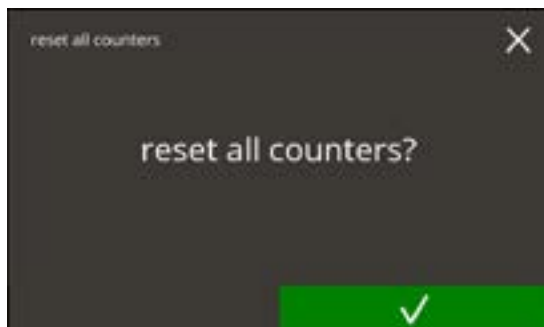
- druk op **alle tellers resetten** om de reset van alle tellers te bevestigen



6.1.13h

Bevestigingsscherm:

- druk op  om de reset van alle tellers te bevestigen en door te gaan
- druk op  om te annuleren en naar het vorige scherm te gaan



6.1.13i

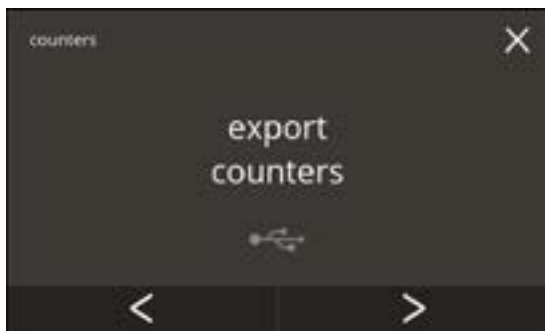
Informatiescherm

- scherm [6.1.13g](#) verschijnt na een paar seconden



6.1.13j

6.1.13k



Tellers exporteren:

- plaats een USB-stick
 - *Als geen USB-stick in de machine is geplaatst, is deze optie grijs.*
- druk op "tellers exporteren" om te bevestigen
- druk op of om het submenu van de tellers te doorlopen

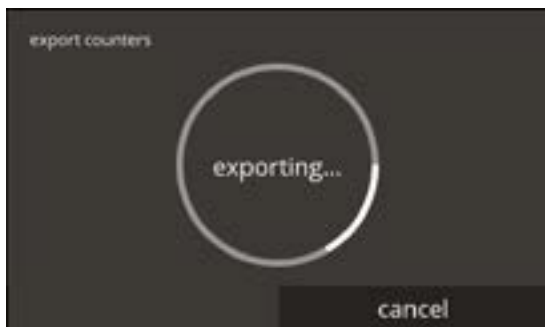
6.1.13l



Tellers exporteren starten:

- druk op **starten** om het exporteren te starten

6.1.13m



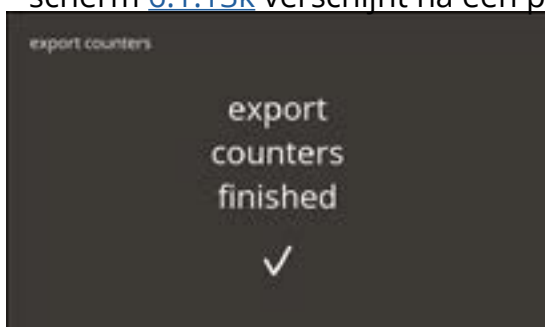
Voortgangsscherm

- wacht tot het proces is voltooid
- druk op **annuleren** om te onderbreken

6.1.13n

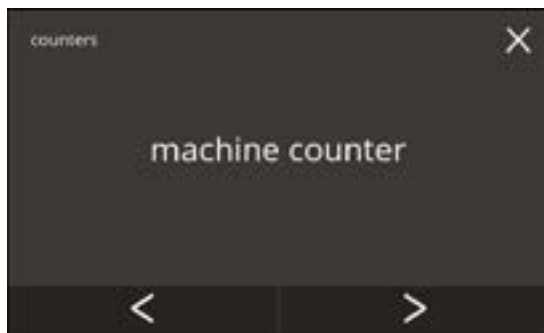
Informatieschermen:

- scherm [6.1.13k](#) verschijnt na een paar seconden



Totaalteller van de machine:

- druk op “*machineteller*” om te selecteren
- druk op ◀ of ▶ om het submenu van de tellers te doorlopen



6.1.13o

Informatiescherm:

- scherm [6.1.13o](#) verschijnt na een paar seconden



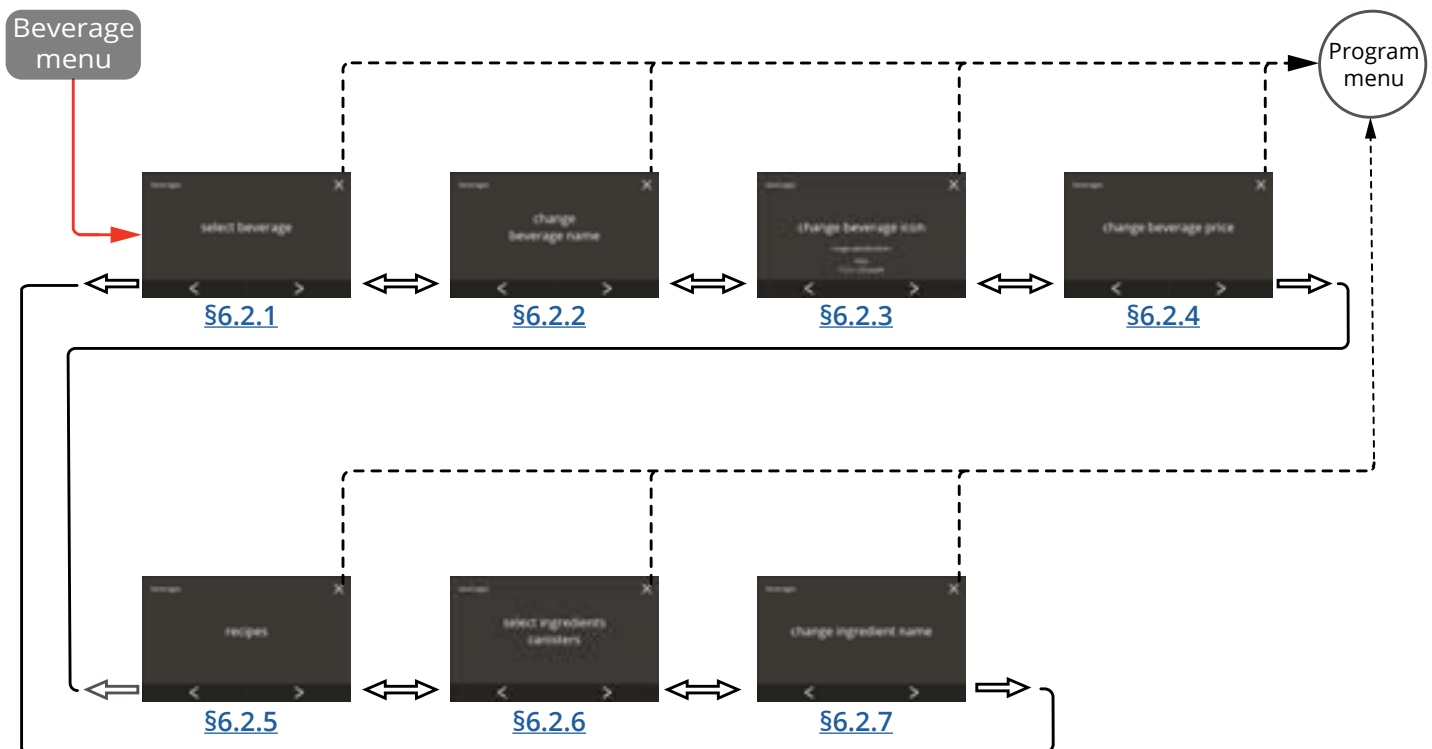
6.1.13p

6.2 Drankenmenu

Het drankenmenu bevat alle functies voor het aan uw wensen aanpassen van de dranken. Selecteer één van de beschikbare opties:

- druk op  of  om de volgende optie in het “drankenmenu” te selecteren
- druk op het 'tekstvak' om het volgende niveau voor het betreffende menu te selecteren
- druk op  om terug te gaan naar [hoofdstuk 6. Programmeermenu op p.15](#)

► De gebruikte dranken, recepten en instellingen dienen uitsluitend als voorbeelden.



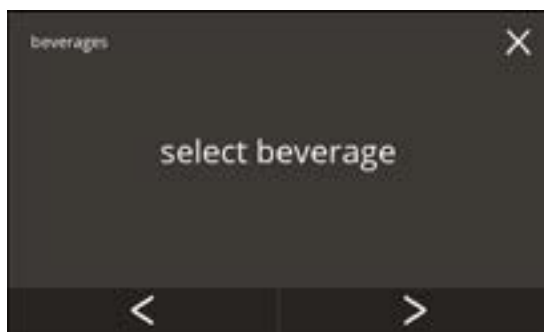
6.2.1 Een drank aan het scherm toevoegen

In dit menu kunnen de beschikbare dranken (recepten) worden geselecteerd en aan een drankpositie worden gekoppeld.

Een drank kan worden vervangen, maar de drank kan niet naar een andere plaats worden gesleept.

De open ruimtes waar een andere drank kan worden geplaatst, wordt met 3 punten aangegeven.

6.2.1



Een drank in het drankselectiescherm plaatsen:

- druk op '*drank selecteren*' om te bevestigen
- druk op  of  om het drankenmenu te doorlopen

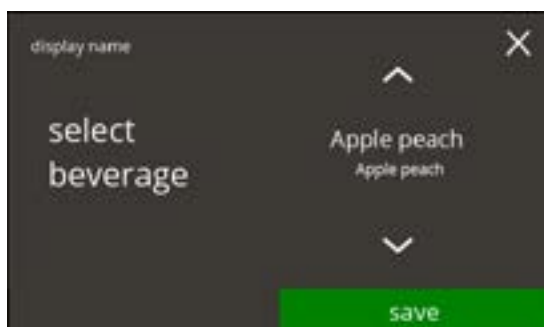
6.2.1a



In het drankselectiescherm beschikbare dranken:

- druk op een te vervangen drank of een vrije plek (met 3 punten aangegeven) om een drank toe te voegen
- druk op **verlaten** om de huidige configuratie te accepteren en naar het vorige scherm te gaan

6.2.1b

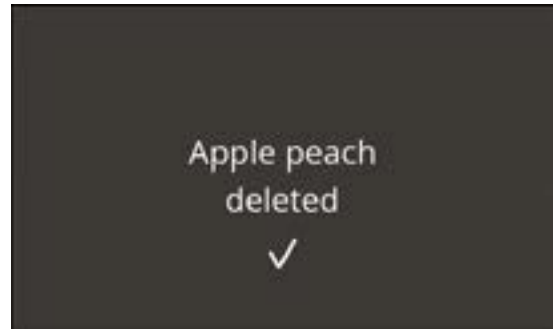
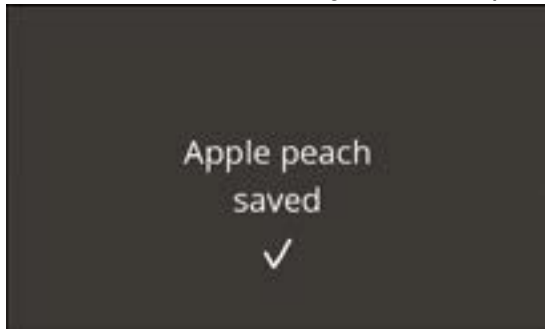


Een drank op het scherm vervangen of verwijderen

- *Verwijderen is actief zolang de namen van de dranken hetzelfde zijn.*
- druk op **verwijderen** om de drank te verwijderen (de drank wordt nu door drie punten vervangen) of
- druk op  of  om een andere drank te selecteren
- druk op **opslaan** om de drank te vervangen

Informatieschermen:

- scherm [6.2.1](#) verschijnt na een paar seconden



6.2.1c

6.2.2 De naam van een drank wijzigen

In dit menu kan de naam van de drank in een dranknaam naar wens worden gewijzigd.



De naam van een drank wijzigen:

- druk op 'dranknaam wijzigen' om te bevestigen
- druk op ◀ of ▶ om het drankenmenu te doorlopen

6.2.2



In het drankselectiescherm beschikbare dranken:

- druk op een drank om de naam te wijzigen
 - druk op **verlaten** om de huidige configuratie te accepteren en naar het vorige scherm te gaan
- Als de knoppen ◀ ▶ zichtbaar zijn, zijn meerdere schermen met dranken beschikbaar.

6.2.2a



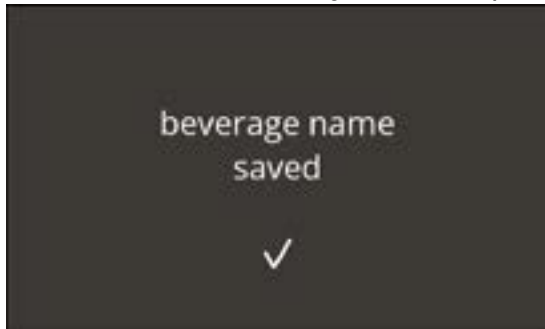
Voer de nieuwe gewenste naam van de drank in:

- druk op ◀ of ▶ om het alfabet te doorlopen
- druk op het letterteken tussen de ◀ ▶ om de nieuwe dranknaam te creëren
 - » druk op **ABC** voor hoofdletters
 - » druk op **à..ç..ê** voor speciale tekens
 - » druk op **123#*** voor cijfers
 - » druk op **[]** voor een spatie
 - » druk op **[X]** om de vorige invoer te verwijderen
- druk op **✓** om de nieuwe dranknaam te bevestigen

6.2.2b

Informatieschermen:

- scherm [6.2.2](#) verschijnt na een paar seconden

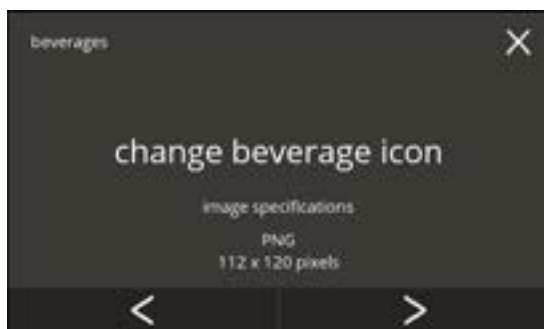


6.2.2c

6.2.3 Een drankicoon wijzigen

In dit menu kan een drankicoon worden gewijzigd in een gewenst drankicoon dat aan de geselecteerd drank wordt gekoppeld.

- ▶ *De standaarddrankiconen blijven altijd beschikbaar.*
- ▶ *Wij adviseren een transparante achtergrond te gebruiken.*



Een drankicoon wijzigen:

- druk op 'drankicoon wijzigen' om te bevestigen
- druk op ◀ of ▶ om het drankenmenu te doorlopen
- ▶ *Uitsluitend bestanden die aan de specificaties voldoen, kunnen worden geladen.*

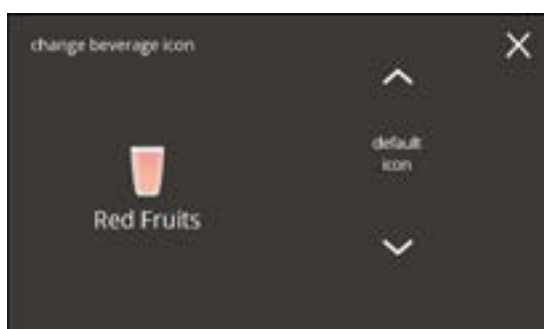
6.2.3



In het drankselectiescherm beschikbare dranken:

- druk op een drank om het icoon te wijzigen
- druk op **verlaten** om de huidige configuratie te accepteren en naar het vorige scherm te gaan
- ▶ *Als de knoppen ◀ ▶ zichtbaar zijn, zijn meerdere schermen met dranken beschikbaar.*

6.2.3a



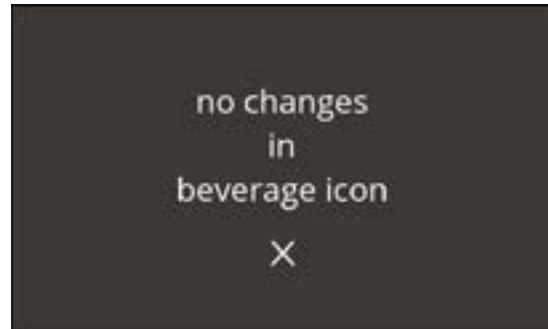
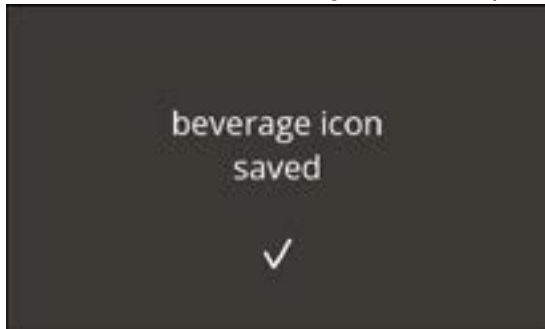
Drankicoon (terug naar standaard / wijzigen):

- plaats een USB-stick om een nieuw drankicoon te selecteren
- ▶ *Selecteer klantspecifieke drankiconen of download de drankiconenset van de Bolero vanaf onze website op een USB-stick.*
- druk op ▲ of ▼ om de opties te doorlopen
- druk op **opslaan** om te bevestigen

6.2.3b

Informatieschermen:

- scherm [6.2.3](#) verschijnt na een paar seconden



6.2.3c

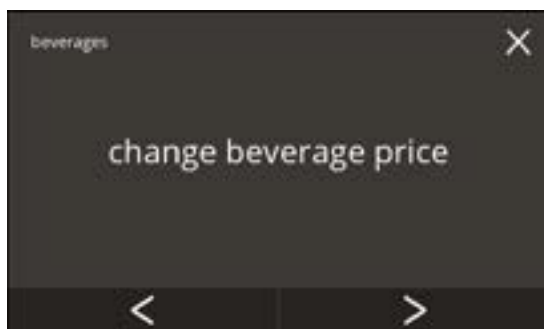
6.2.4 De prijs van een drank wijzigen

In dit menu kan de prijs per drank worden ingesteld of aangepast.

Prijzen kunnen bestaan uit een token of geld.

De prijs kan per type kop (kop, beker, kan) worden ingesteld.

- Te gebruiken munten worden beschreven in [§6.3.12 op p.96](#).
- Het geldsymbool en de geldscheider worden door het externe betalingssysteem vastgesteld



De prijs van een drank wijzigen:

- druk op 'drankprijs wijzigen' om te bevestigen
- druk op ◀ of ▶ om het 'Drankenmenu' te doorlopen

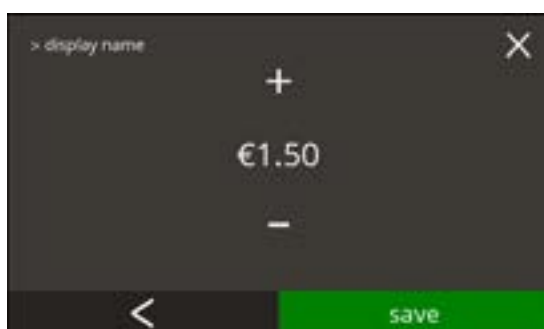
6.2.4



Een drank selecteren:

- druk op een te wijzigen drank
- druk op ◀ of ▶ om naar het volgende scherm met dranken te gaan (indien beschikbaar)
- druk op **verlaten** om de huidige drankprijzen te accepteren en naar het vorige scherm te gaan

6.2.4a



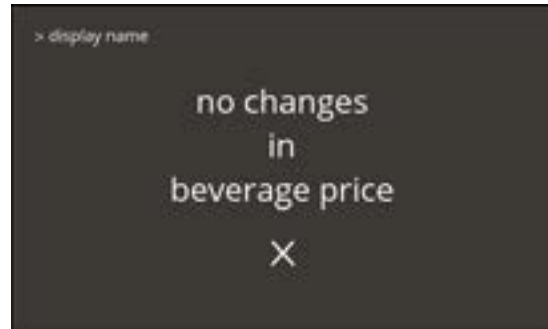
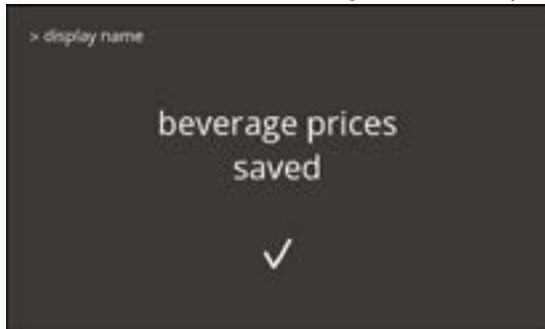
Een volumeprijs voor een drank selecteren:

- druk op + of - om de volumeprijs voor een drank te wijzigen
- druk op **opslaan** om naar het vorige scherm te gaan

6.2.4b

Informatieschermen:

- scherm [6.2.4a](#) verschijnt na een paar seconden



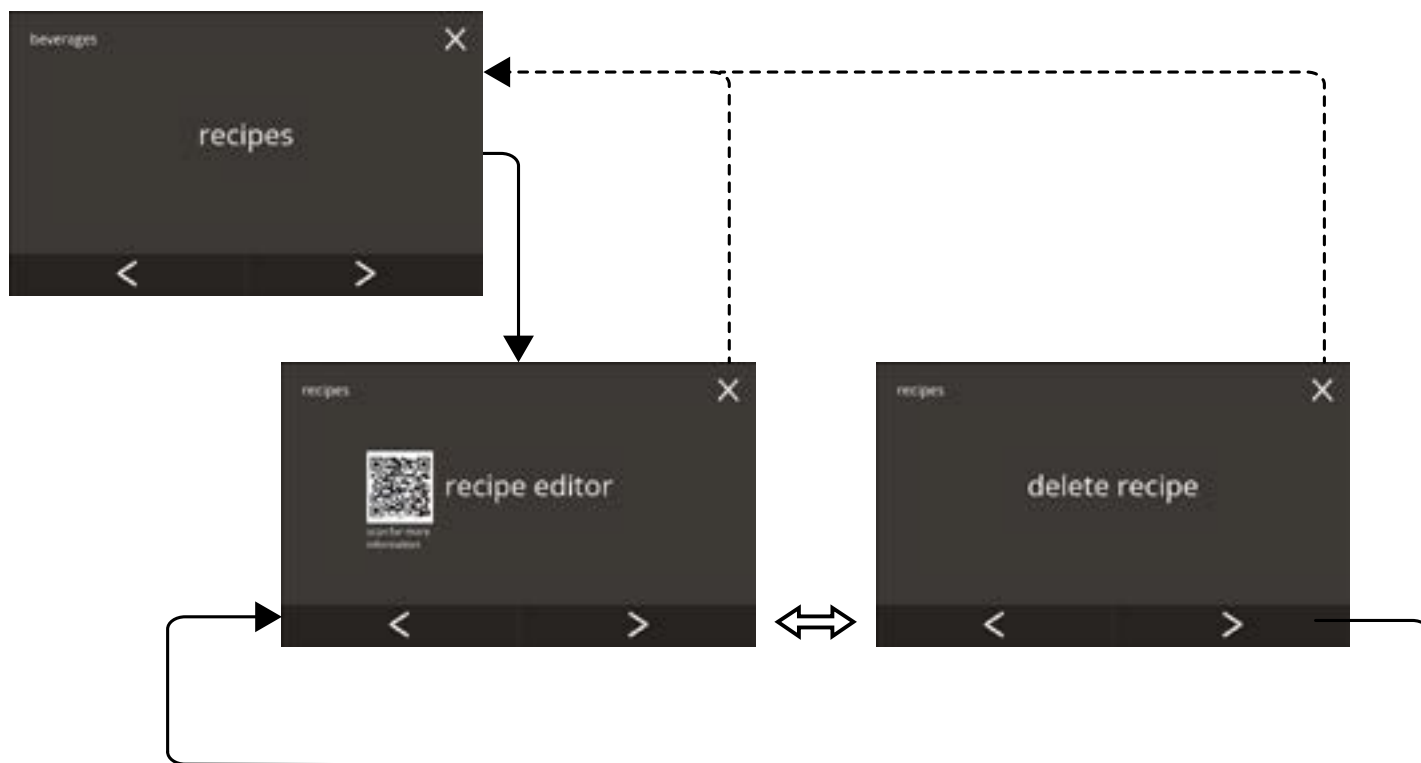
6.2.4c

6.2.5 Recepten

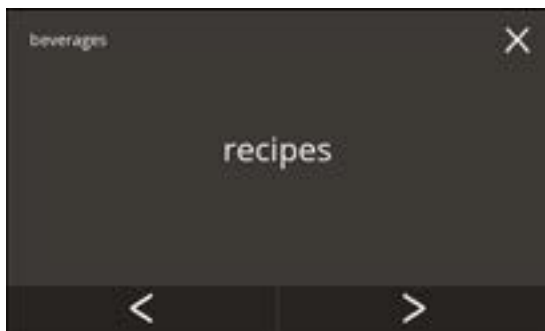
In dit menu kunnen de recepten van de dranken worden gewijzigd.

recepteditor basis	recepteditor expert
• volume • sterkte • mixersnelheid	• volume • sterkte • verhouding beïnvloed door sterkte • verhouding tussen water en ingrediënten • waterstroom aanpassen • mixersnelheid • overlappingspercentage

- *Gebruik uitsluitend ingrediënten die geschikt zijn voor verkoopautomaten voor mensen met slikproblemen en gebruik de op de verpakking vermelde aanbevolen dosering.*
- *Met de **recepteditor** kan een standaardrecept worden gewijzigd (nieuwe recepten kunnen hier niet worden toegevoegd)*
- *Een gewijzigd standaardrecept kan via de recepttest naar de standaardwaarden worden gereset, zie [6.2.5q op p.73](#).*
- *De machine kan geen feedback (fout) geven als de mixermotor niet draait of als de canistermotor op een zeer lage snelheid is ingesteld.*



6.2.5



Het recept van een drank wijzigen:

- druk op '*recept*' om te bevestigen
- druk op ◀ of ▶ om het drankenmenu te doorlopen

Receptencarrousel:

- druk op '*recepteditor*' om te bevestigen
 - druk op ◀ of ▶ om het submenu recepten te doorlopen:
 - » recept verwijderen [6.2.5q op p.73](#)
- De QR-code op het scherm verwijst naar deze handleiding

6.2.5a



Informatiescherm:

- druk op '*recepteditor basis*' om te bevestigen

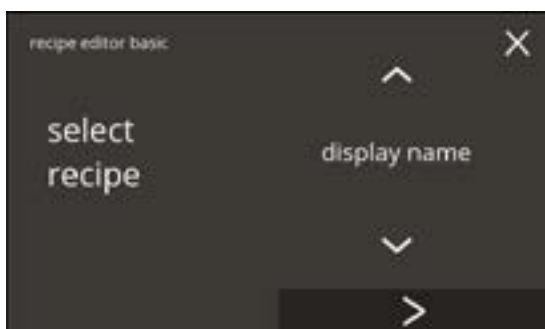
6.2.5b



Recept selecteren:

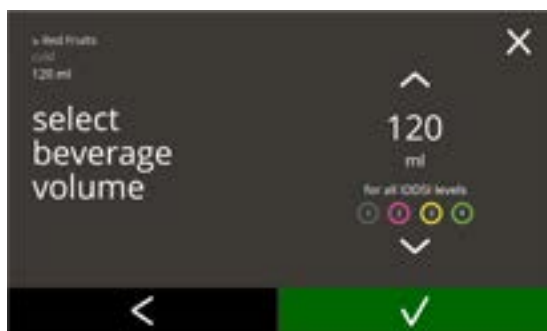
- druk op ◀ of ▶ om een drank te selecteren
- druk op ▶ om te bevestigen

6.2.5c



Volume:

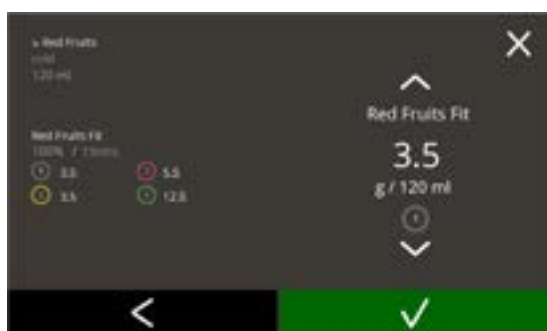
- druk op  of  om het volume voor de verschillende maten van koppen te wijzigen
- druk op  om te bevestigen en ga naar het volgende scherm
- ▶ *De meeste volumes kunnen van 120 ml tot 1000 ml worden ingesteld (afhankelijk van het recept)*



6.2.5d

Sterkte:

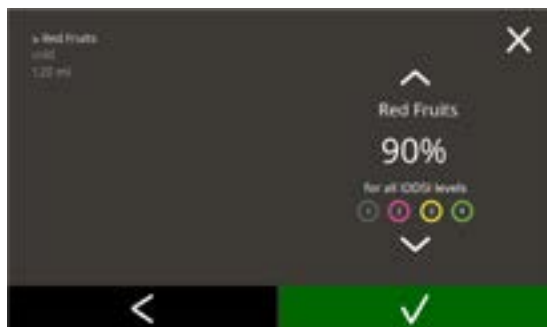
- ▶ *Gebruik de  om tussen verhouding en gram/120ml te schakelen*
- druk op  of  om de verhouding tussen ingrediënt en water te wijzigen
- druk op  om te bevestigen
- ▶ *Het aantal ingrediënten kan per drank verschillen.*



6.2.5e

Mixersnelheid:

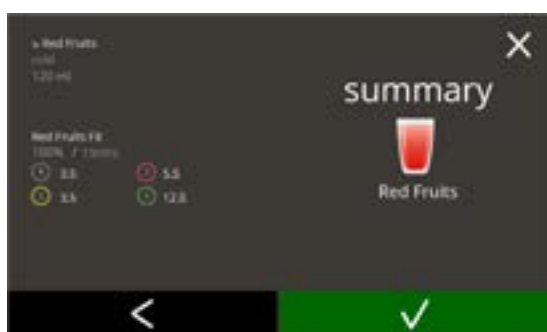
- druk op  of  om de mixersnelheid te wijzigen
- druk op  om te bevestigen
 - » ga naar het vorige scherm voor het volgende ingrediënt
 - » ga naar het volgende scherm als alle ingrediënten zijn vastgesteld



6.2.5f

Bevestigingsscherm:

- ▶ *Links staat de samenvatting van de nieuwe ingrediëntinstellingen.*
- druk op  om te bevestigen en het volgende ingrediënt (indien beschikbaar) te wijzigen en ga naar scherm [6.2.5c](#)
- druk op [opslaan](#) om te bevestigen dat het laatste ingrediënt van het recept is ingesteld en ga naar het volgende scherm



6.2.5g

Informatiescherm:

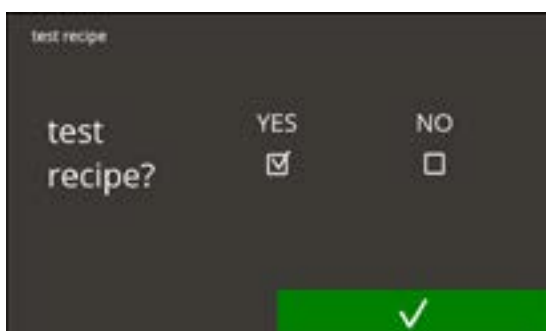
- scherm [6.2.5i](#) verschijnt na een paar seconden voor het testen van het recept



6.2.5h

Recept testen:

- druk op **nee** en ga naar scherm [6.2.5a](#)
- druk op **ja** om naar het volgende scherm te gaan



6.2.5i

De stroomsnelheid van de vloeistof testen:

- druk op één van de opties
- druk op **✓** om te bevestigen



6.2.5j

Informatiescherm:

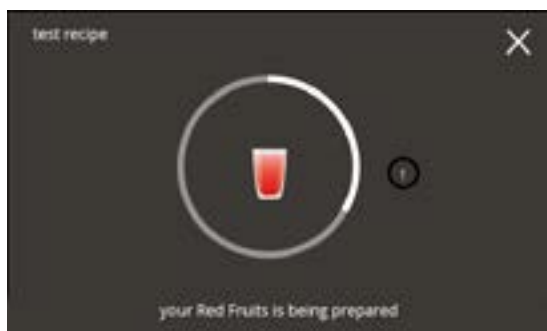
- plaats een lege bak onder de drankuitloop
- druk op **starten** om het doseren te starten
- druk op **<** om naar het vorige scherm te gaan



6.2.5k

Een drank bereiden:

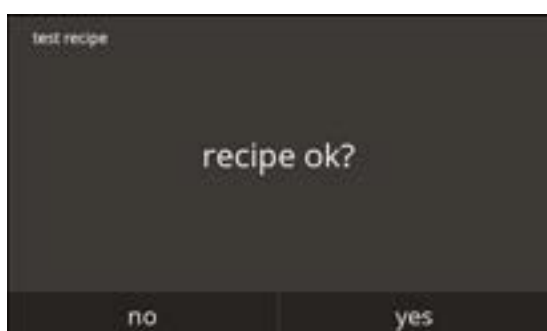
- even geduld aub



6.2.5l

Testen:

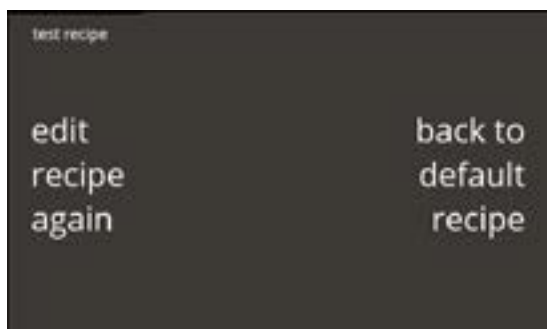
- controleer de *waterstroomsnelheid* en de sterkte/smaak
- druk als het recept **niet goed** is op **nee** en het volgende scherm verschijnt
- druk als het recept **goed** is op **ja** en scherm [6.2.5p](#) verschijnt



6.2.5m

Recept niet naar tevredenheid:

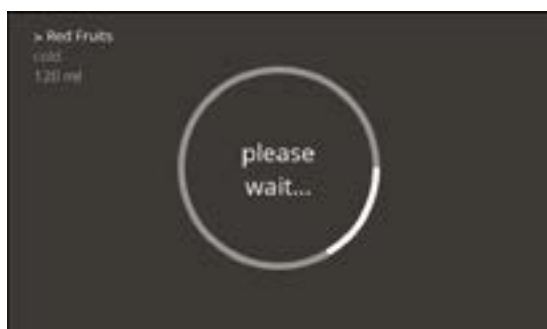
- druk op **terug naar standaardrecept** om de wijzigingen ongedaan te maken en ga naar het volgende scherm
- druk op **recept nogmaals bewerken** en ga naar scherm [6.2.5c](#)



6.2.5n

Terug naar het standaardrecept:

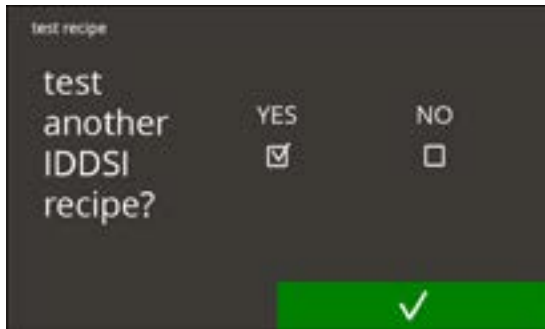
- even geduld, scherm [6.2.5a](#) verschijnt na een paar seconden



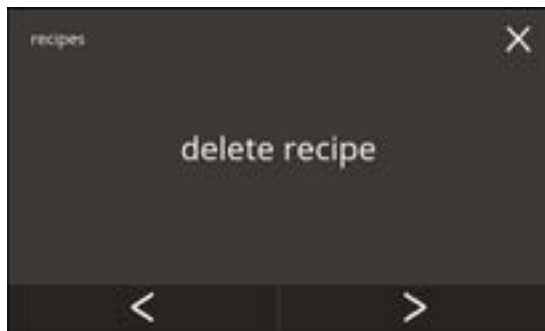
6.2.5o

Een ander volume testen:

- druk op **ja** en ga naar scherm [6.2.5j](#)
- druk op **nee** en ga naar scherm [6.2.5a](#)



6.2.5p



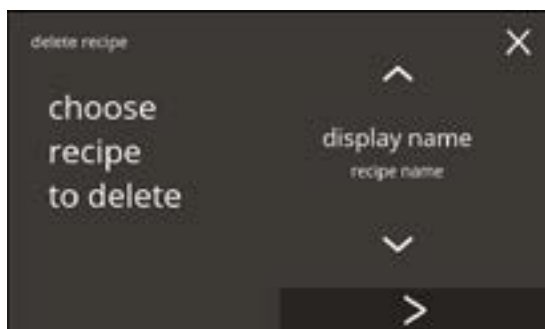
Receptencarrousel:

- druk op 'recept verwijderen' om te bevestigen
- druk op ◀ of ▶ om het submenu recepten te doorlopen:

» recepteditor [6.2.5a op p.68](#)

- *Alleen nieuw aangemaakte recepten kunnen worden verwijderd; standaardrecepten worden naar hun standaardinstellingen gereset.*

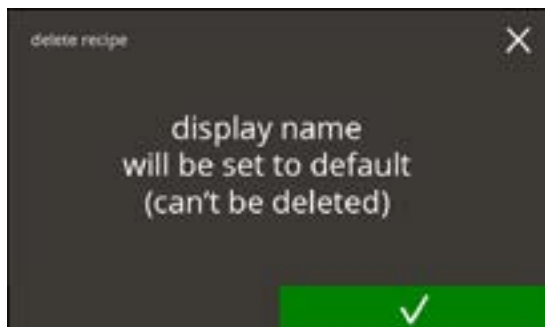
6.2.5q



Recept verwijderen:

- druk op ▲ of ▼ om een recept te selecteren
- druk op ▶ om te bevestigen
- » ga voor een nieuw recept naar het volgende scherm
- » ga voor een standaardrecept naar scherm [6.2.5r](#)

6.2.5r

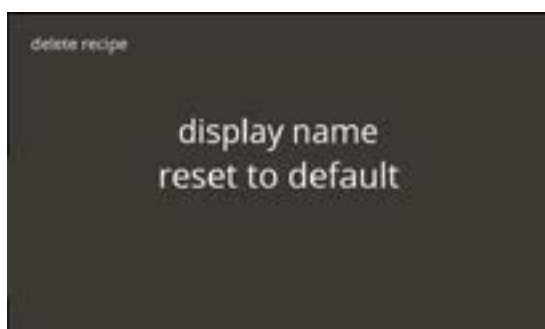


Bevestigingsscherm:

- druk op ✓ om te bevestigen en ga naar het volgende scherm

- *De drank wordt ook van het drankselectiescherm verwijderd.*

6.2.5s



Informatiescherm:

- scherm [6.2.5p](#) verschijnt na een paar seconden

6.2.5t

6.2.6 Ingrediëntcanisters selecteren

Standaard *instant* ingrediënten zijn in de machine beschikbaar:

- Milk Fit
- Tea Fit
- Coffee Fit
- Neutral Fit
- Orange Fit
- Cola Fit
- Apple Peach Fit
- Red Fruits Fit

► *Gebruik uitsluitend ingrediënten die geschikt zijn voor verkoopautomaten **voor mensen met slikproblemen**.*

► *De namen van ingrediënten kunnen in [§6.2.7 op p.76](#) worden gewijzigd.*

6.2.6



Een ingrediënt per canister selecteren:

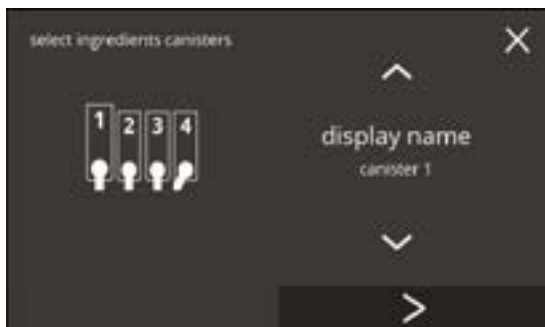
- druk op 'ingrediëntcanister selecteren' om te bevestigen
- druk op ◀ of ▶ om het drankenmenu te doorlopen

Een ingrediënt selecteren:

- druk op ▶ om de volgende canister te selecteren ([6.2.6c](#))
- druk op ◀ of ▶ om de beschikbare ingrediënten te doorlopen
- druk op een ingrediënt om dit te selecteren en ga naar het volgende scherm

► *Bevestigen ☒ is uitsluitend actief als een wijziging is aangebracht.*

6.2.6a

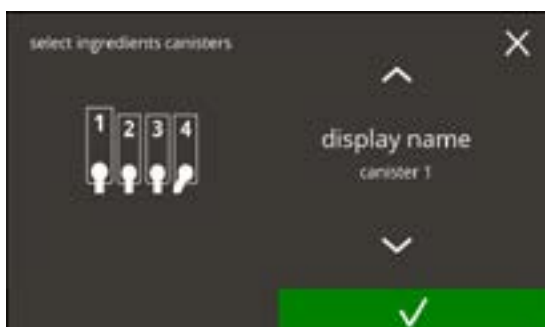


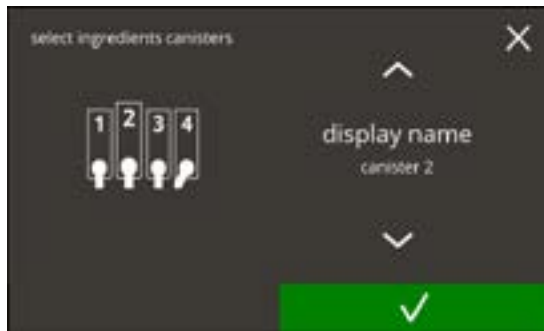
Bevestigingsscherm:

- druk op ☒ om te bevestigen en ga naar het volgende scherm

► *Het aantal uit te voeren stappen is afhankelijk van het aantal canisters.*

6.2.6b





6.2.6c

Volgende canister(s):

- druk op of om de beschikbare ingrediënten te doorlopen
- druk op een ingrediënt om dit te selecteren en ga naar het volgende scherm
 - *Bevestigen is uitsluitend actief als een wijziging is aangebracht.*
- druk op om de volgende canister te selecteren



6.2.6d

Controlescherm:

- *Dit scherm verschijnt als na de laatste canister op of wordt gedrukt.*
- druk op om het vorige scherm te selecteren
- druk op **opslaan** om te bevestigen



6.2.6e

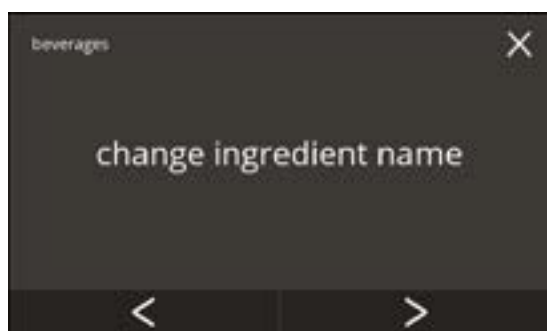
Informatiescherm:

- scherm [6.2.6](#) verschijnt na een paar seconden
 - *Ga uitsluitend als een nieuw ingrediënt anders is dan het oorspronkelijke ingrediënt naar [§6.2.1 op p.59](#). De met het vorige ingrediënt gemaakte dranken worden uitgeschakeld en de namen hiervan worden door 3 punten vervangen. Daarom moet u nieuwe dranken met de knoppen combineren. Als deze handeling is voltooid, gaat de machine weer met de nieuwe ingrediënten werken.*

6.2.7 De naam van een ingrediënt wijzigen

In dit menu kan de naam van het ingrediënt in een ingrediëntnaam naar wens worden gewijzigd.

6.2.7



De naam van een ingrediënt wijzigen:

- druk op '*ingrediëntnaam wijzigen*' om te bevestigen
- druk op ◀ of ▶ om het drankenmenu te doorlopen

6.2.7a



Beschikbare ingrediëntcanisters:

- druk op ◀ of ▶ om de beschikbare ingrediëntcanisters te doorlopen
- druk op een ingrediënt om dit te selecteren en ga naar het volgende scherm

6.2.7b



De nieuwe ingrediëntnaam invoeren:

- druk op ◀ of ▶ om het alfabet te doorlopen
- druk op het letterteken tussen ◀ ▶ om de nieuwe ingrediëntnaam te creëren
 - » druk op ABC voor hoofdletters
 - » druk op à..ç..ê voor speciale tekens
 - » druk op 123#* voor cijfers
 - » druk op [] voor een spatie
 - » druk op ✕ om de vorige invoer te verwijderen
- druk op ✓ om de nieuwe ingrediëntnaam te bevestigen

Informatieschermen:

- scherm [6.2.7a](#) verschijnt na een paar seconden



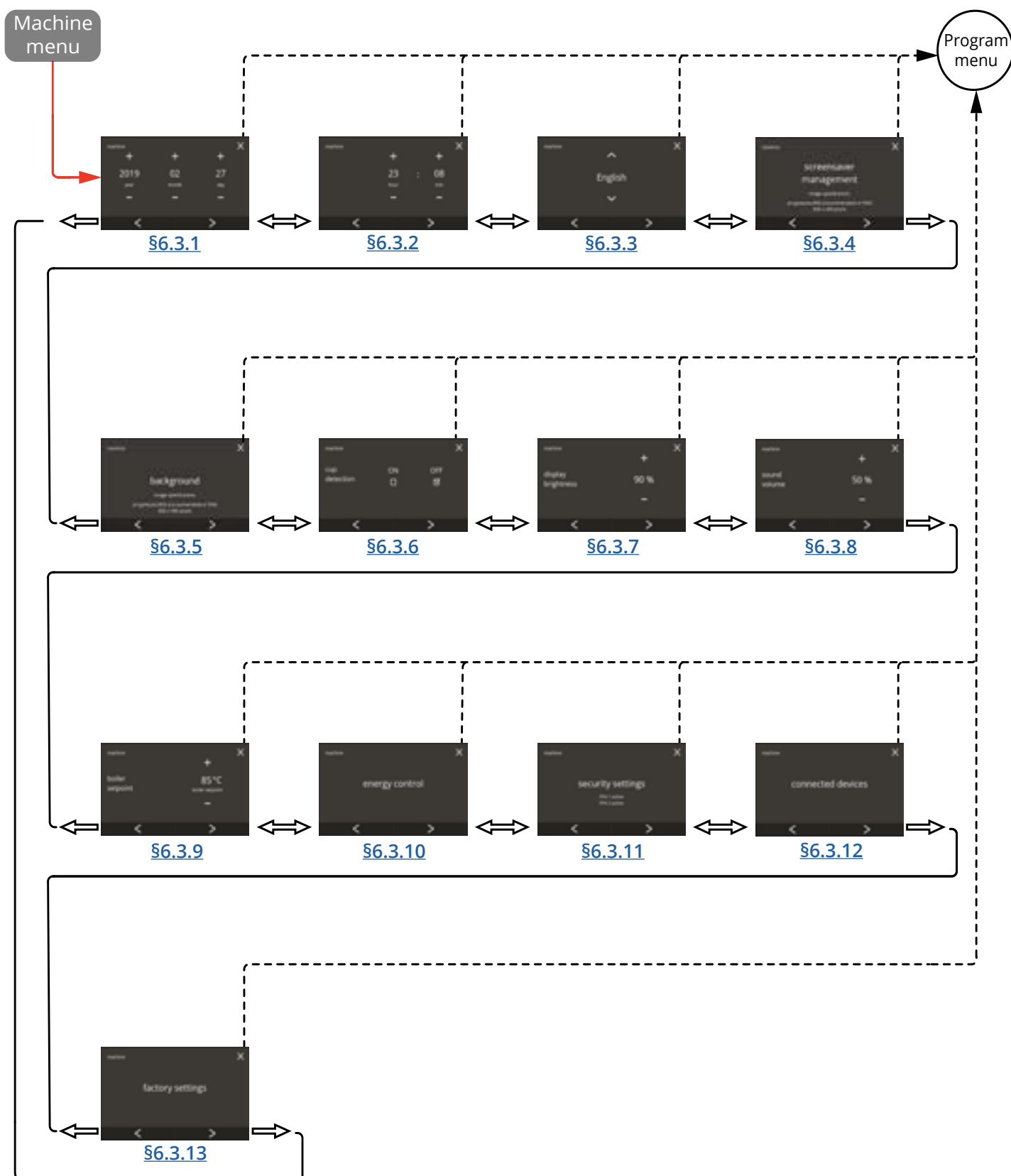
6.2.7c

6.3 Machinemenü

In dit menu kunt u de machine-instellingen programmeren.

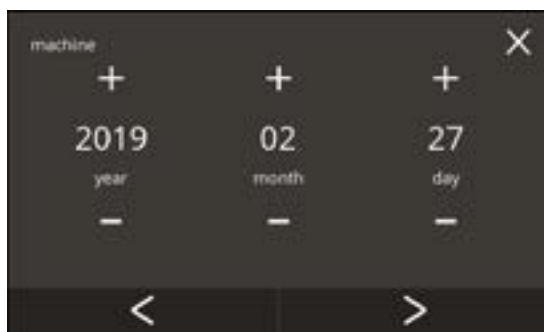
Selecteer één van de beschikbare opties:

- druk op  of  om de volgende optie in het 'machinemenü' te selecteren
- druk op het 'tekstvak' om het volgende niveau voor het betreffende menu te selecteren
- druk op  om terug te gaan naar [hoofdstuk 6. Programmeermenu op p.15](#)



6.3.1 Datum

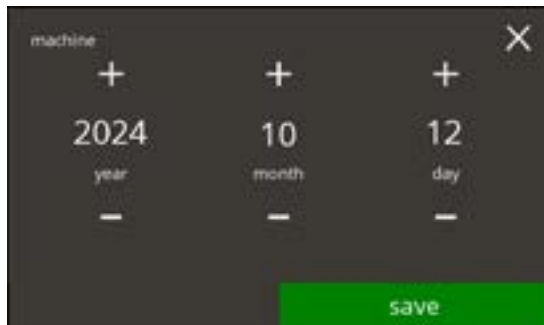
Jaar/maand/datum aanpassen.



De datum wijzigen:

- druk op **+** of **-** om het jaar, de maand of de datum in te stellen
- druk op **<** of **>** om het machinemenü te doorlopen

6.3.1



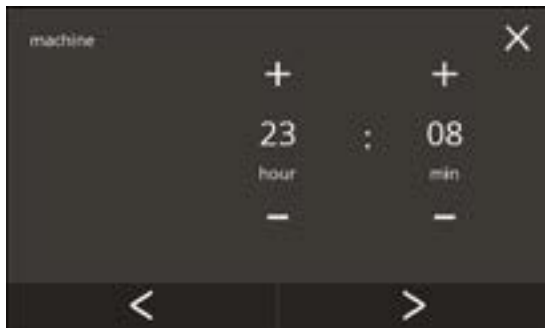
Wijzigingen bevestigen:

- druk op **opslaan** om te bevestigen
 - *Opslaan is uitsluitend actief als een wijziging is aangebracht.*

6.3.1a

6.3.2 Tijd

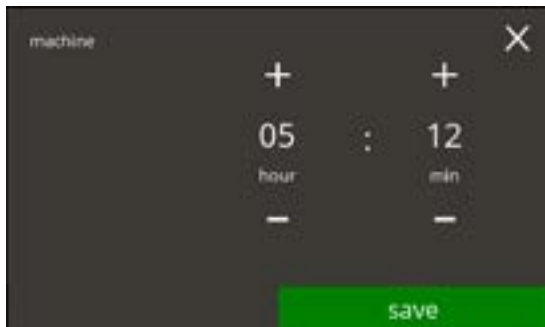
De tijd aanpassen.



De tijd wijzigen:

- druk op **+** of **-** om het uur en de minuten in te stellen
- druk op **<** of **>** om het machinemenu te doorlopen

6.3.2



Wijzigingen bevestigen:

- druk op **opslaan** om te bevestigen
 - *Opslaan is uitsluitend actief als een wijziging is aangebracht.*

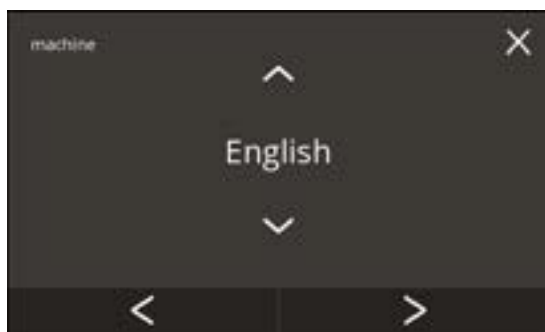
6.3.2a

6.3.3 Taal

De beschikbare talen zijn:

- Engels
- Spaans
- Frans
- Italiaans
- Nederlands
- Noors
- Pools
- Portugees
- Zweeds
- Deens
- Duits

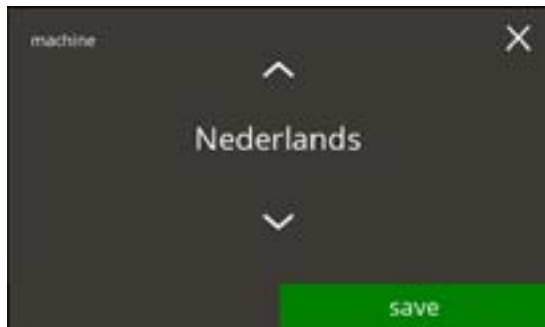
Standaard: Engels



De taal wijzigen:

- druk op of om de beschikbare talen te doorlopen
- druk op de in te stellen taal
- druk op of om het machinemenu te doorlopen

6.3.3



Wijziging bevestigen:

- druk op **opslaan** om te bevestigen
 - *Opslaan is uitsluitend actief als een wijziging is aangebracht.*

6.3.3a

6.3.4 Screensaverbeheer

In dit menu kunt u instellen wanneer de screensaver actief wordt.

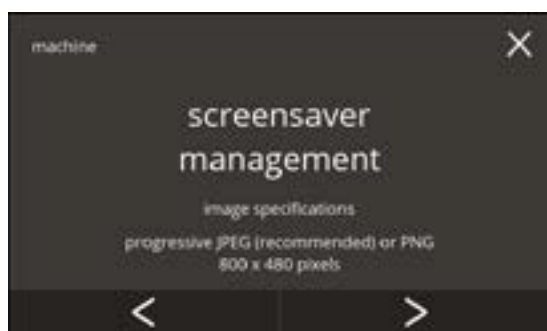
instelling	screensaver
standaard	15 min.
minimum	1 min.
maximum	90 min.

De screensaver kan op een gewenste screensaver worden ingesteld.

U kunt altijd naar de standaardscreensaver terugkeren.

► *Bij een transparante achtergrond is een screensaverafbeelding niet nodig.*

6.3.4



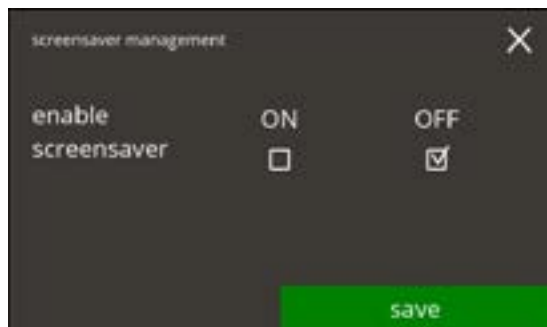
De screensaver wijzigen:

- druk op 'screensaverbeheer' om te bevestigen
- druk op  of  om het machinemenu te doorlopen

De screensaveroptie activeren/deactiveren:

- druk op 'AAN' of 'UIT' om de screensaver in te stellen:
 - » selecteer UIT en **opslaan**: ga naar het volgende scherm
 - » selecteer AAN en : ga naar scherm [6.3.4c](#)
- *Opslaan is uitsluitend actief als een wijziging is aangebracht.*

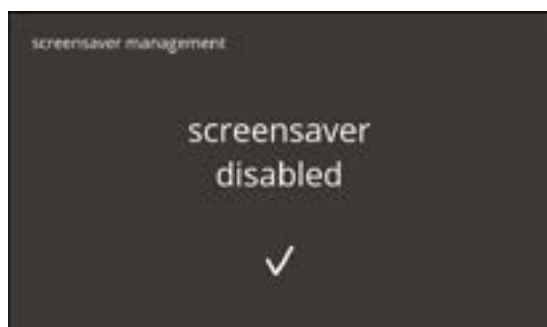
6.3.4a

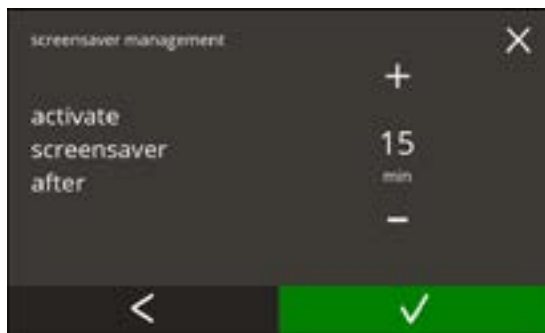


Informatiescherm:

- scherm [6.3.4](#) verschijnt na een paar seconden

6.3.4b

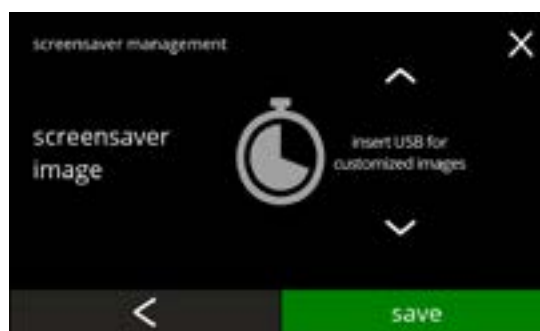




6.3.4c

De tijd waarna de screensaver actief wordt instellen

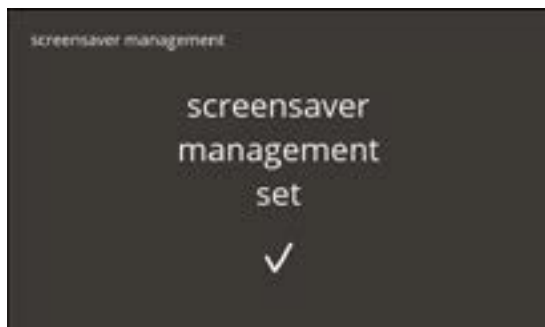
- druk op of om de activeringstijd te selecteren
- druk op om te bevestigen



6.3.4d

De screensaverafbeelding wijzigen:

- druk op om naar het volgende scherm te gaan
- plaats een USB-stick
 - ▶ *Als geen USB-stick in de machine is geplaatst, is deze optie grijs.*
- druk op of om een afbeelding naar wens te selecteren
- druk op **opslaan** om naar het volgende scherm te gaan



6.3.4e

Informatieschermen:

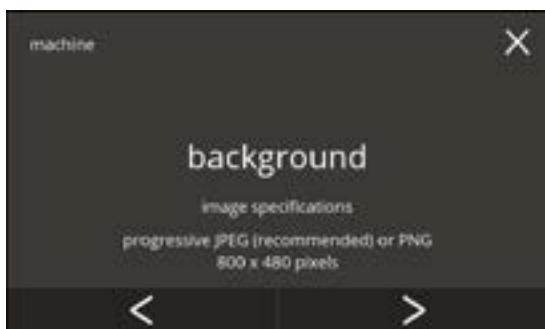
- scherm [6.3.4](#) verschijnt na een paar seconden

6.3.5 Achtergrond

In dit menu kan de achtergrond van het drankselectiescherm worden ingesteld. De achtergrond kan op een gewenste achtergrond worden ingesteld, zie de specificaties. De standaardachtergrond blijft in de GUI beschikbaar, dus u kunt altijd naar de standaardachtergrond terugkeren.

► In verband met de leesbaarheid, adviseren wij **geen** lichte kleur of wit te gebruiken.

6.3.5



De achtergrond wijzigen:

- druk op 'achtergrond' om te bevestigen
- druk op ◀ of ▶ om het machinemenu te doorlopen

De achtergrondaafbeelding wijzigen:

- druk op ▶ om naar het volgende scherm te gaan
- plaats een USB-stick

► Als geen USB-stick in de machine is geplaatst, is deze optie grijs.

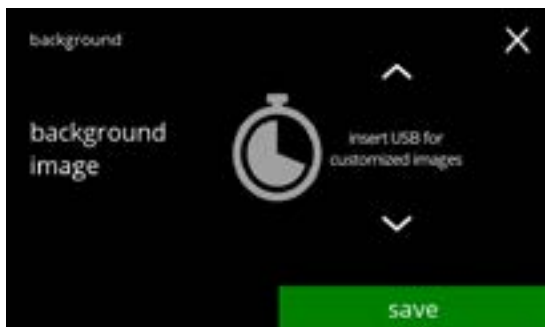
- druk op ▲ of ▼ om een afbeelding naar wens te selecteren
- druk op **opslaan** om naar het volgende scherm te gaan

► Opslaan is uitsluitend actief als een wijziging is aangebracht.

Informatiescherm:

- scherm [6.3.5](#) verschijnt na een paar seconden

6.3.5a



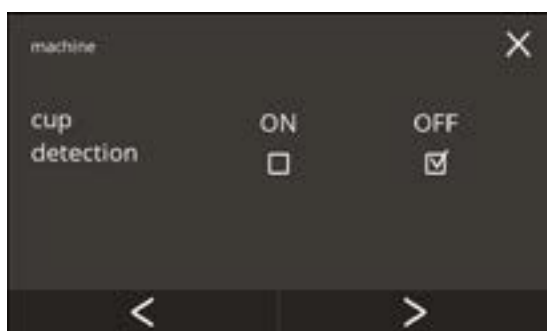
6.3.5b



6.3.6 Kopdetectie (optioneel)

- Als kopdetectie niet is geïnstalleerd, zijn deze paragraaf en alle overige hierbij behorende schermen niet zichtbaar.

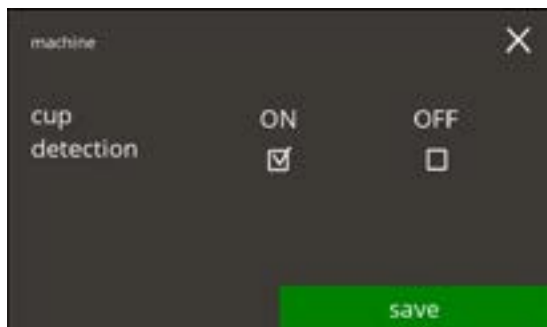
De kopsensoren kunnen altijd via de software worden uitgeschakeld.



De optie voor kopdetectie activeren/deactiveren:

- druk op 'AAN' of 'UIT' om de kopdetectiemodus in te stellen
- druk op ◀ of ▶ om het machinemenu te doorlopen

6.3.6



Wijziging bevestigen:

- druk op **opslaan** om te bevestigen
- Opslaan is uitsluitend actief als een wijziging is aangebracht.

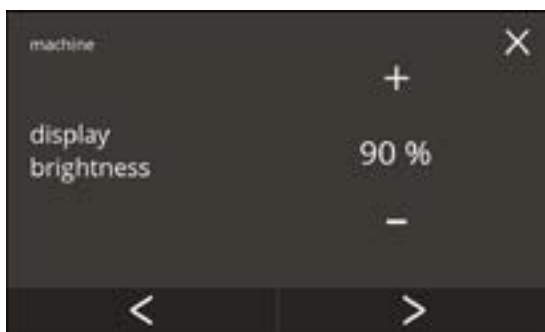
6.3.6a

6.3.7 Helderheid van de display

De helderheid van de display kan in stappen van 5% worden verhoogd of verlaagd.

instelling	helderheid
standaard	90%
minimum	20%
maximum	100%

6.3.7



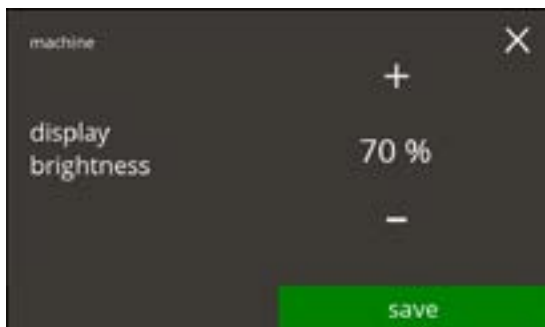
De helderheid van de display wijzigen:

- druk op  of  om de helderheid te selecteren
- druk op  of  om het machinemenu te doorlopen

Wijziging bevestigen:

- druk op **opslaan** om te bevestigen
 - *Opslaan is uitsluitend actief als een wijziging is aangebracht.*

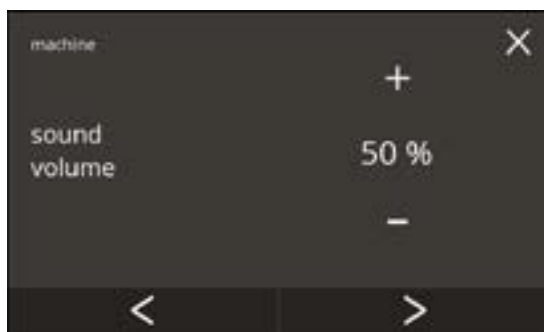
6.3.7a



6.3.8 Geluidsniveau van de feedback

Het geluidsniveau van de feedback kan worden verhoogd of verlaagd.

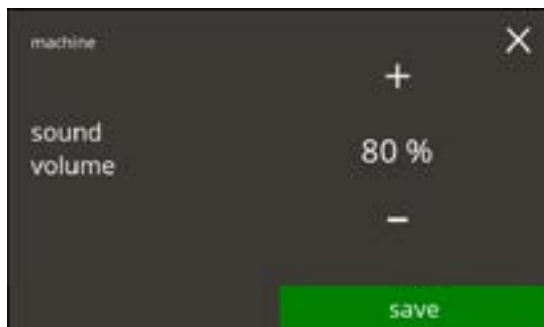
instelling	geluidsniveau
standaard	50%
minimum	0% (UIT)
maximum	100%



Geluidsniveau van de feedback:

- druk op **+** of **-** om het geluidsniveau in te stellen
 - *Bij het verhogen of verlagen van het geluidsvolume wordt een pieptoon in het betreffende volume gegenereerd voor verificatie.*
- druk op **<** of **>** om het machinemenu te doorlopen

6.3.8



Wijziging bevestigen:

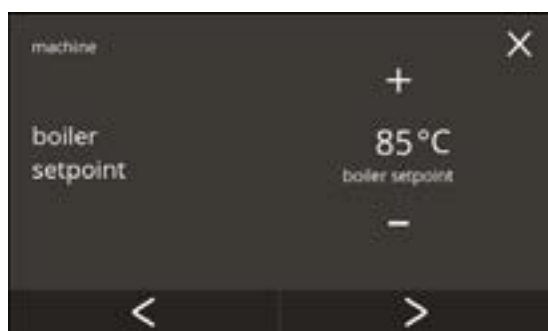
- druk op **opslaan** om te bevestigen
 - *Opslaan is uitsluitend actief als een wijziging is aangebracht.*

6.3.8a

6.3.9 Boilertemperatuur

De temperatuur wordt met een absolute temperatuurinstelling in graden Celsius ingesteld

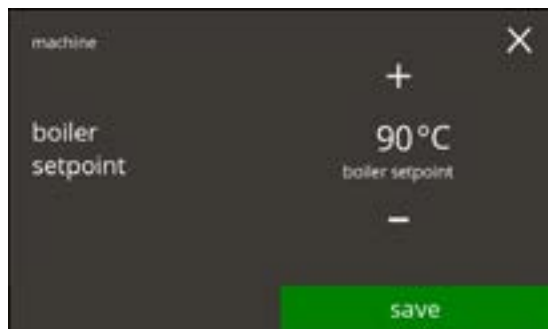
instelling	temperatuur
standaard	85°C
minimum	80°C
maximum	90°C



De boilertemperatuur wijzigen:

- druk op **+** of **-** om de temperatuur in te stellen
- druk op **<** of **>** om het machinemenü te doorlopen

6.3.9



Wijziging bevestigen:

- druk op **opslaan** om te bevestigen
- *Opslaan is uitsluitend actief als een wijziging is aangebracht.*

6.3.9a

6.3.10 Energiespaarstand (ECO)

Als de ingestelde tijd is verstreken, gaat de Bolero automatisch naar de slaapstand. Het systeem wordt weer actief als het scherm wordt aangeraakt.

De tijd van de energiespaarstand kan volgens de onderstaande tabel worden ingesteld.

1	2	3	4	5	6
Uit	15 min.	30 min.	1 uur	2 uur	4 uur

Standaard: 2 uur

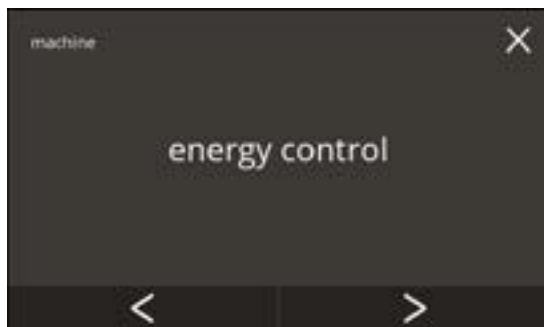
Bij het activeren van de energiespaarstand worden de volgende handelingen uitgevoerd:

- boiler opwarmen uitgeschakeld
- achtergrondverlichting display op laag percentage ingesteld.
- ventilator uitgeschakeld

► *De energieregelstand is dominant ten opzichte van de screensaverstand*

De energiespaarstand wijzigen:

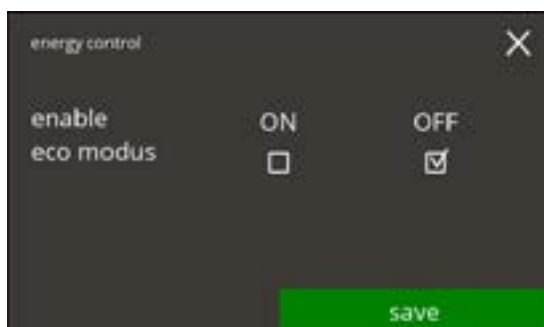
- druk op 'ECO-modus' om te bevestigen
- druk op ◀ of ▶ om het machinemenu te doorlopen



6.3.10

De optie van de energiespaarstand inschakelen/uitschakelen:

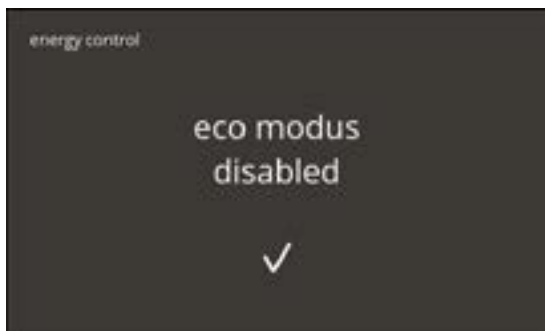
- druk op 'AAN' of 'UIT' om de energiespaarstand in te stellen
 - » selecteer UIT en **opslaan**: ga naar het volgende scherm
 - » selecteer AAN en **✓**: ga naar scherm [6.3.10c](#)



► *Opslaan is uitsluitend actief als een wijziging is aangebracht.*

6.3.10a

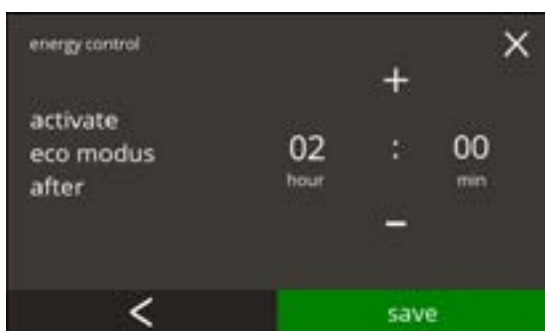
6.3.10b



Informatiescherm:

- scherm [6.3.10](#) verschijnt na een paar seconden

6.3.10c



Stel de tijd in waarna de ECO-modus actief wordt:

- druk op of om de activeringstijd te selecteren
- druk op [opslaan](#) om te bevestigen
- druk op om terug te gaan naar scherm [6.3.10a](#)

6.3.10d



Informatiescherm:

- scherm [6.3.10](#) verschijnt na een paar seconden

6.3.11 Beveiligingsinstellingen

In dit menu kunnen de instellingen voor de PIN-code worden vastgesteld.

Er zijn 2 PIN-codes:

- PIN 1 (algemene beveiliging)
- PIN 2 (specifieke beveiliging)

[§8.3 op p.122](#) beschrijft welke PIN-codes welke opties beschermen.

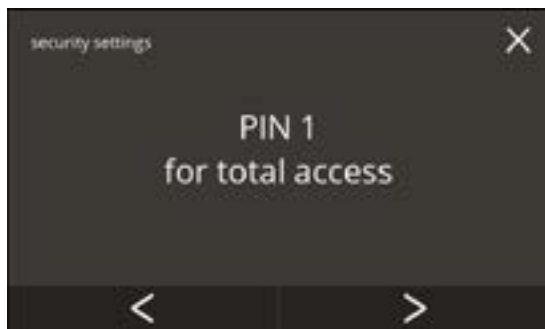
Als een PIN-code wordt ingevoerd om het menu te openen, blijft deze geldig tot de gebruiker het menu weer afsluit.



De beveiligingsinstellingen wijzigen:

- druk op 'beveiligingsinstellingen' om te bevestigen
- druk op ◀ of ▶ om het machinemenü te doorlopen
 - ▶ Als een PIN-code actief is, wordt dat op dit scherm aangegeven.

6.3.11



De beveiligingsinstellingen wijzigen:

- druk op 'PIN 1 voor volledige toegang':
 - » PIN 1 reeds ingesteld: ga naar scherm [6.3.11f](#)
 - » PIN 1 nog niet ingesteld: ga naar het volgende scherm
- druk op ◀ of ▶ om naar scherm [6.3.11q](#) te gaan voor PIN 2

6.3.11a

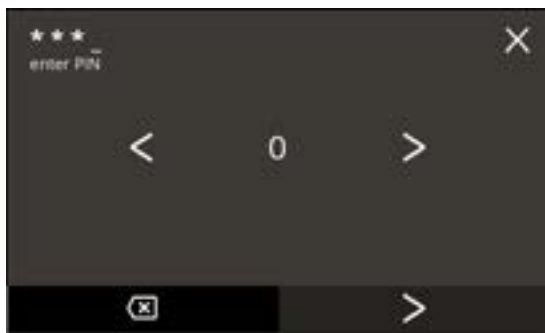


PIN-code instellen:

- druk op 'PIN instellen' en ga naar het volgende scherm

6.3.11b

6.3.11c

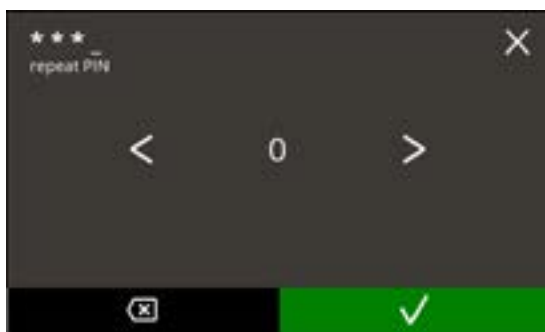


Voer de PIN-code in:

- druk op of om de getallen te doorlopen
- druk op het getal om dit te selecteren
- druk op om een getal van de PIN-code te wissen, zie de hoek linksonder
- druk op als de 4-cijferige PIN-code is ingevoerd

► Als de vier cijfers zijn ingevoerd, verschijnt het volgende scherm voor verificatie van de PIN-code.

6.3.11d



De PIN-code verifiëren:

- druk op of om de getallen te doorlopen
- druk op het getal om dit te selecteren
- druk op om een getal van de PIN-code te wissen, zie de hoek linksonder
- druk op om de ingevoerde PIN-code te bevestigen en ga naar het volgende scherm

► Als de PIN-code **niet** overeenkomt, mag u nog een keer proberen de juiste code in te voeren.

6.3.11e



Informatiescherm:

- scherm [6.3.11a](#) verschijnt na een paar seconden

6.3.11f



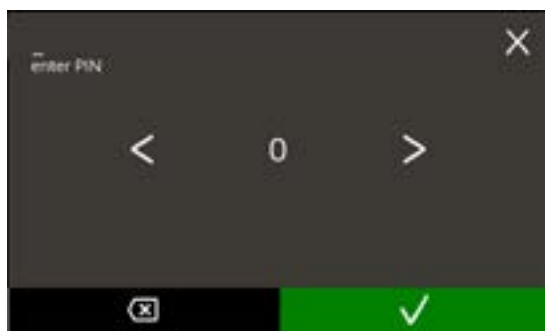
PIN 1 wijzigen:

- druk op 'PIN 1 wijzigen' om te bevestigen en naar het volgende scherm te gaan
- druk op of en ga naar scherm [6.3.11m](#)

Voer de PIN-code in:

- druk op  of  om de getallen te doorlopen
- druk op het getal om dit te selecteren
- druk op  om een getal van de PIN-code te wissen, zie de hoek linksonder
- druk op  om de ingevoerde PIN-code te bevestigen en ga naar het volgende scherm

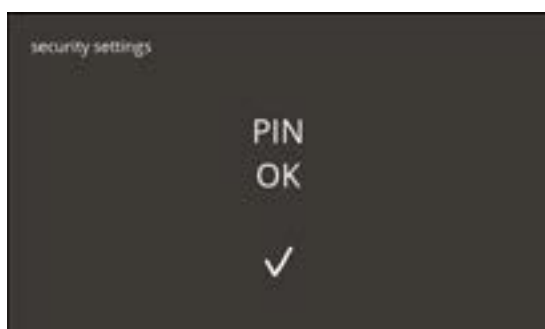
► Als de PIN-code **niet** overeenkomt, mag u nog een keer proberen de juiste code in te voeren.



6.3.11g

Informatiescherm:

- het volgende scherm verschijnt na een paar seconden

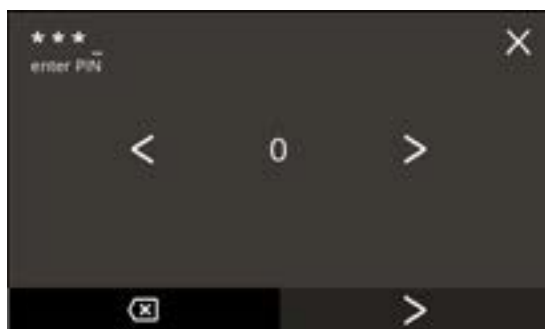


6.3.11h

De nieuwe PIN-code invoeren:

- druk op  of  om de getallen te doorlopen
- druk op het getal om dit te selecteren
- druk op  om een getal van de PIN-code te wissen, zie de hoek linksonder
- druk op  als de 4-cijferige PIN-code is ingevoerd

► Als de vier cijfers zijn ingevoerd, verschijnt het volgende scherm voor verificatie van de PIN-code.

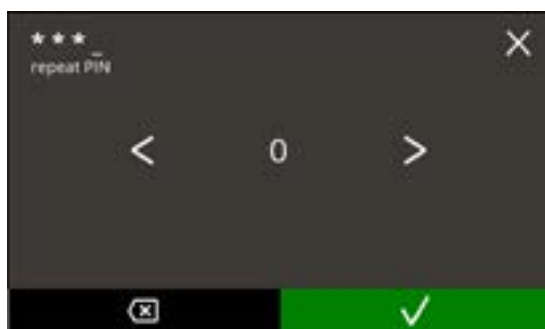


6.3.11i

De nieuwe PIN-code verifiëren:

- druk op  of  om de getallen te doorlopen
- druk op het getal om dit te selecteren
- druk op  om een getal van de PIN-code te wissen, zie de hoek linksonder
- druk op  om de ingevoerde PIN-code te bevestigen en ga naar het volgende scherm

► Als de PIN-code **niet** overeenkomt, mag u nog een keer proberen de juiste code in te voeren.



6.3.11j

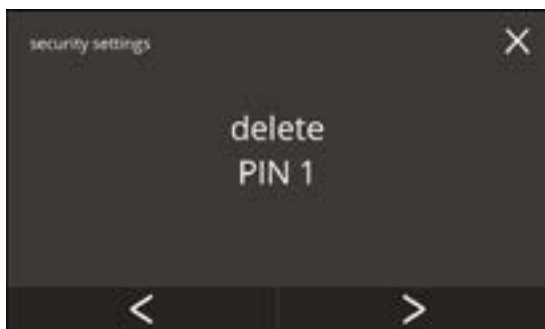
6.3.11k



Informatiescherm:

- scherm [6.3.11a](#) verschijnt na een paar seconden

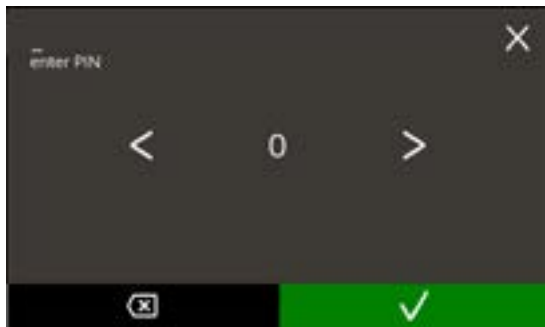
6.3.11l



PIN 1 verwijderen:

- druk op 'PIN 1 verwijderen' om te bevestigen en naar het volgende scherm te gaan
- druk op of en ga naar scherm [6.3.11f](#)

6.3.11m

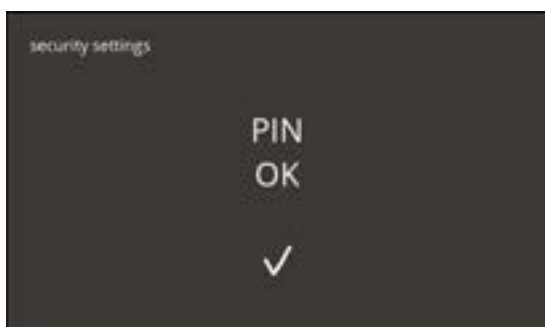


Voer de PIN-code in:

- druk op of om de getallen te doorlopen
- druk op het getal om dit te selecteren
- druk op om een getal van de PIN-code te wissen, zie de hoek linksonder
- druk op om de ingevoerde PIN-code te bevestigen en ga naar het volgende scherm

► Als de PIN-code **niet** overeenkomt, mag u nog een keer proberen de juiste code in te voeren.

6.3.11n

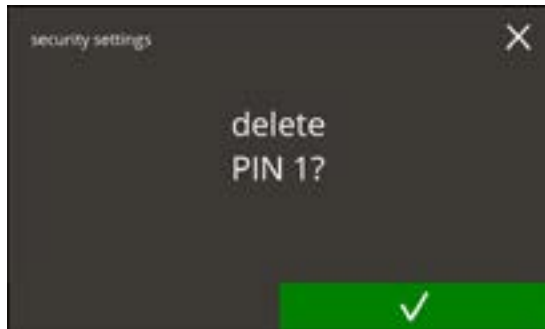


Informatiescherm:

- het volgende scherm verschijnt na een paar seconden

Bevestigingsscherm:

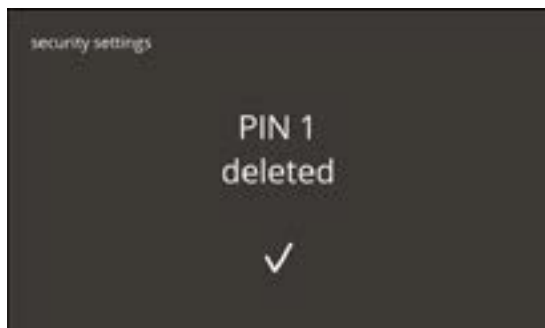
- druk op ☐ om te annuleren
- druk op ☒ om te bevestigen en ga naar het volgende scherm



6.3.11o

Informatiescherm:

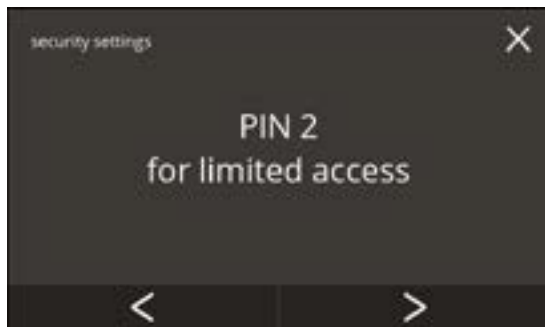
- scherm [6.3.11a](#) verschijnt na een paar seconden



6.3.11p

De beveiligingsinstellingen wijzigen:

- druk op 'PIN 2 voor beperkte toegang' om te selecteren:
 - De hierop volgende schermen zijn hetzelfde als PIN 1 (alleen wordt PIN 1 vervangen door PIN 2 in de schermen [6.3.11b](#) t/m [6.3.11p](#)).
- druk op of om naar scherm [6.3.11a](#) te gaan voor PIN 1



6.3.11q

6.3.12 Aangesloten apparaten

In dit menu kunnen instellingen voor op de machine aangesloten externe apparaten worden ingesteld of aangepast.

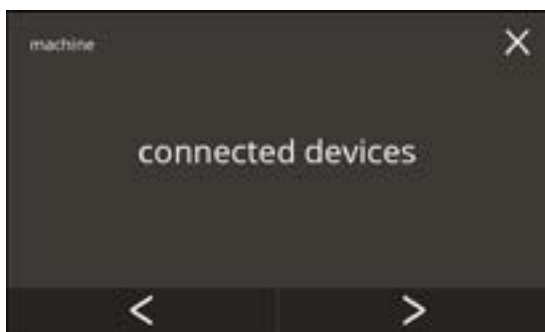
In geval van een aangesloten betaalmodule kan de mogelijkheid voor het annuleren van een drank worden uitgeschakeld.

Apparaten die kunnen worden aangesloten:

- betaalmodules (met en zonder munten)

De aangesloten apparaten selecteren of configureren:

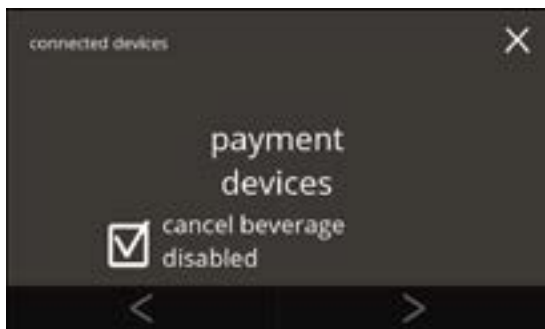
- druk op 'aangesloten apparaten' om te bevestigen
- druk op  of  om het machinemenü te doorlopen
- *Als geen extern apparaat op de machine is aangesloten, blijft de tekst op dit scherm grijs.*



6.3.12

Betaalmodule:

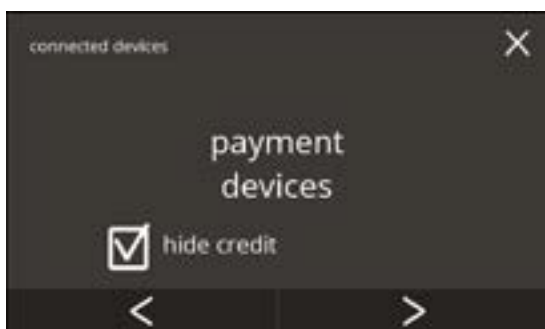
- *Het aanvinkvakje biedt de mogelijkheid om te beslissen of een betaalde drank wel of niet kan worden geannuleerd (het geld wordt niet geretourneerd)*
- druk op 'betaalmodules' om te bevestigen
- *Opslaan is uitsluitend actief als een wijziging is aangebracht.*
- druk op  of  om meer aangesloten betaalmodules te doorlopen



6.3.12a

Betaalmodule:

- *Het aanvinkvakje biedt de mogelijkheid om te beslissen of het saldo wel of niet verborgen blijft.*
- druk op 'betaalmodules' om te bevestigen
- *Opslaan is uitsluitend actief als een wijziging is aangebracht.*
- druk op  of  om meer aangesloten betaalmodules te doorlopen

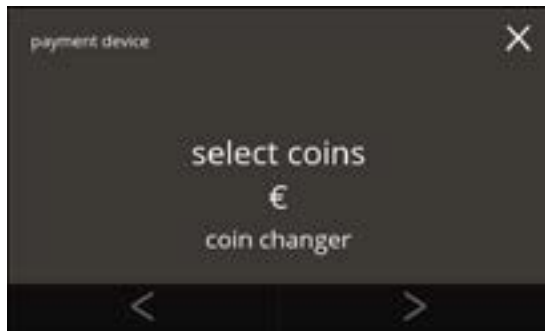


6.3.12b

De betaalmodule selecteren/configureren:

- druk op 'munten selecteren' om te bevestigen
- druk op ◀ of ▶ om meer aangesloten betaalmODULES te doorlopen

- ▶ *De beschikbaarheid van de navigatieknoppen is afhankelijk van het aantal aangesloten apparaten.*
- ▶ *Maximaal 2 betaalmODULES kunnen worden aangesloten.*

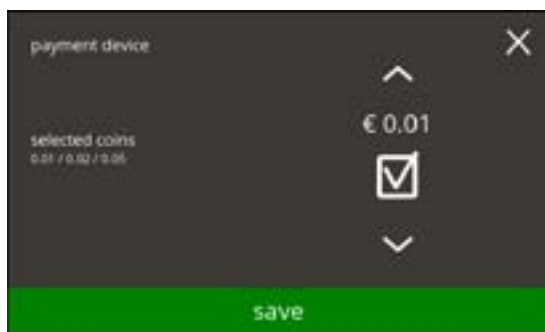


6.3.12c

Selecteren welke munten kunnen worden gebruikt:

- druk op ▲ of ▼ om de beschikbare munten te doorlopen
- vul het aanvinkvakje in om de munt te selecteren
- druk op **opslaan** om te bevestigen en ga naar het volgende scherm

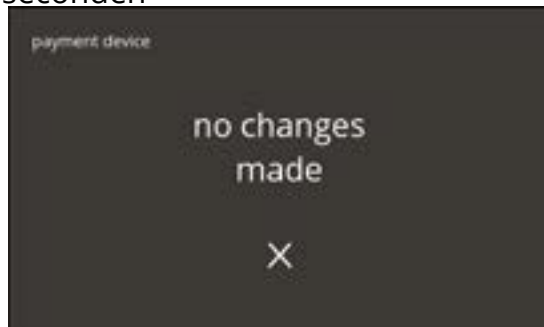
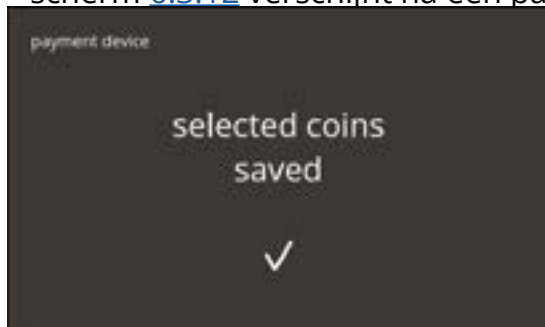
- ▶ *Opslaan is uitsluitend actief als een wijziging is aangebracht.*



6.3.12d

Informatieschermen:

- scherm 6.3.12 verschijnt na een paar seconden



6.3.12e

6.3.13 Naar fabrieksinstellingen resetten

Bij het resetten naar de fabrieksinstellingen wordt de machine op de oorspronkelijke staat ingesteld.

Uitzonderingen zijn:

- firmware
- machineteller (uitsluitend de dagtellers en de drankentellers worden gereset)
- ontkalkingsteller
- waterfilter
- firmwarehistorie

Naar fabrieksinstellingen resetten:

- druk op 'fabrieksinstellingen' om te bevestigen
- druk op ◀ of ▶ om het machinemenu te doorlopen

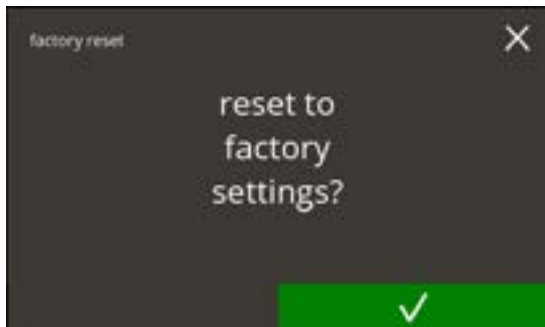


6.3.13

Bevestigingsscherm:

- Sla eerst de aangepaste gegevens op, zie [§6.4.5 op p.106](#).

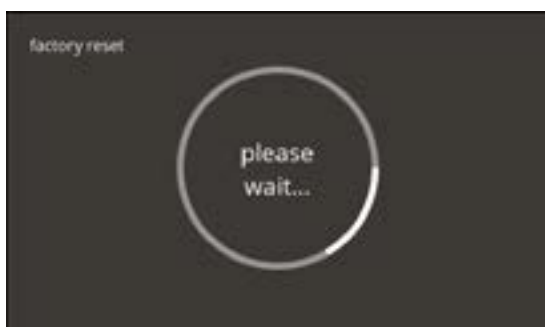
- druk op ☒ om te bevestigen



6.3.13a

Voortgangsscherm

- wacht tot het proces is voltooid



6.3.13b

Informatiescherm:

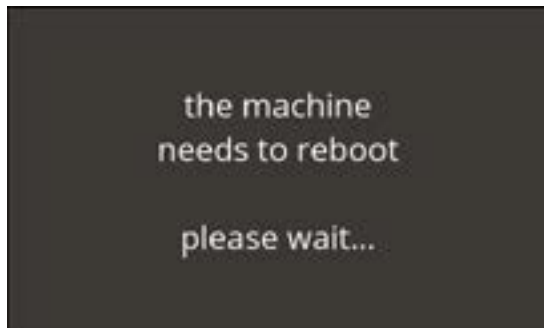
- het volgende scherm verschijnt na een paar seconden



6.3.13c

Informatiescherm:

- de machine start automatisch (dit kan even duren)



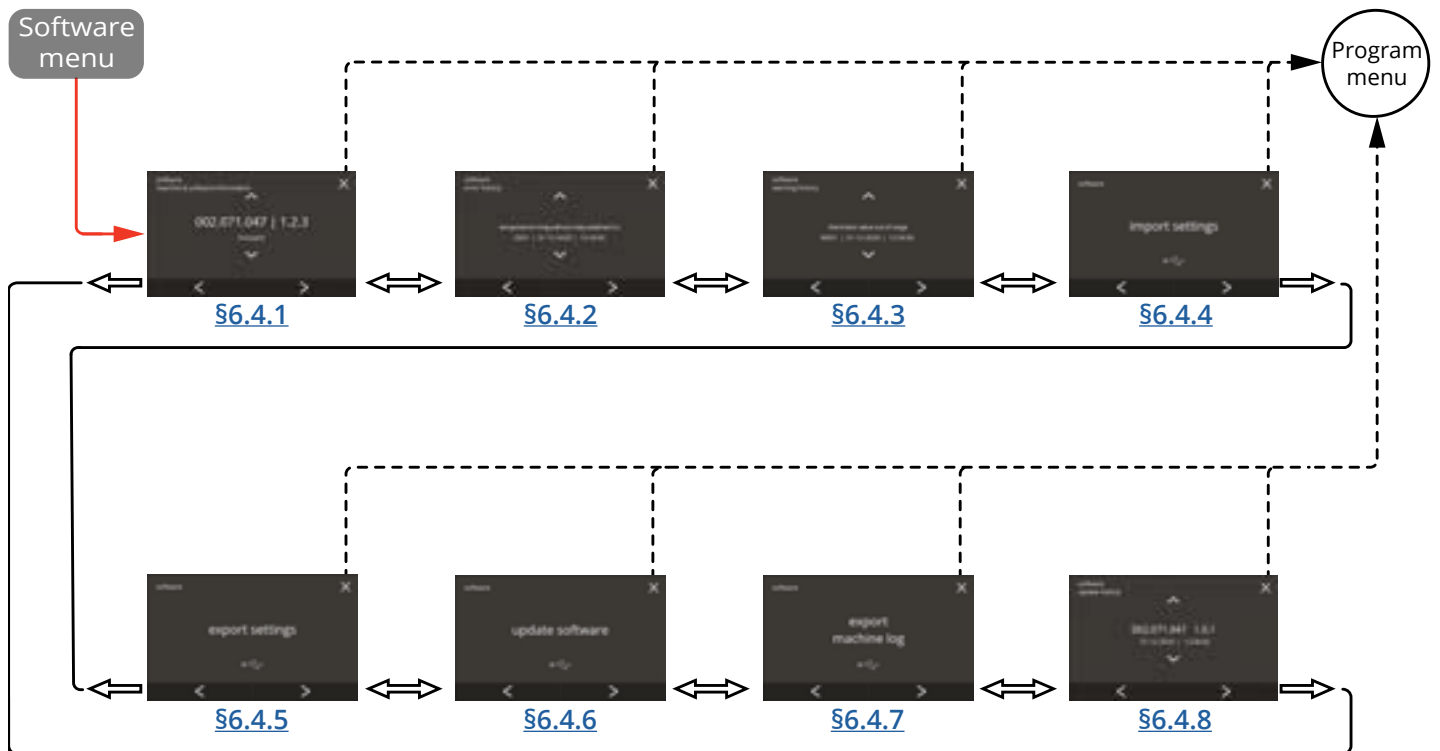
6.3.13d

6.4 Softwaremenu

Alle onderdelen die met firmware te maken hebben, kunnen in het softwaremenu worden afgelezen, ingesteld of gewijzigd.

Selecteer één van de beschikbare opties:

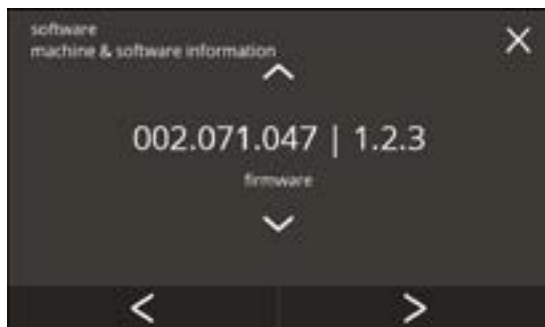
- druk op  of  om de volgende optie in het 'softwaremenu' te selecteren
- druk op het 'tekstvak' om het volgende niveau voor het betreffende menu te selecteren
- druk op  om terug te gaan naar [hoofdstuk 6. Programmeermenu op p.15](#)



6.4.1 Informatie over de machine en de software

Dit menu toont informatie waarmee de machine wordt geïdentificeerd.

<i>software</i>			<i>hardware (versie, artikelnummer)</i>	<i>overigen</i>
HMI (versie)	I/O (versie)	extern (versie, artikelnummer)		
• bootloader	• bootloader	• interface-bord (indien aanwezig)	• HMI-bord	• IP-informatie (IP-adres, Mac-adres, Gateway en DNS) (indien verbonden)
• applicatie » API » GUI	• applicatie	• overige apparaten (indien aanwezig)	• I/O-bord	• serienummer machine
• touchscreen-controller			• interfaceprintplaat (indien aanwezig)	
• Bluetooth/Wi-Fi			• overige apparaten (indien aanwezig)	



Informatieschermen:

- druk op  of  om de overige informatie over de machine en de software op te vragen
- druk op  of  om het softwaremenu te doorlopen

6.4.2 Foutenlogboek

In dit menu wordt de foutenhistorie weergegeven.

De volgende onderdelen worden weergegeven:

- foutcode
- foutmelding
- datum en tijd

Het foutenlogboek kan maximaal 50 foutmeldingen bevatten, waarbij de laatst gegenereerde foutcode als eerste wordt getoond.

► Een overzicht van de foutmeldingen vindt u in [§7.2 op p.116](#).



Informatieschermen:

- druk op  of  om de foutenhistorie op te vragen
- druk op  of  om het softwaremenu te doorlopen

► De laatst gegenereerde foutcode wordt als eerste weergegeven.

6.4.2

6.4.3 Waarschuwingenlogboek

In dit menu wordt de waarschuwingenhistorie getoond.

De volgende onderdelen worden weergegeven:

- waarschuwingscode
- waarschuwing melding
- datum en tijd

Het waarschuwingenlogboek kan maximaal 50 waarschuwing meldingen bevatten, waarbij de laatst gegenereerde waarschuwingscode als eerste wordt getoond.

► Een overzicht van de waarschuwing meldingen vindt u in [§7.1 op p.114](#).



Informatieschermen:

- druk op of om de waarschuwingenhistorie op te vragen
- druk op of om het softwaremenu te doorlopen

► De laatst gegenereerde waarschuwingscode wordt als eerste weergegeven.

6.4.3

6.4.4 Machine-instellingen importeren

In dit menu kunnen de instellingen van een andere machine (of van de Bravilor-fabriek) worden geïmporteerd.

Met instellingen wordt het volgende bedoeld:

- recepten
- machineconfiguratie
- beveiligingsniveaus

► De instellingen kunnen alleen worden overgezet als beide machines dezelfde identiteit hebben.

6.4.4



Machine-instellingen importeren:

- plaats een USB-stick

► Als geen USB-stick in de machine is geplaatst, is deze optie grijs.

- druk op 'instellingen importeren' om te bevestigen
- druk op  of  om het softwaremenu te doorlopen

De instellingen naar de machine importeren:

- druk op  of  om een instellingenbestand te selecteren
- druk op **starten** om het importeren te starten

► Alleen een bestand met dezelfde identificatie kan worden geïmporteerd:

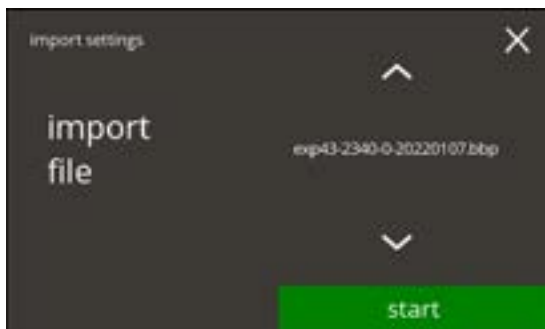
EXP43	: identiek type
2340	: identiek boilervermogen (watt)
0	: aanwezigheid handkraan (0/1)
20220107	: datum is variabel (jjjjmmdd)
bbp	: identieke bestandsextensie

Bevestigingsscherm:

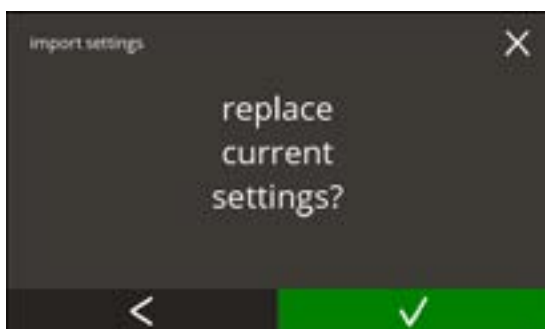
► Bedenk dat uw huidige instellingen worden overschreven.

- druk op  om te bevestigen
- druk op  om naar het vorige scherm te gaan

6.4.4a

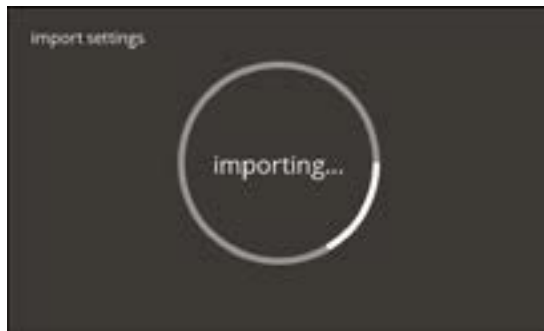


6.4.4b



Voortgangsscherm

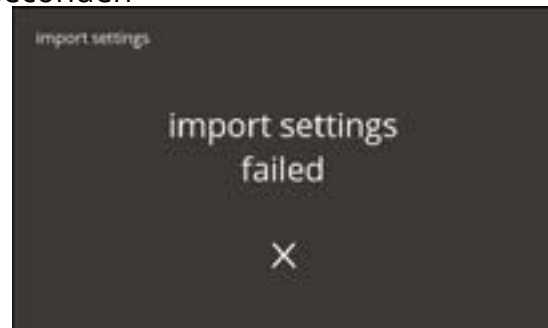
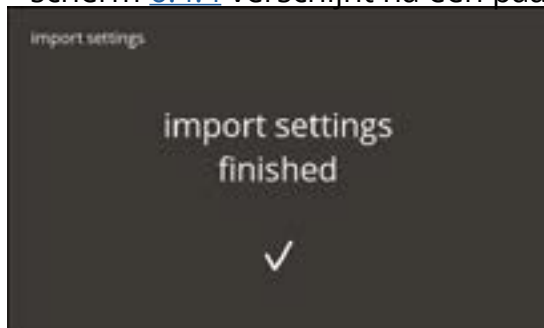
- wacht tot het proces is voltooid



6.4.4c

Informatiescherm:

- scherm [6.4.4](#) verschijnt na een paar seconden



6.4.4d

6.4.5 Machine-instellingen exporteren

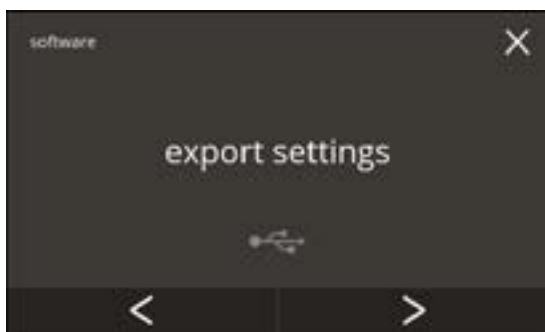
In dit menu worden de machine-instellingen naar een bestand geëxporteerd.

Met instellingen wordt het volgende bedoeld:

- recepten
- machineconfiguratie
- beveiligingsniveaus
- identiteit (wordt gebruikt om te controleren of de nieuwe machine dezelfde identiteit heeft)

► *Bedenk dat de beveiligingsniveaus van de machine ook worden gekopieerd.*

6.4.5



Machine-instellingen exporteren:

- plaats een USB-stick

► *Als geen USB-stick in de machine is geplaatst, is deze optie grijs.*

- druk op 'instellingen exporteren' om te bevestigen
- druk op  of  om het softwaremenu te doorlopen

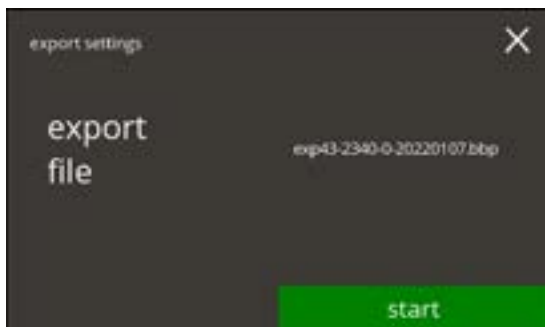
De instelling van de huidige machine exporteren:

- druk op **starten** om het exporteren te starten

► *De naam van het exportbestand is als volgt opgebouwd:*

EXP43	: type
2340	: boilervermogen (watt)
0	: aanwezigheid handkraan (0/1)
20220107	: datum is variabel (jjjjmmdd)
bbp	: bestandsextensie

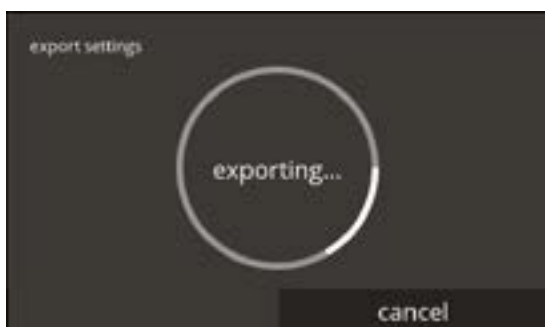
6.4.5a



Voortgangsscherf

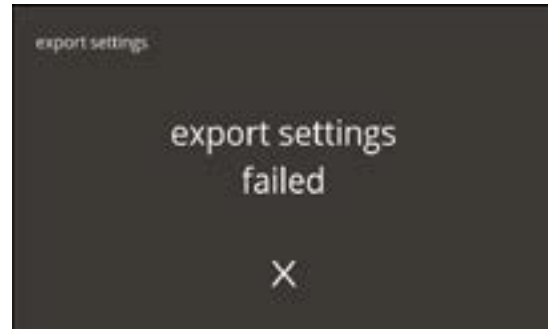
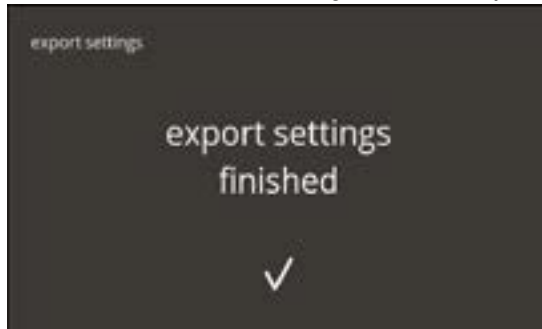
- wacht tot het proces is voltooid
- druk op **annuleren** om te onderbreken

6.4.5b



Informatieschermen:

- scherm [6.4.5](#) verschijnt na een paar seconden



6.4.5c

6.4.6 Software updaten

In dit menu kan de software worden geüpdatet.

De software (het softwarepakket) kan op de USB-stick worden geselecteerd, waarna de informatie over het pakket wordt weergegeven.

► *De software kan uitsluitend worden geüpdatet, downgraden is niet mogelijk.*



6.4.6

De machinesoftware updaten:

- plaats een USB-stick

► *Als geen USB-stick in de machine is geplaatst, is deze optie grijs.*

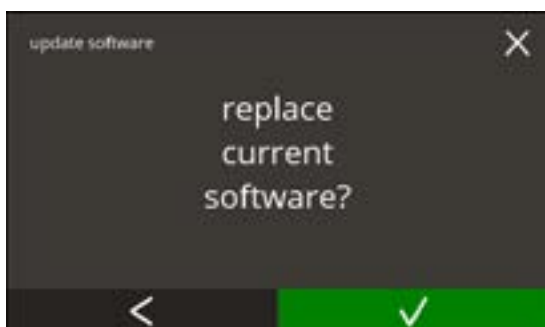
- druk op 'software updaten' om te bevestigen
- druk op of om het softwaremenu te doorlopen



6.4.6a

Selecteer het bestand om de software te updaten:

- druk op of om een bestand te selecteren
- druk op **starten** om het updaten te starten

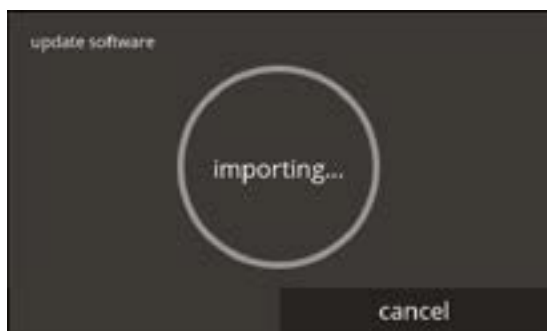


6.4.6b

Bevestigingsscherm:

► *Bedenk dat uw huidige firmware wordt overschreven.*

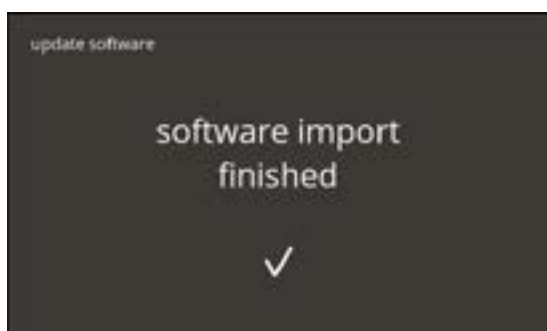
- druk op ☒ om te bevestigen
- druk op om naar het vorige scherm te gaan



6.4.6c

Voortgangsscherm

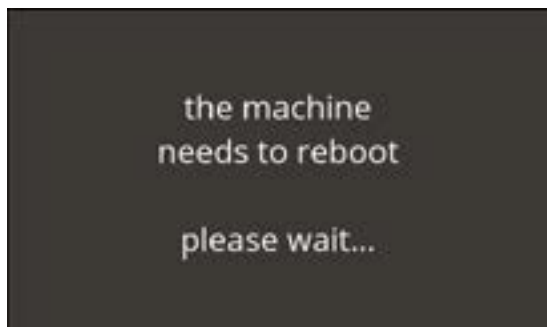
- wacht tot het proces is voltooid
 - druk op **annuleren** om te onderbreken
- Als het bestand niet kan worden geïmporteerd (een oudere versie of het verkeerde format), wordt het scherm afgesloten en verschijnt scherm [6.4.6f](#).



6.4.6d

Informatiescherm:

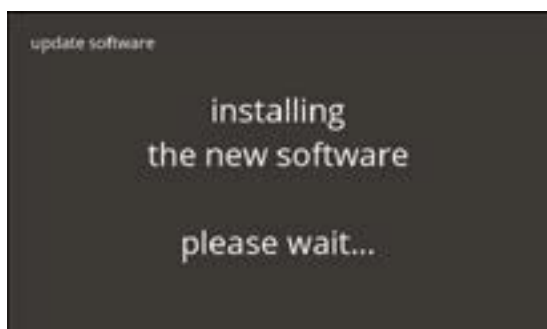
- het volgende scherm verschijnt na een paar seconden



6.4.6e

Informatiescherm:

- de machine start automatisch (dit kan even duren)
- het volgende scherm verschijnt automatisch



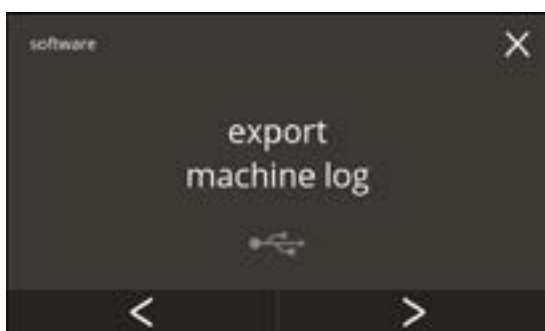
6.4.6f

Informatiescherm:

- het drankselectiescherm verschijnt als de software is geïnstalleerd

6.4.7 Machinelogboek exporteren

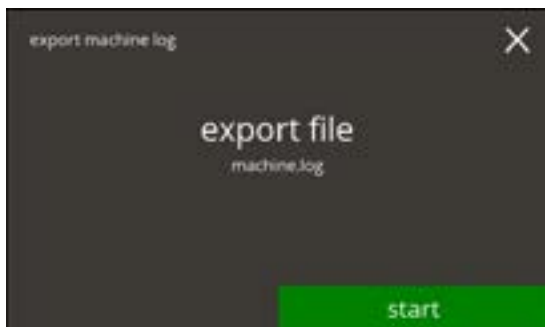
In dit menu wordt het machinelogboek naar een bestand geëxporteerd. Het rapport bestaat uit doseringstellers (gratis en betaald) en waarschuwings- en foutmeldingen.



6.4.7

Machinelogboek exporteren:

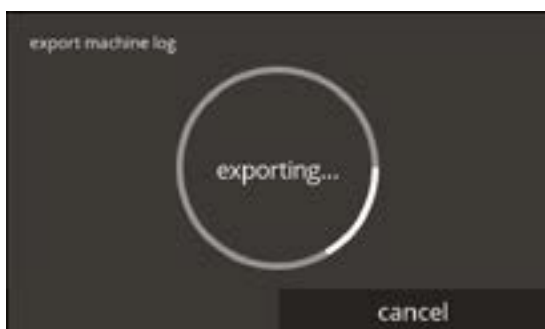
- plaats een USB-stick
 - *Als geen USB-stick in de machine is geplaatst, is deze optie grijs.*
- druk op 'machinelogboek exporteren' om te bevestigen
- druk op  of  om het softwaremenu te doorlopen



Het logbestand van de machine exporteren:

- druk op **starten** om het exporteren te starten

6.4.7a



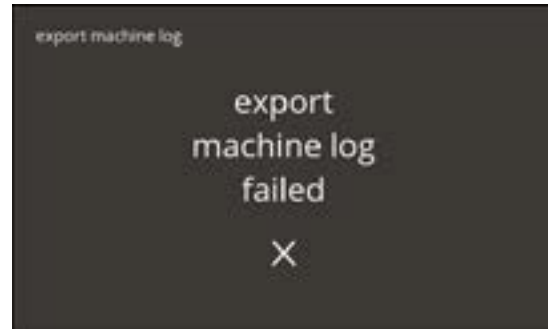
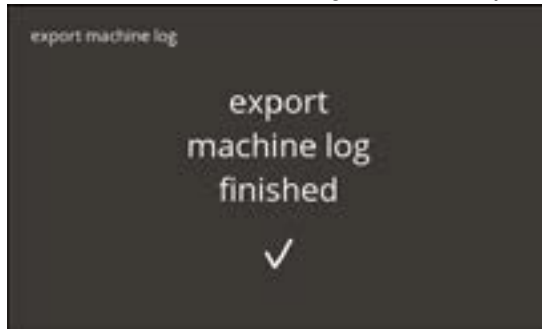
Voortgangsscherf

- wacht tot het proces is voltooid
- druk op **annuleren** om te onderbreken

6.4.7b

Informatieschermen:

- scherm [6.4.7](#) verschijnt na een paar seconden



6.4.7c

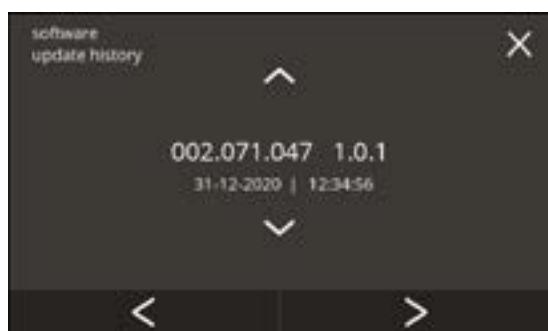
6.4.8 Software-updatehistorie

In dit menu wordt de softwarehistorie getoond.

De volgende softwarehistorie wordt getoond met artikelnummer, versie, datum en tijd:

- productsoftware (HMI)
- software I/O-bord
- software touchscreen
- Wi-Fi/Bluetooth
- busapparaten (indien aangesloten)

De updatelog kan maximaal 50 onderdelen bevatten, waarbij de laatste update als eerste wordt getoond.



Informatieschermen:

- druk op  of  om de updatehistorie op te vragen
- druk op  of  om het softwaremenu te doorlopen

6.4.8

6.5 Online informatie

Online informatie is via de op het scherm getoonde QR-code toegankelijk.

Selecteer één van de beschikbare opties

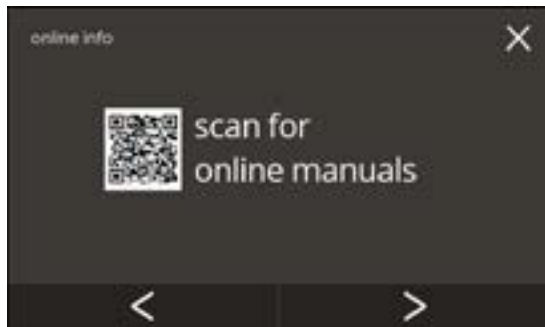
- druk op  of  om de volgende optie in het 'machinemenue' te selecteren
- druk op het 'tekstvak' om het volgende niveau voor het betreffende menu te selecteren
- druk op  om terug te gaan naar [hoofdstuk 6. Programmeermenu op p.15](#)



Online informatie:

- druk op 'online informatie' om te bevestigen
- druk op  of  om het machinemenue te doorlopen

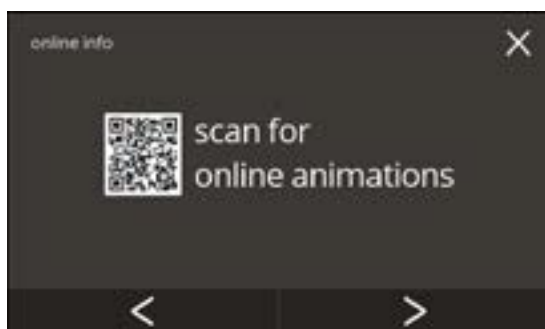
6.5.1



Online handleidingen:

- druk op  of  om de beschikbare QR-codes te doorlopen
- scan de QR-code voor de nieuwste online handleiding(en)

6.5.1a



Online animaties:

- druk op  of  om de beschikbare QR-codes te doorlopen
- scan de QR-code voor de nieuwste online animatie(s)

6.5.1b

7. Waarschuwingen en fouten

7.1 Waarschuwingen

Waarschuwingen zijn bedoeld om u te informeren over een situatie waardoor de Bolero niet correct kan werken. In het algemeen worden waarschuwingen na het selecteren van een drank weergegeven.

► De meldingen/waarschuwingen worden 30 seconden weergegeven en vervolgens keert u terug naar het startscherm.

- » een melding (Mxxx) is een positieve bevestiging van een handeling van de gebruiker.
- » een waarschuwing (Wxxx) geeft een probleem of een mogelijk schadelijke situatie aan.



Voorbeeldweergave van een waarschuwing. Deze mededelingen worden in een logbestand opgeslagen ([§6.4.3 op p.103](#)).

7.1a

code	beschrijving	handeling
W001	temperatuursensor buiten bereik	• geen handeling vereist, verdwijnt na een paar seconden, wordt als dit 3 keer is voorgekomen E002
W002	temperatuur te hoog	• geen handeling vereist, verdwijnt na een paar seconden
W003	temperatuur stijgt niet terwijl relais is ingeschakeld	• geen handeling vereist, verdwijnt na een paar seconden, wordt als dit binnen een bepaalde tijd 3 keer is voorgekomen E004
W004	canistermotor niet gedetecteerd	• reset het bericht op het scherm
		» neem als de waarschuwing niet verdwijnt contact op met de dealer
W005	<i>niet in gebruik</i>	
W006	mengbekers moeten worden gespoeld	• reset het bericht op het scherm
		» het mengsysteem spoelen, zie §6.1.1 op p.17
W007	machine moet binnenkort worden ontkalkt	• reset het bericht op het scherm
		» plan de ontkalkingsprocedure binnen korte tijd

code	beschrijving	handeling
W008	machine moet nu worden ontkalkt	• reset het bericht op het scherm (de waarschuwing zal na iedere gedoseerde drank verschijnen) » de machine ontkalken, zie §6.1.2 op p.19
W009	waterfilter moet binnenkort worden vervangen	• reset het bericht op het scherm » plan de vervanging van het waterfilter binnen korte tijd
W010	waterfilter moet nu worden vervangen	• reset het bericht op het scherm (de waarschuwing zal na iedere gedoseerde drank verschijnen) » het waterfilter vervangen en bevestigen in §6.1.3 op p.26
M011	verbinding met betaalmodule geslaagd	• geen handeling vereist, verdwijnt na een paar seconden
W012	verbinding met betaalmodule mislukt	• geen directe handeling vereist, verdwijnt na een paar seconden » controleer de aansluitingen en start de betaalmodule opnieuw op » neem als de fout niet verdwijnt contact op met de dealer
W013 - W019	<i>niet in gebruik</i>	
W020	neem contact op met uw dealer voor preventief onderhoud	• reset het bericht op het scherm, de waarschuwing zal verschillende malen terugkeren en daarna E026 worden

7.2 Foutmeldingen

Foutmeldingen verschijnen als het besturingssysteem van de machine een fout waarneemt. Als de fout actief is en door de gebruiker wordt geannuleerd, verlaat de machine de veilige modus en probeert zich te herstellen. Als de fout na nogmaals proberen niet is opgelost, verschijnt de fout opnieuw.

► *Neem als de foutmelding na de juiste handeling terugkeert contact op met de dealer.*



Voorbeeldweergave van foutmeldingen. Deze fouten worden in een logbestand opgeslagen, zie [§6.4.2 op p.102](#).

7.2a

code	beschrijving	handeling
E001	temperatuur stijgt terwijl relais is uitgeschakeld	• reset het bericht op het scherm
		» neem als de fout niet verdwijnt contact op met de dealer
E002	temperatuursensor buiten bereik	• reset het bericht op het scherm
		» neem als de fout niet verdwijnt contact op met de dealer
E003	magneetventiel onverwacht geopend	• reset het bericht op het scherm
		» neem als de fout niet verdwijnt contact op met de dealer
E004	temperatuur stijgt niet terwijl relais is ingeschakeld	• reset het bericht op het scherm
		» neem als de fout niet verdwijnt contact op met de dealer
E005	storing waterselector	• reset het bericht op het scherm
		» neem als de fout niet verdwijnt contact op met de dealer

code	beschrijving	handeling
E006	storing watertoevoer	• reset de melding op het scherm en controleer als de fout zich weer voordoet de volgende zaken:
		» controleer of de waterkraan openstaat
		» controleer of de watertoevoerslang niet is geknikt
		» controleer of water uit de waterkraan komt
		» neem als de fout niet verdwijnt contact op met de dealer
E007	<i>niet in gebruik</i>	
E008	bussysteem communicatiefout	• reset het bericht op het scherm
		» neem als de fout niet verdwijnt contact op met de dealer
E009	storing pompmotor	• reset het bericht op het scherm
		» neem als de fout niet verdwijnt contact op met de dealer
E010	mixermotor niet gedetecteerd	• reset de melding op het scherm en controleer als de fout zich weer voordoet de volgende zaken:
		» controleer of de mixerkom schoon is en niet is geblokkeerd
		» neem als de fout niet verdwijnt contact op met de dealer
E011	storing canistermotor	• reset de melding op het scherm en controleer als de fout zich weer voordoet de volgende zaken:
		» verwijder de canister en probeer het nog een keer
		» verwijder de ingrediëntpoeder uit de canister en probeer nog een keer
		» neem als de fout niet verdwijnt contact op met de dealer
	► <i>E011 kan niet door de hardware worden gedetecteerd als de canistermotor op zeer lage snelheid loopt, d.w.z. als zeer kleine hoeveelheden ingrediënten worden gedoseerd. Dit is meestal het geval bij recepten met een zeer lage ingrediënt/water-verhouding.</i>	
E012	muntmechanisme ontbreekt	• reset de melding op het scherm en controleer als de fout zich weer voordoet de volgende zaken:
		» controleer of de betaalmodule correct is aangesloten
		» neem als de fout niet verdwijnt contact op met de dealer

code	beschrijving	handeling
E013	muntmechanisme defect	• reset de melding op het scherm en controleer als de fout zich weer voordoet de volgende zaken:
		» controleer of de betaalmodule correct is aangesloten
		» neem als de fout niet verdwijnt contact op met de dealer
E014	muntmechanisme geblokkeerd	• reset de melding op het scherm en controleer als de fout zich weer voordoet de volgende zaken:
		» controleer de betaalmodule op eventuele blokkeringen
		» neem als de fout niet verdwijnt contact op met de dealer
E015	muntmechanisme gesaboteerd	• reset de melding op het scherm en controleer als de fout zich weer voordoet de volgende zaken:
		» controleer de betaalmodule op eventuele schade
E016	muntmechanisme communicatiefout	• reset de melding op het scherm en controleer als de fout zich weer voordoet de volgende zaken:
		» controleer of de betaalmodule correct is aangesloten
E017	muntmechanisme algemene fout	• reset de melding op het scherm en controleer als de fout zich weer voordoet de volgende zaken:
		» controleer of de betaalmodule correct is aangesloten
E018	algemene fout cashless betaalmodule	• reset de melding op het scherm en controleer als de fout zich weer voordoet de volgende zaken:
		» controleer of de betaalmodule correct is aangesloten
E019	communicatiefout kopdetectie	• reset de melding op het scherm en controleer als de fout zich weer voordoet de volgende zaken:
		» controleer of de kopdetectie naar behoren werkt (zie scherm 6.1.10c op p.44)
		» neem als de fout niet verdwijnt contact op met de dealer
E020 - E025	<i>niet in gebruik</i>	
E026	neem contact op met uw dealer voor noodzakelijk onderhoud	• reset het bericht op het scherm en neem contact op met de dealer voor het vereiste onderhoud (de foutmelding zal vaker verschijnen dan de vorige waarschuwingsmelding W020)

7.3 Overige problemen

Naast de in de machine aanwezige berichten en fouten kan een aantal andere problemen ontstaan; deze problemen worden onderstaand beschreven.

Beschrijving van het probleem	Mogelijke oorzaak	Controleer de volgende onderdelen
drank te slap	poeder in de ingrediëntcanister bijna op	• Ingrediëntbak
	sterkte niet goed	• pas de instellingen van de drank in de recepteditor aan » neem als de fout niet verdwijnt contact op met de dealer
drank te sterk	sterkte niet goed	• pas de instellingen van de drank in de recepteditor aan » neem als de fout niet verdwijnt contact op met de dealer
geen water gedoseerd	slang geblokkeerd	• neem contact op met de dealer
mixerunit verstopt	mixerunit niet gereinigd	• reinig de mixerunit
	te veel poeder	• controleer de adviesdosering op de verpakking van het poeder en weeg de te gebruiken hoeveelheid poeder met een weegschaal
	gebruik van poeder dat niet geschikt is voor verkoopautomaten	• gebruik poeder dat geschikt is voor verkoopautomaten
	pomp verkeerd gekalibreerd	• kalibreer de pomp (beschikbaarheid is afhankelijk van de PIN-instelling)
		• neem contact op met de dealer
	mixer defect of ontbreekt	• controleer de mixer
	mixerunit beschadigd	• controleer de mixerunit
water loopt over vanuit de mixerunit	ventilatorrotor draait niet	• reinig de ventilatorrotor en de behuizing of verwijder een eventuele blokkering » neem als de fout niet verdwijnt contact op met de dealer
	pomp verkeerd gekalibreerd	• kalibreer de pomp (beschikbaarheid is afhankelijk van de PIN-instelling)
		• neem contact op met de dealer
water loopt over vanuit de mixerunit	mixerkom verstopt	• mixerkom, zie het hierboven beschreven probleem » neem als de fout niet verdwijnt contact op met de dealer
	mixerkomafdichting lekt	• reinig de gehele mixerunit » neem als de fout niet verdwijnt contact op met de dealer

Beschrijving van het probleem	Mogelijke oorzaak	Controleer de volgende onderdelen
geen schuim op de drank	mixersnelheid niet correct	• stel de mixersnelheid af (beschikbaarheid is afhankelijk van de PIN-instelling) » neem als de fout niet verdwijnt contact op met de dealer
	type instantingrediënt	• probeer een ander instantingrediënt
te veel schuim op de drank	mixersnelheid niet correct	• stel de mixersnelheid af (beschikbaarheid is afhankelijk van de PIN-instelling) » neem als de fout niet verdwijnt contact op met de dealer
niet genoeg water gedoseerd	kalk in het watersysteem	• ontkalk de machine » neem als de fout niet verdwijnt contact op met de dealer
ventilatorrotor loopt niet	ventilator niet gereinigd	• reinig de ventilatorrotor en de behuizing of verwijder een eventuele blokkering » neem als de fout niet verdwijnt contact op met de dealer
water in verkeerde uitloop gedoseerd	kalk in waterselector	• ontkalk de machine » neem als de fout niet verdwijnt contact op met de dealer
machine wordt niet ingeschakeld	schakelaar niet ingeschakeld	• schakel de schakelaar aan de achterzijde in
	geen voeding	• controleer de voeding » neem als de fout niet verdwijnt contact op met de dealer
bericht veiligheidscircuit onderbroken op display	deur en sluitplaat niet gesloten	• sluit eerst de sluitplaat en vervolgens de deur
	servicesleutel niet geplaatst	• plaats de servicesleutel » Neem als de fout niet verdwijnt contact op met de dealer
touchscreen-display reageert soms niet	touchscreen vervuild	• schakel de machine uit en reinig het touchscreen met een vochtige doek ► <i>Gebruik geen bijtende reinigingsmiddelen.</i> » neem als de fout niet verdwijnt contact op met de dealer
kop wordt niet gedetecteerd tijdens het installeren van de 'kopdetectieset'	de kop is te doorzichtig	• controleer of de kopdetectie naar behoren werkt (zie scherm 6.1.10c op p.44)
	sensorscherm vervuild	• schakel de machine uit en reinig het sensorscherm met een vochtige doek ► <i>Gebruik geen bijtende reinigingsmiddelen.</i>
	de kopdetectie is uitgeschakeld	• schakel de kopdetectie via de software in, zie §6.3.6 op p.85 » neem als de fout niet verdwijnt contact op met de dealer

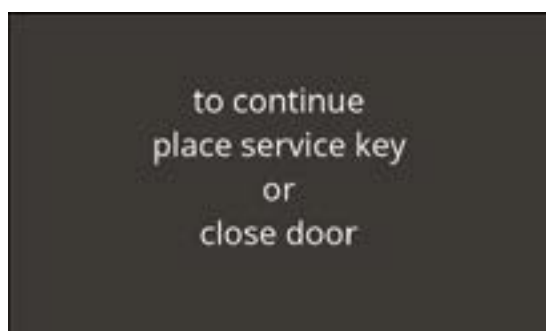
8. Bijlage

8.1 Informatie over het filter en waterhardheid

	zeer zacht	zacht	gemiddeld	matig	hard
°dH	0 - 4	4 - 8	8 - 12	12 - 18	18 - 30
°fH/°TH	0 - 7	7 - 15	15 - 22	22 - 32	32 - 54
°e / Clark	0 - 5	5 - 10	10 - 15	15 - 23	23 - 38
mmol/l	0 - 0,72	0,72 - 1,43	1,43 - 2,15	2,15 - 3,22	3,22 - 5,37
ontkalken	2000 l.	1500 l.	1000 l.	500 l.	250 l.

- De inhoud van een waterfilter is afhankelijk van het type en de plaatselijke hardheid van het water.
- Zie [§6.1.6 op p.32](#) om de waterhardheid in te stellen.

8.2 Functionaliteit van de deurschakelaar



Als de deur wordt geopend, wordt de veiligheidsschakelaar geactiveerd en verschijnt een melding.

De volgende hardware wordt inactief:

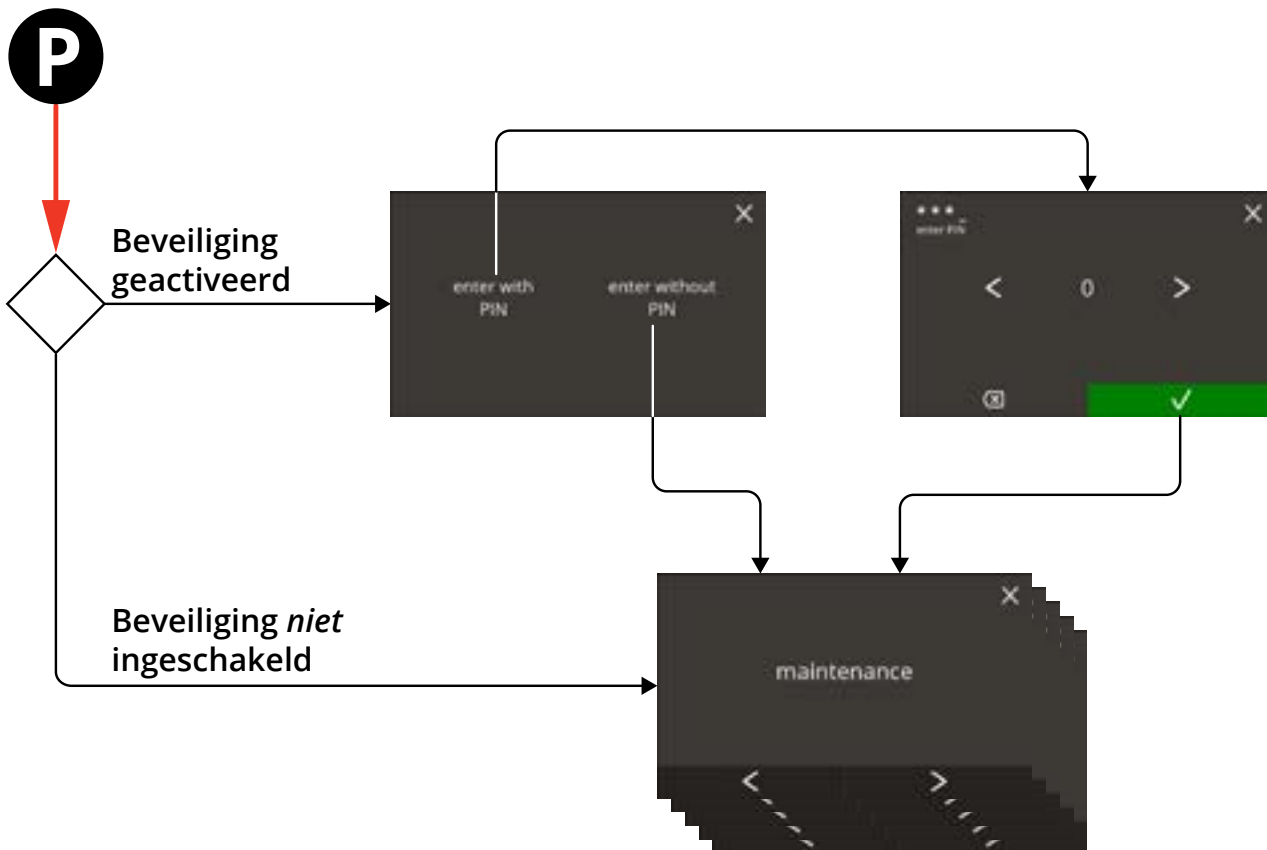
- alle mixers
- alle canisters
- boiler
- apparaten die op de 24V beveiliging van het bussysteem zijn aangesloten

- Als de deurschakelaar tijdens het doseren van een drank wordt geactiveerd, wordt de dosering geannuleerd en de mengbeker door middel van naspoelen gereinigd.

8.3 Beveiligingsinstellingen met PIN-code

De onderstaande tabel bevat een lijst van de beschikbare menu-opties met betrekking tot de PIN-codes.

Als **geen** PIN-code is ingesteld, zijn alle menu-onderdelen beschikbaar en moet de tabel worden genegeerd.



Paragraaf	Menunaam	PIN 1	PIN 2	zonder PIN
6.	<i>Programmeermenu</i>	✓	✓	✓
6.1	Onderhoudsmenu	✓	✓	✓
6.1.1	Het mengsysteem spoelen	✓	✓	✓
6.1.2	Ontkalken	✓	✓	✓
6.1.3	Waterfilterbeheer	✓	✓	✓
6.1.4	Sneltoets voor spoelfunctie	✓	✓	✗
6.1.5	Reinigingsbeheer	✓	✓	✗
6.1.6	Ontkalkingsbeheer	✓	✓	✗
6.1.7	Canisterkalibratie	✓	✓	✗
6.1.8	Kalibratie pomp	✓	✗	✗
6.1.9	Inputtest	✓	✗	✗
6.1.10	Outputtest	✓	✗	✗
6.1.11	Reinigingsinstructies	✓	✓	✓
6.1.12	Tellers	✓	✓	✓
	dagtellers resetten	✓	✓	✓
	alle tellers resetten	✓	✗	✗

Paragraaf	Menunaam	PIN 1	PIN 2	zonder PIN
6,2	Drankenmenu	✓	✓	✗
6.2.1	Een drank aan het scherm toevoegen	✓	✓	✗
6.2.2	De naam van een drank wijzigen	✓	✓	✗
6.2.3	Een drankicoon wijzigen	✓	✓	✗
6.2.4	De prijs van een drank wijzigen	✓	✓	✗
6.2.5	Recepten	✓	✓	✗
	recepteditor	✓	✓	✗
	recept verwijderen	✓	✓	✗
6.2.6	Ingrediëntcanisters selecteren	✓	✓	✗
6.2.7	De naam van een ingrediënt wijzigen	✓	✓	✗
6,3	Machinemenu	✓	✓	✗
6.3.1	Datum	✓	✓	✗
6.3.2	Tijd	✓	✓	✗
6.3.3	Taal	✓	✓	✗
6.3.4	Screensaverbeheer	✓	✓	✗
6.3.5	Achtergrond	✓	✓	✗
6.3.6	Kopdetectie (optioneel)	✓	✓	✗
6.3.7	Helderheid van de display	✓	✓	✗
6.3.8	Geluidsniveau van de feedback	✓	✓	✗
6.3.9	Boilertemperatuur	✓	✓	✗
6.3.10	Energiespaarstand (ECO)	✓	✓	✗
6.3.11	Beveiligingsinstellingen	✓	✓	✗
6.3.12	Aangesloten apparaten	✓	✓	✗
6.3.13	Naar fabrieksinstellingen resetten	✓	✗	✗
6,4	Softwaremenu	✓	✓	✓
6.4.1	Informatie over de machine en de software	✓	✓	✓
6.4.2	Foutenlog	✓	✓	✗
6.4.3	Waarschuwingenlog	✓	✓	✗
6.4.4	Machine-instellingen importeren	✓	✗	✗
6.4.5	Machine-instellingen exporteren	✓	✗	✗
6.4.6	Software updaten	✓	✗	✗
6.4.7	Machinelog exporteren	✓	✗	✗
6.4.8	Software-updatehistorie	✓	✗	✗
6,5	Online informatie	✓	✓	✓

► De met PIN-codes beveiligde onderdelen van het menu worden nu grijs, zie [§6.3.11 op p.91](#) voor het instellen van de PIN-codes.

8.4 Speciale functies

Door een “geheime toetsencombinatie” te gebruiken, kunnen speciale functies worden geactiveerd.

8.4.2 Drank annuleren aan/uit

Zie [§6.3.12 op p.96](#).

- *De reden voor deze functie is dat de klant kan kiezen of de drank wel of niet kan worden geannuleerd als een betalingssysteem is aangesloten.*

8.4.1 Snel spoelen



Door  in het drankselectiescherm 5 seconden ingedrukt te houden, wordt onmiddellijk snel spoelen met 90 ml (heet water) per mengsysteem geactiveerd.

- *Zie voor het instellen van deze functie [§6.1.4 op p.29](#).*

Brewing your coffee

S I N C E 1 9 4 8